# Call of Duty: World At War
Publicado por CeltíberoOptio - 02 Jul 2008 00:56

---

Una nueva entrega :D otra vez a oír el "clink" cuando el cargador del M1 salta vacío jejeje

http://www.gametrailers.com/player/35412.html?type=

==========

# Re: Call of Duty: World At War
Publicado por SeSp1 - 04 Ago 2008 05:39

---

estoy de la SGII hasta las narices entre el COD 1-2-3 y los MOH he luchado por todos los lados y es que no puede ser...

==========

# Re: Call of Duty: World At War
Publicado por celtiberojuanjo - 19 Sep 2009 14:23

---

Nuevo parche 1.6 tres nuevos mapas y algunos cambios para el multi.

==========

# Re: Call of Duty: World At War
Publicado por TotalChambon - 28 Sep 2009 22:51

---

**SeSp1 escribió:**

estoy de la SGII hasta las narices entre el COD 1-2-3 y los MOH he luchado por todos los lados y es que no puede ser...

Nos falta un Call of Duty en la guerra civil española, en modo single player

==========

# Re: Call of Duty: World At War
Publicado por Gale - 29 Sep 2009 15:48

---

Y en multiplayer también.

==========

# Re: Call of Duty: World At War

Publicado por CeltíberoPablo - 29 Sep 2009 16:36

_____

ahora que hablais de eso.....(aunque no es para wl world at war) hay uno para el call of duty 2, y le han hecho hace poquito; ademas han sacado solo una parte(singleplayer) y dentro de poco sacaran la segunda(multiplayer).

Al principio esta un poco falto pero va mejorando cada misión.

Y otra cosa es que esta hecho para directx 7, pero yo con el 9 me va con buenos graficos(todo igual que el normal) el unico cambio es que el agua esta hecha con directx 7 y aunque le pongas el 9 el agua sigue igual.

Un dia de estos que juegue haga unos screenshots y os les enseño.

==========