

## editar los atributos que se ganan al subir nivel

Publicado por rintintin11 - 28 Nov 2017 10:59

---

Al subir de nivel las unidades mejoran en sus atributos, la pregunta es... ¿Donde en que archivo?

quiero editar aspectos relacionados con la experiencia, cuanto suben por nivel, tambien me interesa cuanta les hace falta para subir

Quiero editar lo que ganan al subir de nivel. 🙏  
no me hagais llevarme esta pregunta a la tumba

=====

## Re: editar los atributos que se ganan al subir nivel

Publicado por CeltíberoClearco - 30 Nov 2017 13:18

---

Te contesto en este, por todos los que has puesto pidiendo lo mismo.

Aqui tienes toda la información que necesitas.

[www.twcenter.net/forums/index.php](http://www.twcenter.net/forums/index.php)

En el caso particular del Shogun II. Este:

[www.twcenter.net/forums/showthread.php?4...in-Pack-File-Manager](http://www.twcenter.net/forums/showthread.php?4...in-Pack-File-Manager)

Yo solo toque el Napo por lo que no puedo ser más explicito.

Edito: Te borro los post repetidos

=====

## Re: editar los atributos que se ganan al subir nivel

Publicado por rintintin11 - 11 Dic 2017 12:38

---

pero se puede? porqe el link me lleva al indice del foro y ando mirando y no encuentro nada

=====

## Re: editar los atributos que se ganan al subir nivel

Publicado por CeltíberoClearco - 11 Dic 2017 17:54

---

---

Poderse, se puede. Pero es lo que tienen estas cosas: llevan tiempo.

=====

**Re: editar los atributos que se ganan al subir nivel**

Publicado por rintintin11 - 13 Dic 2017 01:48

---

Pero en el rome 1 no se puede no? Porque ahí mire todos los txt

=====