

Turnos de 6 meses

Publicado por Bisagrilla - 11 Jun 2008 19:59

weno esto no se como llegue a descubrirlo, pero lo de toquetear txt surte efecto:

1- Nos vamos a /data/world/maps/imperial_campaign

2- Buscamos el archivo descr_strat y le quitamos el permiso de solo lectura

3- Lo abrimos y cambiamos es time scale, creo que se llamaba asi, weno esta justo debajo de epoca de comienzo y de finalizacion al principio del archivo. vemos que tiene la escala 2.00 eso significa que los turnos son de 2 años. si lo ponemos a 1.00 turnos de 1 año y si lo ponemos a 0.50 de 6 meses y asi sucesivamente. :D

4- En este archivo tambien se encuentran las condiciones de comienzo de cada facció. Eso a medida que vaya tocandolo ire contandolo.

Saludos gente.

=====

Re: Turnos de 6 meses

Publicado por Bisagrilla - 12 Jun 2008 16:27

weno caballeros el juego sufre algun cambio, al hacer lo de los turnos...

1-El mas notable: todas las poblaciones rebeldes que surgen al principio ahora comienzan como aldeas y sin guarnicion... y sobre el año 1340 mas o menos ya estara todo descubierto y las guerras pasaran a ser bestiales entre naciones con mas o menos las mismas tropas y ejercitos impresionante, aparte de que tendreis un arbol genealogico que poco mas surge en el Australopiteco :rolf: (vamos que es impresionante de largo)

=====

Re: Turnos de 6 meses

Publicado por Space - 22 Jul 2008 23:06

otia! que bien, esto lo estaba buscando yo jejeje... me tenía frito que para reconstruir 9 unidades pasaran 6 años grrr, y lo viejas que se me volvían las princesas con sus viajes buscando maridos a tiro... al final les llegaba antes la menopausia que un marido

=====

Re: Turnos de 6 meses

Publicado por Bisagrilla - 09 Ago 2008 12:12

weno vaya vacaciones las mias, el caso ya estoy de nuevo... una cosa, esto no modifica el ritmo de envejecimiento de los personajes solo a los turnos de construccion y reclutamiento, lo que antes reclutabamos en 6 años ahora lo haremos en 2 pero los personajes envejecen a su ritmo 1 año por turno, para ello hay ke poner a 0.5 donde pone personaje age o algo asi, ya lo mirare bien y os lo contare...

=====

Re: Turnos de 6 meses

Publicado por SeSp1 - 11 Ago 2008 19:28

no es por nada pero ami em va solo sin tocar nada a 6 meses, mira la edad del papa un turnio aver si palma y el año siguiente la vulevo a mirar el turno, y ala la misma edad wei y luego cambio a 1 año mas

=====

Re: Turnos de 6 meses

Publicado por Bisagrilla - 17 Ago 2008 14:27

s bastante peculiar el medieval en este tema, en teoria mientras los turnos son de dos años los personajes envejecen a un ritmo de un año por turno.

=====

Re: Turnos de 6 meses

Publicado por CeltiberoRamiro1 - 19 Ago 2008 21:15

He estado toqueteando esto y lo que hace envejecer es el cambio de invierno a verano, que está hardcoded y se alternan. Se ve que estaba pensado para un año cada dos turnos (verano-invierno) como en el RTW y luego lo cambiaron. Si se pone otra cifra distinta a 0.5, la sucesión es la misma y el ritmo de envejecimiento es 1 año cada dos turnos.

=====