

voces en CASTELLANO YA

Publicado por spartatop - 23 Sep 2014 13:47

Quiero abrir este tema para debatir y poder llevar a cabo este MOD

voces en CASTELLANO YA

BUENISIMA IDEA, PARA LOS QUE NO CONTROLAMOS EL IDIOMAS.

NOS DARIA UNA INMERSION TOTAL EN EL.

REPITO FANTASTICO SI SE PUEDE HACER.

EN MI OPINION TODOS LOS DE HABLA HISPANA SE LO BAJARIAN

=====

Re: voces en CASTELLANO YA

Publicado por CeltiberoCaesarAug - 23 Sep 2014 14:07

Creo que seria buena idea, pero desconozco quien pueda tener equipos de sonido/grabación buenos y quien tiene una voz lo suficientemente sexy para hacer de consejera/o jajajajaja

PD: 🏠

Esas mayusculas....

=====

Re: voces en CASTELLANO YA

Publicado por CeltiberoClearco - 23 Sep 2014 16:38

La voces no se pueden modear. Esa parte del juego, como casi todo, esta cerrada.

=====

Re: voces en CASTELLANO YA

Publicado por spartatop - 24 Sep 2014 13:28

me han comentado en otros foros

que CA ha dicho que cuando desenscripten el mapa de campaña,

lo haran tambien en el sonido de las voces.

eso comentan

Re: voces en CASTELLANO YA

Publicado por CeltiberoClearco - 24 Sep 2014 16:59

Desengañate. Cuanto hace que "liberaron" el mapa del Shogun? Cuantas modificaciones has visto en el mapa?.

Son mentiras, o medias verdades. SEGA no permite modear este motor. Ni siquiera creo que lo abra cuando cambie a otro.

Re: voces en CASTELLANO YA

Publicado por spartatop - 25 Sep 2014 11:54

Esperemos que no sea asi

feeeeeeee

Re: voces en CASTELLANO YA

Publicado por CeltiberoClearco - 25 Sep 2014 12:14

Fe es creer en algo que no esta sustentado en pruebas.

Escucha al coletas y su alter ego, doña Malefica, y dime si es para tener fé.

Re: voces en CASTELLANO YA

Publicado por spartatop - 27 Sep 2014 05:38

convencido

=====

Re: voces en CASTELLANO YA

Publicado por Iberianblood - 13 May 2015 14:43

¿En castellano? en todo caso deberían ser en ibero, lo mas cercano que se conozca al ibero es el Euskera.

=====