

## Duda en campaña multijugador del NTW

Publicado por CeutaGOE - 10 Jun 2014 15:25

---

Muy buenas:

Estoy jugando una campaña con un colega en la que hago de anfitrión. Con frecuencia se producen caídas por desincronización del juego (y yo que creía que teniendo los dos fibra óptica estas cosas no pasarían) y tenemos que volver desde el autosave o el último guardado que yo haya hecho.

No obstante, él puede guardar la partida en su turno como invitado.

¿Es posible intercambiar los roles de anfitrión e invitado para que cargue la partida quien tenga el guardado más reciente?

Él ha intentado montar como anfitrión, pero no le da la opción de "Continuar campaña" para cargar.

También hemos probado a que me pase el fichero del último savegame para que lo cargue yo. Pero entonces le sale un mensaje cuando va a unirse diciendo algo como "Usted abandonó la partida".

Si alguien puede aclararme el tema se lo agradecería mucho. Saludos.

PD: Mi nick en Steam es CeutaGOE y también tengo el R2TW con la expansión Blood & Gore.

=====

## Re: Duda en campaña multijugador del NTW

Publicado por CeltíberoJaskiér - 11 Jun 2014 11:06

---

Hola Ceuta 

La verdad nunca he jugado una campaña cooperativa con el Napo, pero te digo lo que se en base a las que tengo jugado con el Shogun y el Rome.

Lo primero es que si que se debería poder continuar la campaña desde la partida guardada de tu compañero, tendría que haber alguna forma de que el pudiese hostear. La verdad no entiendo porque no le deja pero ya puestos podríais probar una cosa, aunque sería raro:

Empezar otra campaña en la que el host sea él, la guardais y que mire si le deja continuar partida como host (debería pues ya tiene una), una vez hosteado que pruebe si le deja cargar la otra partida guardada, no recuerdo si da esa opción pero si no lo conseguis de otra forma por probar no se pierde nada.

Para la cuestión de las caidas desde luego la linea no debería de ser, es más no me esperaba que diera fallos el Napo porque Shogun y Rome a día de hoy van bien. Probar actualizando los componentes del ordenador, especialmente gráfica. Igual no soluciona nada pero quizás mejore algo.

Siento no poder darte mejores respuestas, cuando pueda echaré un vistazo por internet a ver si encuentro algo y te puedo ayudar mejor.

Un Saludo.

=====

## Re: Duda en campaña multijugador del NTW

Publicado por CeutaGOE - 11 Jun 2014 15:30

---

Muchas gracias, Jaskier:

Probaremos a que monte una nueva, a ver si así cuela. Para algo debe servir que el invitado pueda grabar la partida. Realmente no tiene lógica que no la podamos continuar haciendo él de anfitrión.

Respecto a las desconexiones no imaginaba que pudieran deberse a un problema de tarjeta gráfica. Quizás sea eso. En verdad no nos ocurre todos los días, pero de vez en cuando se cae la sincronización y nos hace la gracia. No jugamos en cooperativo sino el uno contra el otro con batallas de sustitución (para no aburrirnos) y a veces tenemos que repetir hasta los combates provocados por terceras potencias de la IA.

En fin. Gracias de nuevo. Un saludo.

=====