

Mods en emperador edition?

Publicado por VicSkyline - 17 Sep 2014 16:15

Acabo de encontrar este foro por casualidad y la verdad que me gusta un montón. enorme trabajo.

Mi duda es:

En el juego original, al darle desde Steam a jugar al Rome II me salía otra pantalla donde podía ver los mods que tenía activos (si tenía más de 40 activos no me dejaba lanzar el juego x cierto), borrarlos etc, o continuar y empezar a ejecutar el juego.

Con la nueva versión, esta pantalla ya no me sale, no sé cómo administrar mis mods, y en el juego no está activo ninguno, nada de units packs, mods de juego etc. Alguno sabría decirme cómo solucionar esto?

PD: me fijé que los mods a los que estaba suscrito sigo estándolo...

PD2: Es gracioso, yo juego con un macbook pro, con una partición de windows, y el juego me iba bastante lento con los gráficos a un nivel decente. Con la misma configuración de todo, en la partición de mac me corre con muchísima más fluidez. 🤖

=====

Re: Mods en emperador edition?

Publicado por VicSkyline - 17 Sep 2014 17:56

por eso no sé qué hacer.... alguien sabe cómo se instala el juego en otro directorio? o se le ocurre algo que pueda hacer para solucionarlo?

hay alguna otra forma de "activar/Desactivar mods" o de administrarlos de otra forma?

=====

Re: Mods en emperador edition?

Publicado por CeltiberoCaesarAug - 17 Sep 2014 18:10

forums.totalwar.com/showthread.php/10909...sn-t-present../page3

Parece que ahí hablan del tema. A ver si tienes suerte.

found a possible way to fix this on a steam forum about this:

- * close down steam if you are on it

- * go to where you saved your steam to, and delete everything in it, except for the Steam.exe, and the Steamapps folder (wich is where your games are stored in)

- *reboot your PC

- *log into steam as you normally would, it requires you to log in from fresh (remember your password? i didnt lol), at this point, it will redownload and reinstall steam.

- * go to your library, right click on the Rome game, and press Properties

- * go to the local files tab, and press "verify intergity of game cache"; let it run (takes about 10 mins or so)

- * when finished, press play game from the steam library, it triggered a user agreement for me, not sure if it does for everyone.

- * launcher will start, and for me, the mod manager button appeared right there!

hope this helps for everyone, let me know if it does/doesnt.

D3lta.

=====

Re: Mods en emperor edition?

Publicado por VicSkyline - 17 Sep 2014 18:17

Es exactamente mi problema. Me lei todo 8algo limitado por el ingles, pero mas o menos...)

alguien podría decirme que es eso exactamente? creo que es la solución que encontró esta gente..

no me gustaría por error borrar algo que no debo por haber traducido mal, mil gracias y perdón por la molestia

=====

Re: Mods en emperador edition?

Publicado por CeltiberoCaesarAug - 17 Sep 2014 18:40

Si estuviera seguro de que quieren decir con "go to where you saved your steam to, and delete everything in it, except for the Steam.exe, and the Steamapps folder (wich is where your games are stored in)" te diria que borras todo lo que no sea la carpeta "SteamApps" y "Steam.exe"...pero me suena algo muy raro... igual te lo cargas todo... asi que no se...

=====

Re: Mods en emperador edition?

Publicado por VicSkyline - 17 Sep 2014 20:43

Claro eso es lo que me mosquea... encima que en mac los .exe no se leen, son los .dmg los equivalentes (ejecutables)... asi que ni flores de que hacer... he mandado un ticket a los de sega a ver que me cuentan..

=====

Re: Mods en emperador edition?

Publicado por VicSkyline - 17 Sep 2014 20:55

Encontre esto, a ver que os parece..

Mod Manager Disappeared?

The mod manager has stopped appearing when I launch the game and my mods have become deactivated. Didn't have this problem last night. Does anyone know how to get the mod manager to run again?

I've tried verifying the game cache, restarting Steam and even redownloading the Workshop content I was using.

[Edit] I manually launched ModManager.exe in Program Files and it isn't detecting any mods. It says:

Failed to enumerate published content!

Failed to enumerate subscribed content!

Any ideas?

[Edit 2] {AAC} nilloc93 has determined that it's an error with Steam Workshop, it isn't actually downloading the mods for some reason. Manually installed mods still work.

[Edit 3] AMCO's solution: "I have found a inelegant work around that allows me to continue with the mods I had before they disappeared and mod manager started playing up. If you are interested you can try...begin with going to your installation folder (usually C:\Program Files (x86)\Steam\SteamApps\common) right click on 'Total War SHOGUN 2' (or whatever game your having issues with mod manager) and then left click properties, and go to 'Previous Versions' select a version from before the issues began and left click to highlight then select copy, it'll want to place it the same folder as the old copy allow this and select merge for all files and folders. Doing this got me a mod manager with my mods before these troubles started (it still will not be DLing anything and say it has an error/problem) it works well enough to use, just had to reselect which mods to activate again. Good luck and hope this helps some one else, I wish Steam fixes it on there side soon (I can understand why people have issue with having Steam games now : unfortunately)"

Another possible solution is to see if your friends still have their mod files. I was able to manually install my mods and get them working again by having a friend send me the files.

=====

Re: Mods en emperor edition?

Publicado por CeltiberoCaesarAug - 17 Sep 2014 20:55

Un ticket? A sega?

Metete en los foros de Total War y pregunta mejor, más rapido irá la cosa.

=====

Re: Mods en emperor edition?

Publicado por VicSkyline - 17 Sep 2014 21:02

otra cosa que se me ocurre, el mod manager lo único que hace es colocarme el archivo de cada mod en la carpeta correcta, por lo tanto si yo puedo acceder al archivo del mod, puedo copiarlo a mano en el lugar que corresponde, como cuando me bajo el spanish UPC, que es reemplazar el viejo por el nuevo,

no se si me explico.

Es poco mas que hacer copia y pega del archivo del mod y pegarlo en la carpeta que toca. la cosa es, de donde saco el archivo del mod..

=====

Re: Mods en emperor edition?

Publicado por CeltiberoCaesarAug - 17 Sep 2014 21:04

Si sabes donde ponerlo por supuesto...

=====

Re: Mods en emperor edition?

Publicado por VicSkyline - 17 Sep 2014 21:39

si, es pegarlo en la misma carpeta que puse antes publicado el contenido, el de los .pack

la cosa es que no se donde obtener el archivo que tengo que pegar

=====

Re: Mods en emperor edition?

Publicado por VicSkyline - 18 Sep 2014 13:09

Parece ser que NO es un error, que los mods AUN no están disponibles para mac... 



=====