

Total War: THREE KINGDOMS

Publicado por CeltíberoJaskier - 10 Ene 2018 19:01

[Artículo sobre el enfoque histórico y cultural](#)

Fecha de salida: 2018

Nueva fecha de salida: Primavera de 2019

[FAQ](#)

=====

Re: Total War: THREE KINGDOMS

Publicado por CeltíberoCaesarAug - 07 Jun 2018 17:30

Como dije... Creo que esto nos devuelve a la división de la comunidad entre los "arcades" y los "realistas", como pasó con el avatar. Creo que es un error estratégico de CA y veremos como el multijugador va a ser tomado por los primeros, los "arcades", y los segundos serán pocos y por ende duraran poco.

Están siguiendo la senda come comercial de hacer lo que va vender en vez de mantenerse en el tipo de juegos que fueron los TW. Es respetable y su objetivo como empresa es ganar pasta... Pero es una pena que se carguen su propia marca de esta manera.

=====

Re: Total War: THREE KINGDOMS

Publicado por CeltíberoJaskier - 07 Jun 2018 20:55

Tras el primer tráiler que vimos, esta noticia es en parte un alivio y en parte una decepción.

Un alivio porque ya puedo estar seguro de que si compro el juego tendré un juego histórico (hasta el

punto en que son capaces, claro) donde me basta con tener Celtis con los que jugar y algún guiri despistado de vez en cuando.

Decepción porque quería que pasaran de toda esa historia de héroes mitológicos. Pero viendo como tratan los chinos su historia (películas, juegos..) y lo enorme que es el mercado, pues no es difícil ver cómo llegaron a este punto.

Así pues, lo único que temo ahora es la división que tendrá este multi, ya que los Total War tampoco es que tengan las salas multijugador a rebosar.

=====

Re: Total War: THREE KINGDOMS

Publicado por CeltiberoDraco - 08 Jun 2018 19:08

Yo pasaré de este TW igual que del Britania, ni me llama la época, ni me mola como puede ser el multi. En fin... otro que pasará sin pena ni gloria por aquí, como el Attila y los Warhammer (aunque a mi me encantan)

=====

Re: Total War: THREE KINGDOMS

Publicado por CeltiberoCaesarAug - 09 Jun 2018 10:22

En nuevo video con gameplay

=====

Re: Total War: THREE KINGDOMS

Publicado por CeltiberoJaskier - 09 Jun 2018 10:59

Caesar, no puedo ver el vídeo que pusiste, supongo que es este:

Está bien que vuelvan a hacer asedios de ciudades enteras, con los Warhammer hicieron la cagada de que solo fuera una sección de la muralla, se ve que hicieron caso a las reclamaciones de la gente.

Luego los cambios de interfaz que se ven en la barra de unidades no me convencen nada. La forma en que intercalan los héroes, tampoco se ve la munición de las unidades.

De los duelos de héroes... 🏆

Re: Total War: THREE KINGDOMS

Publicado por Toniers - 11 Jun 2018 22:32

Se sabe si van a mostrar más en el E3? Algo leí pero no encuentro la conferencia de Sega por ninguna parte 🤔

Re: Total War: THREE KINGDOMS

Publicado por CeltiberoJaskier - 12 Jun 2018 16:46

Hola Toniers, yo también estuve buscando pero no encuentro ningún horario de SEGA.

Re: Total War: THREE KINGDOMS

Publicado por CeltiberoJaskier - 13 Jun 2018 16:26

Por lo que encontré, van a enseñar algo más el día 14 a las 18:20. Además de algunas entrevistas sueltas.

De momento se comenta que serían 11 facciones jugables.

Re: Total War: THREE KINGDOMS

Publicado por CeltiberoEspartiata - 12 Jul 2018 18:13

CeltiberoDraco escribió:

Estoy seguro que veremos a un Jackie Chan chetado dando mamporros a casco porro. 🏠



=====

Re: Total War: THREE KINGDOMS

Publicado por CeltíberoGil - 26 Ago 2018 12:19

Algunos análisis de los periodistas que han probado el juego:

vandal.elespanol.com/avances/pc/total-wa...ree-kingdoms/56314/1

as.com/meristation/2018/08/17/videos/1534505720_989783.html

www.gamereactor.es/avances/522403/Total+...ingdoms+impresiones/

Según parece la novedad del juego es el modo romance donde más que manejar al ejército manejaremos a los super-heroes-generales. Vamos una dinámica que no tiene nada que ver con los total war. Lo interesante de este modo es el desarrollo de los personajes y los espías. Según parece podrás infiltrar tus personajes en las facciones enemigas, hacer que progresen y alcancen puestos importantes y hacerte con el control de la facción enemiga a través de intrigas. Claro que las otras facciones podrían destruirte del mismo modo.

Prometen que habrá un modo clásico donde las batallas serán como siempre y los generales no tendrán superpoderes. Pero sospecho que a esta parte del juego no le están dando atención. Mi única esperanza al respecto es que el nuevo sistema de espionaje se incorpore al modo tradicional.

También prometen campañas multijugador ¿cooperativas? con la posibilidad de que en un momento dado puedas traicionar a tu aliado. Ya veremos, el multi siempre lo dejan para el final casi como adorno.

En fin me temo que este total war sea la transición a otro tipo de juego y que solo se conserve el

nombre.

=====

Re: Total War: THREE KINGDOMS

Publicado por elogg - 26 Ago 2018 12:51

CeltiberGIL..... Gunjj siempre interesantes los comentarios; pero recordamos todos la expansion Mongola del SHOTGUN original; nos acordamos del demonio rojo de bruce lee que toda facción podia tener; el super héroe-general que comenta GIL; este era difícil de matar y bien alto que era el susodicho.

A mi me parece bien lo mandabas se formaba una pelota-matrix alrededor de el y salía vivo; malherido pero vivo; de vuelta al castillo y para el siguiente combate; lo que no me acuerdo es que edificio daba a luz el héroe; aquí sera distinto?

por lo menos no tienen superpoderes, esto es bueno; el arma y santaspascuas

y como comentas GIL; pueden aparecer los personajes del primer shogun con Katana del negro clan pero en formato chino

nuevamente gracias por los links.

=====

Re: Total War: THREE KINGDOMS

Publicado por CeltiberoGil - 26 Ago 2018 15:17

Seguro que te refieres al kensai del Shogun. Se formaba en la espadería. Y era bueno para los puentes y fortalezas dónde se formaban pelotas de soldados pero también te los mataban. Estos personajes del futuro tres reinos serán mucho más bestias y sólo serán eliminados por otros personajes...

=====

Re: Total War: THREE KINGDOMS

Publicado por CeltiberoClearco - 29 Ago 2018 10:35

CeltiberoGil escribió:

.....

En fin me temo que este total war sea la transición a otro tipo de juego y que solo se conserve el nombre.

Muy acertado. Está claro que si el equipo de los TW "históricos" va por la senda de los superheroes, los TW han muerto. Me parece que este no le voy a comprar ni de oferta.

Y "mugüeno" las criticas de los srs. piriodistas poniendo por las nubes algo que solo vieron y/o probaron 10 minutos y seguramenta a base de script.

Me recuerda cuando al salir el Romell todos estos zopencos ponían por las nubes una campaña en la que la IA tardó 4 meses en poder tomar las ciudades amuralladas. A lo mejor tiene algo que ver el que les paguen viaje y estancia.

=====