

## barcos de la nada...

Publicado por Blasterr - 06 Jun 2016 18:50

---

Hay una cosa que me da muchisima rabia y creo que es desde el rome II. Por que los ejercitos pueden cruzar el mar sin barcos? es decir... Tu coges un ejercito.. y quieres asaltar cerdeña... que hay un charquito en medio? no pasa nada! Ellos sacan los barcos de debajo de los pies! 🏰

En el Warhammer no lo he comprobado aun pero no se si lo habran modificado o no. Ni siquiera se si hay mar por ahi en medio. En caso de que haya mar, Espero que si lo hayan arreglado porque la verdad... sin eso casi casi no se utilizan las flotas navales para nada. Pierde su gracia. En mi humilde opinion claro.

un saludo a todos! 🏰🏰



=====

## Re: barcos de la nada...

Publicado por CeltíberoJaskier - 06 Jun 2016 21:45

---

Pues no lo modificaron 🏰

Se sabe que en los archivos del juego hay al archivos de las unidades navales ya incorporadas, al menos ya se conocen algunas miniaturas.

Dudo que cambien en el mapa de campaña, pero tendremos batallas navales de nuevo, aunque supongo que será pagando claro. Ya que en el mapa de campaña actual no pintan nada.

=====

## Re: barcos de la nada...

Publicado por CeltiberoCid - 07 Jun 2016 05:25

---

En otros juegos puede, pero en este Warhammer la verdad es que a mi me importa poco. Cuando pienso en Warhammer, lo 'ultimo que me pasa por la cabeza son batallas de barcos...yo s'olo conoc'i las miniaturas soldados 🏰

## Re: barcos de la nada...

Publicado por CeltíberoDraco - 09 Jun 2016 01:53

---

Si el problema no son las batallas, son las put.... tribus del norte, esas afines al caos, que desembarcan en la costa de mariemburgo o en aldorf ejércitos y tu no puedes tener una buena flota que defienda ni el río ni el delta de mariemburgo, malditas tribus norteñas!!! 



=====