

Campaña de Castilla y Leon Bellum Crucis

Publicado por kamerot - 15 May 2017 01:50

Un saludo gente!!! 🍷

Soy nuevo en el foro y tengo unas preguntas para ustedes, dudas, sobre el mod de Medieval 2 Total War "Bellum Crucis", no se si ya es un tema repetido y/o antiguo, pero si me gustaría que me ayudaran con la problemática que tengo. Estoy jugando la campaña de Castilla y Leon, en estos momentos estoy en guerra con los Moros o Almohades, tengo dos ejercitos full y con tropas elite, por así decirlo, los cuales uso para dicha guerra, el problema esta en que no importa cuanto ataque ellos siguen sacando unidades y ejercitos uno tras otros, y no aceptan una tregua, ya tome dos castillos del norte de Africa, pero estoy en números rojos con mi economía, que me sugieren hacer, tomar los asentamientos restantes a modo de rusheo? o, retirarme e intentar establecer una mejor economía? a lo cual voy con la siguiente pregunta, como puedo mejorar mi economía y evitar estar en números rojos tan seguido?

Agradezco mucho cualquier consejo o sugerencia que puedan ofrecer. 🍷

=====

Re: Campaña de Castilla y Leon Bellum Crucis

Publicado por CeltíberoDraco - 16 May 2017 14:47



a ver, yo no tengo ese mod, pero supongo que la economía funciona parecido al vanilla, dicho esto:

La diplomacia de los Total War es muy deficiente, puedes ser el amo de Europa, enfrentarte a los moros y éstos no ceder hasta la muerte.

Haz castillos solo en zonas claves para la defensa y la reinstrucción de tropas desgastadas y la creación de nuevos ejércitos y ciudades en el resto de lugares, las ciudades son las que de verdad dan dinero, los mejores ejércitos que se pueden tener suelen estar en los castillos.

En las ciudades, céntrate en hacer mercados, puertos de comercio y carreteras, es lo que más dinero da, ya irás haciendo los otros edificios.

crea relaciones comerciales con todas las facciones que puedas y usa a los comerciantes para que las dominen.

Estás en números rojos porque tu economía no soporta esos dos ejércitos completos de unidades de élite, equilíbralos un poco con algunas tropas de menor calidad pero que aguanten bien la línea.

Usa curas en los territorios musulmanes, conseguirás 2 cosas, prepararlos para tu conquista convirtiéndolos a tu religión y les bajarás el orden público a ellos por lo que podrán tener revueltas que los debiliten. De la misma manera, usa asesinos para matar a sus imanes, para que no te hagan lo mismo a ti y a sus generales para que los ejércitos enemigos sean más vulnerables.

=====

Re: Campaña de Castilla y Leon Bellum Crucis

Publicado por kamerot - 17 May 2017 00:43

Saludos CeltiberoDraco:holas:

Gracias por responder, en el mod se le agrego a lo que respecta a la economía, la ofrenda papal que son como 500 besantes por turno, tener tu ejercito en territorio extranjero 600 besantes por turno, los asedios 2000 besantes por turno, y el mantenimiento de los asentamientos que poseas, exceptuando la cantidad que estos que tenias al inicio de la campana, un costo de 500 besantes por cada asentamiento conquistado, digamos que por esto ultimo es que se me ha complicado la parte de la economía, claro tomare en cuenta los consejos que me dijiste, sobretodo lo de usar unidades un poco mas cutres 🏰 por asi decirlo, y lo de los monjes que tambien lo habia considerado hacer junto con lo anterior, pero queria confirmar si iba por buen camino:jinete: . Por cierto que tan eficiente seria hacer un rusheo a los asentamientos enemigos, dejar que se rebelen unas cuantas, tomar dos o tres, y dejarles una para intentar convertirlos en vasallos?

Por cierto en cuanto puedas prueba el mod, es muy recomendado, solo que bueno debo admitirlo, aun soy novato en ello y me falta por aprender 🧑🏻🎓

=====