

Parche 9.84

Publicado por CeltíberoClearco - 15 Jun 2016 16:52

Trsduccion de Eishen

forum.game-labs.net/index.php?/topic/146...-arreglo-984-150616/

Hola capitanes ,

Estas son las notas del ultimo parche de arreglos antes del parche de contenido de Junio

Ajustes

Las probabilidades de obtener el boceto del Ingermanland se ajustan

Ajustado el grosor de los mástiles ya que la mayor parte de las batallas PvP se habían convertido de nuevo en una fiesta de derribo de mástiles.

Entre barcos de una misma clase se lograra un resultado satisfactorio al desarbolar a distancias menores a los 300m

Se incrementa la cantidad de chapado (planking) de las fragatas, a todos los buques entre la cerberus y la trincomalee

Se reduce la precisión de la munición de cadena en un 5% (se habia incrementado en un 10%)

Se reduce el daño de la munición de cadena en un 15% (se habia incrementado en un 100%)

Ajustada la altura de la linea de flotación para corregir el nivel en algunos buques (se encontraba demasiado alta anteriormente).

Otros cambios basados en el feedback de los usuarios (como ajustes en los tiempos de espera para entrar en batalla (RoE) y posición de las zonas de refuerzo) entraran junto al despliegue del parche de contenido. Actualmente estamos centrados en la tripulación, oficiales y muchos otros cambios importantes.

Original

forum.game-labs.net/index.php?/topic/146...fix-984-patch-notes/

=====