

## Ajustes gráficos para el NTW

Publicado por CeltíberoClearco - 13 Nov 2014 20:26

---

Estos ajustes están pensados para aligerar la gráfica sin perder mucha calidad en pc de gama media.

[www.pcgameshardware.com/aid,705532/Napol...tuning-tips/Reviews/](http://www.pcgameshardware.com/aid,705532/Napol...tuning-tips/Reviews/)

[www.thelordz.org/forum/viewtopic.php?f=138&t=15296](http://www.thelordz.org/forum/viewtopic.php?f=138&t=15296)

### **Shaders:**

Acción - Refinación de texturas y precisión de píxeles

Ajustes = 3 (bajo) o 2

### **Anti-Aliasing:**

Acción - Efectos de suavizado contra los dientes de sierra de las rectas.

Ajustes = 2x máxima o apagado

### **Filtrado anisotrópico:**

Acción - texturas y renderizado más fino

Ajustes = 8x Aniso o trilineal

### **Calidad Textura:**

Acción - Este es el parámetro que más calidad visual da.

Ajustes = Trate de dejar por lo menos en alta, si no, entonces en Media

### **Efectos de partículas:**

Acción - partículas detalladas en explosiones, efectos de flash mosquete etc ..

Configuración = Alto o Medio (puedes ponerlo menor en una plataforma más lenta)

### **Detalles de Unidad:**

Acción - degradado efecto visual en baja (cadáveres desaparecen en el campo de batalla si se establece en medio o bajo)

Ajustes = Alto

### **Detalle Edificio:**

Acción - Sin comentarios, todo está en el título

Ajustes = Media o Baja

### **Detalle Sombras:**

Acción - Sombras Generales, inútil y muy golosa en recursos - pequeñas plataformas abstengan

Ajustes = Off

### **Detalle de árboles:**

Acción - Mostrar los árboles de calidad, inútiles y muy codiciosos

Ajustes = Media o Baja

### **Detalle de la hierba:**

Acción - vegetación ambiente de calidad, inútil y muy costoso

Ajustes = Bajo o Desactivado

### **Detalle del agua:**

Acción - Visualización de agua de calidad, inútiles y muy costosa

Ajustes = Media o Baja

### **Detalle Cielo :**

Acción - Visualización de la calidad del cielo, inútiles y muy codiciosos

Ajustes = Media o Baja

### **IGD:**

Acción - Efectos de brillo y luminosidad. da un agradable confort visual

Configuración = On

### **Efectos volumétricos:**

Acción - Renders humo

Ajustes = On (Off en plataformas bajas)

### **SSAO:**

Acción - Ofrece las sombras, detalles más precisos. Inútiles y muy codiciosos

Ajustes = Off

### **Vertical Sync:**

Acción - sincroniza la -imagen-refresh-tasa por segundo de la tarjeta gráfica con la de tu pantalla.

Configuración = activar solo si tienes líneas en la pantalla durante el juego

### **Sombras del equipo:**

Acción - Esta opción pone sombras sobre todo el equipo; armas de fuego, armas, etc ... innecesarias y muy exigentes - pequeñas plataformas que se abstengan.

Ajustes = Off

### **Distorsión:**

Acción - efecto de distorsión de calor, lo que refleja la perspectiva de las partículas suspendidas en el aire, los efectos de las olas de calor, etc ... Bonito pero demasiado codiciosos.

Ajustes = mejor Off

**Profundidad de campo:**

Acción - Mantiene una mejor calidad de texturas pantalla a pesar de la distancia ... realmente agradable pero codiciosos.

Ajustes = mejor Off

=====