Mods recomendados para campaña
Publicado por userosabi - 01 Jun 2016 01:43

Pues eso ya que esta este apartado...que mods recomendáis para la campaña?

==========

Re: Mods recomendados para campaña
Publicado por CeltiberoCid - 01 Jun 2016 12:12

Yo aun no uso ninguno. Si acaso, uno que permite mover la camara de batalla mas lejos/cerca...aunque tampoco he explorado demasiado. Prefiero disfrutar el juego tal y como salio, y luego ya ire metiendo cosas mas adelante.

==========

Re: Mods recomendados para campaña
Publicado por CeltiberoCid - 01 Jun 2016 12:58

En mi siguiente campanya creo que probar'e este:

steamcommunity.com/sharedfiles/filedetai...6546&searchtext=

Se supone que la IA har'a ejercitos mas compensados, con menos art y arqueros, como algunos del caos que he visto, con 6 canyones...

==========

Re: Mods recomendados para campaña
Publicado por CeltiberoCid - 01 Jun 2016 13:20

Ya hay un Radious Mod para este Warhammer. Yo los suelo usar en los anteriores.

steamcommunity.com/sharedfiles/filedetails/?id=689913357

El changelog aqui:

www.twcenter.net/forums/showthread.php?7...ARHAMMER-Changelogs- (Updated-31-5-2016)

==========

Re: Mods recomendados para campaña
Publicado por userosabi - 02 Jun 2016 01:10

_____

Yo el de los ejercitos de la IA compensados lo tengo, y hoy me ha venido un ejército del caos con 5 cañones, pero bueno el resto de facciones si que parecen mas compensadas.

También uso el de larger units.

==========

Re: Mods recomendados para campaña
Publicado por CeltiberoCid - 21 Jun 2016 09:15

_____

Bueno, pues ahora si que recomiendo el Radious Mod junto con el Units Radious Mod, eso si, en dificultad dificil minimo. Manejas bastante mas dinero, pero tus enemigos tambien, lo que da lugar a muchos mas ejercitos y batallas mas divertidas con varios stacks. Ademas, el liderazgo es mayor, lo que da lugar a batallas mas largas y tacticas.

saludos

==========