

sangre en el medieval 2????

Publicado por Bisagrilla - 06 Jun 2008 21:23

para empezar no soy un sadico :? , bueno si, pero inofensivo....

alguien sabe si hay algun mod para medieval 2 en el ke salte un pokito mas de sangre ke en el original.....???? :?

=====

Re: sangre en el medieval 2????

Publicado por SeSp1 - 30 Ago 2008 02:50

el ultimo mod es de kingdoms? la primera foto se parece a mi personaje de M&D(mount&blade) despues de una batalla

=====

Re: sangre en el medieval 2????

Publicado por SeSp1 - 30 Ago 2008 20:15

Bisagrilla escribió:

vale vale, ya lo arregle.... buf ke sangriento es :eek:

hay ke añadir en el archivo medieval2.preference.cfg la linea siguiente

[io]

file_firs=true

dodne lo pones exactamente, ¿en game? yo lo puesto arriba del todo y no sale nada...

=====

Re: sangre en el medieval 2????

Publicado por CeltiberoAsdrúbal - 06 Sep 2008 14:23

He intentado instalarme este mod, y probar con todas las configuraciones, y no logro ver las manchas de sangre.

He leído por ahí que hay que seleccionar: Nivel de sombras 2, pero a mi sólo me deja seleccionar el nivel 1 en el personalizado. Tengo activado el bloom y todos los detalles.

Alguien sabe de que puede depender???

Gracias

=====

Re: sangre en el medieval 2????

Publicado por Inda - 17 Sep 2008 15:34

Que yo sepa solo hay que poner lo de:

[io]

file_first = true

abajo del todo, lo ultimo del archivo. Que yo sepa no hay que tocar nada mas, o al menos yo no tuve que hacerlo.

=====

Re: sangre en el medieval 2????

Publicado por CeltiberoThormes - 18 Sep 2008 08:42

CeltiberoAsdrúbal escribió:

He intentado instalarme este mod, y probar con todas las configuraciones, y no logro ver las manchas de sangre.

He leído por ahí que hay que seleccionar: Nivel de sombras 2, pero a mi sólo me deja seleccionar el nivel 1 en el personalizado. Tengo activado el bloom y todos los detalles.

Alguien sabe de que puede depender???

Gracias

Saludos Asdrubal entiendo que el nivel del que hablas es el de la configuración de gráficos del propio juego, es raro lo que comentas yo lo tengo instalado y puedo poner el segundo nivel sin problemas... :-(
(

Para la correcta instalación de este mod debes instalarlo en la carpeta "data" del propio mod, si no te funcionara siempre puedes sobrescribir estos cuatro archivos a mano haciendo copia de seguridad previa de los mismos:

descr_geography_new.db

descr_effect_impacts.txt

descr_flaming_projectiles.txt

descr_particle.txt

=====

Re: sangre en el medieval 2????

Publicado por CeltiberoAsdrúbal - 18 Sep 2008 19:56

Creo que cuando instalé el Medieval II me salió una pregunta de si quería gráficos avanzados o no, y no recuerdo que respondí. Igual es eso, y por eso no me sale el nivel 2 de sombras.

Cuando tenga un rato probaré a borrarlo y reinstalarlo, y luego el Kingdoms, claro (me armaré de paciencia). :?

=====

Re: sangre en el medieval 2????

Publicado por Bisagrilla - 30 Sep 2008 18:29

activa el blom, a mi solo me sale con eso. Por cierto he vuelto jajajajaja.

=====

Re: sangre en el medieval 2????

Publicado por Bisagrilla - 09 Oct 2008 17:26

veamos gente:

1- ayuda no consigo ke me vaya el crimson tide, lo conseguí un día, la versión 4.0, pero hoy fui a jugar y ya no podía hacerlo con esos efectos, lo probe todo.

2- lo de [io] file_first=true se pone al final del archivo medieval2.preference.cfg

=====

Re: sangre en el medieval 2????

Publicado por CeltiberoThormes - 10 Oct 2008 07:37

Saludos, no se tiene que escribir ningún comando, el Crimson Tide se instala a traves de su ejecutable en la carpeta "data" del juego principal o del mod donde lo quieras instalar, marcas la ruta adecuada e instalas, ya dirás si te ha funcionado. ;)

=====

Re: sangre en el medieval 2????

Publicado por Bisagrilla - 10 Oct 2008 15:58

no si eso fue lo primero que hice y funcionaba, pero ayer volvi a jugar y ya no funcionaba lo he sustituido todo a mano y nada, voy a seguir peleandome con esto, por cierto las opciones graficas esta todo puesto igual ke el dia que me funcionaba.

=====

Re: sangre en el medieval 2????

Publicado por CeltiberoAsdrúbal - 13 Oct 2008 13:54

Mira a ver la RAM real física disponible en Recursos del sistema. No vaya a ser que dependa de eso. A mi se me oscurecía la pantalla de repente, y observé que era eso. Entonces desinstalé varios programas, la barra google del explorer, la barra del elephant y toque alguna cosilla del antivirus y se solucionó el problema por completo, yendo mucho más rápido todo. No lo he llegado a comprobar con el Crinson, pero sí es que es raro que yo sólo pueda elegir el tipo de sombras 1. Cuando tenga tiempo y ganas desinstalaré el Kingdoms y el Medieval, y lo volveré a instalar, con sus parches y mods (¡todo un rollazo, que me llevará un día entero, supongo!

=====

Re: sangre en el medieval 2????

Publicado por Bisagrilla - 14 Oct 2008 15:54

no tio si tengo 2gb... ademas la sangre del medieval (si, esa tan cutre) si funciona... pero no me sale la del mod, no se ke facer ya.

=====

Re: sangre en el medieval 2????

Publicado por CeltiberoAsdrúbal - 14 Oct 2008 19:14

Me refería de todas formas a la RAM real que no es la RAM teórica. Es decir, si se tienen instaladas muchas cosas que ocupen la RAM: Antivirus, programas varios, barras del explorer, etc, van comiendo de esa RAM real y quedan pocos recursos. Igual no es el problema, pero por si acaso.....

=====

Re: sangre en el medieval 2????

Publicado por Bisagrilla - 15 Oct 2008 16:06

no creo, en el chylvary funciona a la perfeccion al igual ke en el kingdoms

=====