

## EUIV: Parche 1.9

Publicado por CeltíberoSico - 04 Dic 2014 21:14

---

Parche nuevo para el Europa Universalis IV que soluciona los bugs que trajo el anterior, nuevas mecánicas, mas eventos, mas logros,... Y sobre todo mas rebeldes!! Ahora además de nacionalistas y campesinos tenemos &quot;desastres&quot;!! 🧑‍🎨

Tardan un rato en hablar del parche, estos suecos se van por las ramas...

=====

## Re: EUIV: Parche 1.9

Publicado por CeltíberoSico - 10 Dic 2014 19:24

---

### Cambios relevantes que he leído sobre el parche:

- Las embajadas además de un diplomático (agente) otorgan una relación diplomática más. Eso significa que la IA tendrá siempre más aliados, ya que suele construirla siempre.

- Se ha nerfeado un poco a las naciones comerciales (Inglaterra, Portugal, Venecia, Países Bajos,...) debido a una bajada de precio de todos los bienes producidos (menor valor provincial de los nodos).

- Las provincias colonizadas en un mismo continente o adyacentes a provincias que tengan conexión con la capital estaban a 50% de autonomía mínimo, desde el parche 1.8, ahora con el 1.9 se podrá bajar la autonomía de estas por debajo de 50% pagando un núcleo/centro, este costará la mitad de los puntos administrativos base (10 adm \* base tax).

=====