

Nueva batalla histórica - La batalla de Pydna

Publicado por CeltíberoJaskier - 21 May 2014 15:01

Acaban de anunciar que próximamente saldrá un dlc gratuito para el Rome 2 con la batalla de Pydna, la fecha se desconoce.

Aquí el video:

=====

Re: Nueva batalla histórica - La batalla de Pydna

Publicado por CeltíberoSico - 21 May 2014 15:49

Que emocionante... Una batalla llena de scripts contra la IA...

=====

Re: Nueva batalla histórica - La batalla de Pydna

Publicado por CeltíberoClearco - 21 May 2014 16:53

Si, Sico, epatado me deja.

Lo cojonudo es que ya nadie tiene ninguna esperanza en que cambien lo importante.

Nadie mira si el multi se ha arreglado algo, que no. De la campaña? para que.

Los torneos ... enterrados, los foros y los clanes muertos, toda actividad en minimos o en el aire. Hasta lo de HSAT parece que va para largo.

Sabeis que?... ME CAGO EN LA PUTA MADRE DEL SIFILITICO 🤡
Y TODO LO QUE REPRESENTA .



Joder!!! queagustomequedao

=====

Re: Nueva batalla histórica - La batalla de Pydna

Publicado por CeltiberoJaskier - 21 May 2014 17:07

Pues si una
de batalla.

Parece que con esto vendrá algún otro contenido gratuito que anunciaran esta semana en el Rally Point 20.

Clearco la campaña.... ya sabemos que lo que hay ahora mismo es lo que habrá y punto, no creo que ni con expansiones ni nada añadan nada digno de mención.

El multi pues eso si que va mejorando, pero claro ellos a su ritmo aunque ya no tiene nada que ver con lo que era cuando salió.

No se como estará ahora ya que llevo más de 1 mes sin tocarlo pero en un par de meses tengo pensado volver para mirar como va 🚗

Ahora mismo lo único que espero con ganas de un TW es la V4 del Napoleonic 🇫🇷

=====

Re: Nueva batalla histórica - La batalla de Pydna

Publicado por CeltiberoEmberrado - 22 May 2014 02:52

En el caso de los Total War que tiren de scripts para la IA es bueno. Mejor un script simple que no meta la pata en lo mas básico y haga cosas que la IA no hace.

=====

Re: Nueva batalla histórica - La batalla de Pydna

Publicado por CeltiberoSico - 22 May 2014 13:51

En mi opinión los scripts en juegos de estrategia son malos, pero en este caso, como la IA es penosa se

puede ver una pequeña mejoría.

En cualquier caso el resultado es 🍷

=====

Re: Nueva batalla histórica - La batalla de Pydna

Publicado por CeltiberoEmberrado - 22 May 2014 23:10

Es como todo. Es el uso que se le de lo que los hace buenos o malos XD XD XD.

Al menos, con los scripts, los juegos son mas modeables e incluso facilitan el desarrollo. En principio es bueno que estén. Pero si acaban simplificando el juego o tardando demasiado en hacer su trabajo pues son mas un problema que una solución.

=====