Facciones desbloqueadas!
Publicado por CeltiberoCid - 01 Jun 2016 12:02

Pues no se sabe muy bien como, pero este tio ya ha desbloqueado todas las facciones del juego para jugarlas en campanya, y otro tio las ha desbloquado para jugarlas en multi y custom battles (aunque esto no tiene mucho sentido porque las facciones menores usan las unidades de su "hermano mayor". Este es para custom battles: steamcommunity.com/sharedfiles/filedetai...0791&searchtext=)

Ahora mismo no, porque supongo que todos estamos con las campanyas vanilla, pero mas adelante puede ser un reto ganar la partida con una faccion menor :)

Este es para las campanyas:

steamcommunity.com/sharedfiles/filedetai...0077&searchtext=

El mod del enlace desbloquea unas cuantas, y si seguis leyendo en la descripcion, hay enlaces para muchas otras facciones menores, dependientes digamos de las mayores.

saludos

==========

Re: Facciones desbloqueadas!
Publicado por CeltiberoCaesarAug - 01 Jun 2016 12:05

No os recomiendo usar eso.. acordaros del Rome 2

==========

Re: Facciones desbloqueadas!
Publicado por CeltiberoCid - 01 Jun 2016 12:10

---

por?

==========

Re: Facciones desbloqueadas!
Publicado por CeltiberoCaesarAug - 01 Jun 2016 12:34

_____

Porque esas facciones que desbloqueas es con lo que luego hacen negocio. Esas facciones son las que sacarán como DLC. Ya amenzaron con bannear a quien osase usar un mod parecido en el Rome 2

==========

Re: Facciones desbloqueadas!
Publicado por CeltiberoCid - 01 Jun 2016 12:35

_____

bah, banearon a alguien? no me creo nada. Si acaso, se juega en modo offline y listo...

==========

Re: Facciones desbloqueadas!
Publicado por userosabi - 02 Jun 2016 01:08

_____

Hombre si esta en el steam workshop no será motivo de ban no?

==========

Re: Facciones desbloqueadas!
Publicado por CeltiberoCaesarAug - 02 Jun 2016 05:37

_____

El workshop no está bajo control/normas de los desarrolladores, tu puedes subir lo que quieras y despues, si alguien lo revisa, lo pueden denunciar.

==========

Re: Facciones desbloqueadas!
Publicado por CeltíberoIsmaylive - 17 Jun 2016 09:51

_____

Reabro el debate.

Sobre el mod para campaña, si que es un poco más turbio, pero el de solo para multiplayer y personalizada no creo que haya problema alguno. No son facciones nuevas, son meros recolores. Ni si quiera creo que planteen sacarse DLCs con estas facciones (Si acaso... Excluyo Kislev, que QUIZÁ pudiera ser DLC, pero eso incluiría meterle un rooster propio y no un reskineo del imperio).

Hay muchos mods de recolores solo que este te permite tener varios activos.

Yo estoy haciendo una campaña custom con hamijitos (si os mola la idea... os puedo pasar las bases que estamos haciendo) y precisamente para darle más chicha por lore y porque a fin y al cabo con 6 facciones y nosotros 8 jugadores te da una opción de personalización bastante chula hasta que quieran meter la bendita opción de personalizar tus colores.

Ayer mismo jugamos un 4v4 y el tema de los colores es un infierno en el momento que tienes a enanos zumbandose contra otros enanos.

La única pega, es que las facciones son "realistas" y no dejan tener algunos lords legendarios (tampoco nos afecta pues una de nuestras reglas caseras es no usarlos XD) y creo que la única cosa rara es que la reiskguard no pueden usarla la gran mayoría de facciones imperiales.

Hale, sin más, un saludo.

==========

Re: Facciones desbloqueadas!
Publicado por CeltíberoJaskier - 17 Jun 2016 11:07

_____

¿Como es eso de la campaña custom? estoy entendiendo mal o dices que sois 8 en una campaña??

==========

Re: Facciones desbloqueadas!
Publicado por CeltíberoIsmaylive - 17 Jun 2016 11:13

_____

No es una campaña en el mapa de campaña del juego por así decirlo.

He empezado una historia y a base de batallas y los resultados de estos y un generador aleatorio de eventos... estos hacen avanzar la historia.

==========

Re: Facciones desbloqueadas!
Publicado por CeltíberoJaskier - 17 Jun 2016 11:18

_____

Pues suena interesante 👩‍🚒

==========

Re: Facciones desbloqueadas!
Publicado por CeltíberoIsmaylive - 17 Jun 2016 11:26

Si te mola, cuando acabemos o tenga tiempo... redacto las bases y os las comparto por si queréis montaros la vuestra o incluso yo os "mastereo" una.

==========

Re: Facciones desbloqueadas!
Publicado por CeltiberoCid - 17 Jun 2016 21:03

Empieza por ponernos un enlace para seguir vuestra historia ya!

==========

Re: Facciones desbloqueadas!
Publicado por CeltíberoIsmaylive - 18 Jun 2016 00:23

CeltiberoCid escribió:

Empieza por ponernos un enlace para seguir vuestra historia ya!

A su disposición! www.celtiberos.net/index.php?option=com_...77556&Itemid=114

==========

Re: Facciones desbloqueadas!
Publicado por CeltíberoJaskier - 18 Jun 2016 15:05

Muchas gracias Isma!!

Retomando un poco el tema del post, creo que en su día ante las críticas comentaron que las facciones

de los dlcs no eran las que vienen con el juego, sino que los dlcs traían unidades y contenido a mayores siendo las desbloqueables por mod totalmente genéricas. Pero como en su día no los probé tampoco lo puedo asegurar.

Por lo que si es de esta forma lo que desbloqueas con el mod supuestamente no es lo que te venderán más adelante y no debería tener tanto problema

==========