Primeras impresiones

Publicado por CeltíberoGil - 26 May 2019 18:06

_____

El nuevo Total War acaba de llegar con bastantes novedades y estas son algunas de las cosas que más nos están gustando a los incondicionales de esta saga.

Lo primero que queremos destacar es que es un juego acabado no una beta que necesitaba ser pulida para poder disfrutarlo. Se nota que han estado trabajando en el por bastante tiempo.

Las principales novedades están en el modo campaña que ha ampliado los niveles de gestión. Ahora además de la economía y los recursos debes atender a tu facción asignándoles tareas y dándoles cargos adecuados para ellos y para tu clan.

Los ejércitos llevan hasta tres personajes o generales con características especiales según su color. Los azules potencian los arqueros. Los verdes a los lanceros. Los morados a las espadas... Eso no quiere decir que los generales solo puedan llevar unidades de su color solo que las suyas se verán más potenciadas con ellos.

Ahora hacer ejércitos equilibrados también depende de los generales que lleves.

Me falta probar el multi pero de momento este TW me está gustando un montón.

==========