

## Nuevo DLC: Hijas de Marte

Publicado por CeltíberoCaesarAug - 14 Ago 2014 14:32

---

Sin más preambulos, mujeres al poder.

=====

## Re: Nuevo DLC: Hijas de Marte

Publicado por spartatop - 14 Ago 2014 15:57

---

pues valla full,

cada vez peor,

sacacuartos

=====

## Re: Nuevo DLC: Hijas de Marte

Publicado por CeltíberoJaskier - 14 Ago 2014 16:57

---

Y con esto van 8 dlc's de pago si no me equivoco, más de la mitad que parches 

=====

## Re: Nuevo DLC: Hijas de Marte

Publicado por CeltíberoSico - 14 Ago 2014 17:26

---



## Re: Nuevo DLC: Hijas de Marte

Publicado por CeltíberoJaskier - 14 Ago 2014 19:26

---

Junto con este dlc metieron también unas 4 o 5 unidades gratuitas para los Suevos así como un par de

---

variaciones en sus precios. Esto junto a los últimos parche diría que los convierte en una facción más que decente, cuando antes era una mierda que no había por donde cogerla.

=====

### Re: Nuevo DLC: Hijas de Marte

Publicado por CeltiberoCarlos - 14 Ago 2014 23:52

---

Arrasan contra cualquier facción que se centre en las unidades de espadas.

Juegan con el miedo, te hacen huir al ejército rápidamente. Un estilo de jugar muy particular.

=====

### Re: Nuevo DLC: Hijas de Marte

Publicado por CeltiberoDraco - 15 Ago 2014 12:12

---

Particularmente efectivo diría yo, me pillaron por sorpresa en la partida que echamos ayer, me huyo hasta el carro, no me lo esperaba 🤡



=====

### Re: Nuevo DLC: Hijas de Marte

Publicado por CeltiberoJaskier - 15 Ago 2014 18:28

---

Si, en caso de que no esteas preparado el miedo de los suevos bien utilizado puede ser debastador, incluso contra una facción como Roma que tiene sin duda las mejores espadas, bastante superiores a las suevas pero que pueden caer facilmente.

De todas maneras se me ocurren un par de formas de pararlos de formas más o menos efectiva ya que tiene sus puntos débiles y si no te lo plantean bien tampoco funciona. Tenemos que probar en alguna partida.

=====