

Análisis y Gameplay de Total War: Arena

Publicado por Duumvir - 20 Jul 2015 12:16

Buenas a todos,

me inicio en el foro compartiendo con vosotros un artículo que puede ser de vuestro interés. Realizan un análisis detallado de cómo está ahora mismo la alpha cerrada de Total War: Arena y el artículo contiene un gameplay de casi media hora en el que explican muy bien todas las posibilidades que ofrece el juego.

mastermaniacs.com/primera-toma-de-contacto-con-total-war-arena/

=====

Re: Análisis y Gameplay de Total War: Arena

Publicado por CeltíberoDraco - 22 Jul 2015 17:35

La verdad es que tenemos muy abandonado el arena y eso los pocos que lo jugamos, a mi, personalmente, me gusta, pero su máximo potencial solo puede alcanzarse si juegas con bastantes amigos con los que comunicarte, sino... es demasiado caótico. El que hayan reseteado todo lo conseguido no ayuda.

=====

Re: Análisis y Gameplay de Total War: Arena

Publicado por CeltíberoJaskier - 23 Jul 2015 10:21

Es un buen juego pero le queda todavía mucho trabajo encima. Que aún así ya es un juego entretenido, especialmente en grupo claro, por lo que solo queda que sigan trabajando bien y ver como acaba.

Hace poco que metieron el nuevo mapa de Teutoburgo si no me equivoco, habrá que entrar un día de estos a probarlo.

Pero es que después de que nos resetearan todo una vez, ahora menudo palo volver.... 🤔

=====