

Listas de ejército y estrategias:

Publicado por userosabi - 27 May 2016 17:54

- Pues eso , si os parece en este tema podemos compartir listas de ejército y estrategias que usamos y nos dan buenos resultados en el multijugador. Inauguro este tema con una de las mías:

-Condes Vampiro:

Señores: Mannfred en dragón.

Infantería: 4x zombies; 4x lanceros esqueleto; 3x espectros.

Caballería: 3x espectros condenadores.

Voladoras: 3x Vargheists, 1x Engendro.

Todas las unidades salvo zombies y esqueletos con mejora de exp.

Estrategia: sencilla, la infantería tanquea muchísimo así que hacia delante contra su frontal, flanquear con caballería y vargheist y apoyar combates con engendro y Mannfred. Magia para acabar con el general enemigo y potenciar tropas o infundir terror bajando liderazgos y hacer que huyan, depende del enemigo.

=====

Re: Listas de ejército y estrategias:

Publicado por CeltíberoJaskier - 27 May 2016 18:33

Este tema me gusta 🍺

A la noche pongo un ejercito enano que utilizo con muy buenos resultados hasta el momento 🍺

=====

Re: Listas de ejército y estrategias:

Publicado por userosabi - 27 May 2016 21:15

Dejo otra lista que he estado probando esta tarde y me da buenos resultados, en este caso con orcos:

- Señores: Azhag en sierpe alada.

- Infantería: 4x goblin con lanza, 4x orcos negros.

- Caballería: 2x jinetes de jabalí zalvajez.

- Monstruos: 2x gigante, 2x aracnarock.

- Artillería: 1x lanzapiedroz

-Estrategia: goblins delante como muro de carne, orcos negros justo detrás de los goblins dejando los dos regimientos del centro un poco retrasados para mayor capacidad de movimiento y elección de combates, los gigantes en el hueco que dejan los negros del centro para combatir donde sea, aracnarock detrás de los negros de los lados para romper los flancos, jabalís flanqueando y Azhag para snipear comandante enemigo y apoyar combates con magia o combatiendo.

=====

Re: Listas de ejército y estrategias:

Publicado por CeltíberoJaskier - 27 May 2016 22:17

Ejército enano:

- Señores: Señor

- infantería: 4x Mineros (cargas explosivas), 4x Guerreros enanos (armas a dos manos), 2x Barbaslargas, 2x Barbaslargas (a dos manos), 1x Matadores

- Proyectiles: 3x Ballesteros

- Artillería: 2x Coñón

Estrategia: Primera línea con los ballesteros, segunda línea con los 4 guerreros enanos, tercera línea los 4 mineros y tras ellos barbaslargas y matadores en grupos para mover a donde sea necesario.

Cuando los ballesteros ya estén disparando se cogen la segunda y tercera línea y se mueven en bloque sobrepasando a los ballesteros. La primera línea se encargará del combate en el centro mientras los mineros lanzan las cargas explosivas contra el enemigo (con esto me cargué 4 rompehierros en primera línea), una vez sin munición se mueven a la posición que más convenga.

Los barbaslargas se encargarán de cubrir flancos o cualquier otra posición comprometida, mientras los Matadores se reservan contra los grandes monstruos (en caso de que el enemigo sean imperio o enanos se pueden sustituir).

Este ejército lo probé con varias combinaciones pero la base es aprovecharse del buen rendimiento de los mineros sacándole el máximo partido a las cargas explosivas, manteniéndolos en segunda línea hasta que terminen munición.

=====

Re: Listas de ejército y estrategias:

Publicado por CeltíberoCarlos - 28 May 2016 11:46

¿Quizás sería mejor hacer un tema por lista? El espacio de Internet es infinito, y si así nos da por buscar algo concreto no tenemos que leer todo el tema. Creo que sería mejor. Yo también compartiré algo de Imperio más tarde 🏰

=====

Re: Listas de ejército y estrategias:

Publicado por usuariosabi - 30 May 2016 01:23

Como digáis que sois los expertos en el foro, yo soy nuevo por aquí. También podría ser un tema por ejército.

=====

Re: Listas de ejército y estrategias:

Publicado por CeltíberoJaskier - 30 May 2016 09:33

Carlos loco un tema por lista es un poco demasiado, no? XD

Se podría hacer quizás por raza como dices, como se vea más cómodo. Tu como veas, si lo ves mejor cambiado cuando quieras le cambias el nombre al tema y creamos uno de cada, o se queda así.

Carlos queremos ese ejercito Imperial 🏰

=====

Re: Listas de ejército y estrategias:

Publicado por CeltíberoCarlos - 30 May 2016 12:20

Hagamos un tema por facción; lo veo mucho mejor. Esta tarde pongo lo del ejército imperial, que estoy liadete!

=====

Re: Listas de ejército y estrategias:

Publicado por turacan - 30 May 2016 20:59

Ya si quieren ser mas especificos pueden ser temas por raza y si son de ataque o defensa. Aun no he empezado a jugar multi pero supongo que unas listas seran mejor para jugar defensivo y otras para ir al ataque.

=====

Re: Listas de ejército y estrategias:

Publicado por userosabi - 31 May 2016 21:44

Bueno entonces.... edito el tema o eso tiene que hacerlo un moderador?

=====

Re: Listas de ejército y estrategias:

Publicado por CeltíberoCarlos - 31 May 2016 22:13

Que algún moderador edite el título del tema por algo así como "Listas de ejército: Condes Vampiros" y arreglado 🤖
Jaskier, crea un tema con tu ejército de enanos aparte.

=====

Re: Listas de ejército y estrategias:

Publicado por Blasterr - 01 Jun 2016 10:16

CeltíberoJaskier escribió:

Ejército enano:

- Señores: Señor

- infantería: 4x Mineros (cargas explosivas), 4x Guerreros enanos (armas a dos manos), 2x Barbaslargas, 2x Barbaslargas (a dos manos), 1x Matadores

- proyectiles: 3x Ballesteros

- Artillería: 2x Coñón

Estrategia: Primera línea con los ballesteros, segunda línea con los 4 guerreros enanos, tercera línea los 4 mineros y tras ellos barbaslargas y matadores en grupos para mover a donde sea necesario.

Cuando los ballesteros ya estén disparando se cogen la segunda y tercera línea y se mueven en bloque sobrepasando a los ballesteros. La primera línea se encargará del combate en el centro mientras los mineros lanzan las cargas explosivas contra el enemigo (con esto me cargué 4 rompehierros en primera línea), una vez sin munición se mueven a la posición que más convenga.

Los barbaslargas se encargarán de cubrir flancos o cualquier otra posición comprometida, mientras los Matadores se reservan contra los grandes monstruos (en caso de que el enemigo sean imperio o enanos se pueden sustituir).

Este ejercito lo probé con varias convinaciones pero la base es aprovecharse del buen rendimiento de los mineros sacandole el máximo partido a las cargas explosivas, manteniendolos en segunda linea hasta que terminen munición.

una preguntilla jaskier, los cañones si los pones atras y disparas hay posibilidad de matar a tus unidades de delante si la bala va muy baja? ¿pasa lo mismo que en el resto de total war? ¿ mejor poner cañones a un lado por ejemplo?

=====

Re: Listas de ejército y estrategias:

Publicado por CeltiberoCid - 01 Jun 2016 12:00

Si, hay fuego amigo si no tienes cuidado.

=====

Re: Listas de ejército y estrategias:

Publicado por usersabi - 02 Jun 2016 01:16

Como en este tema hay varias listas distintas... casi mejor borrarlo y empezar con los temas bien no? Si algún moderador lo puede borrar yo creo los temas aparte.

=====