

## sangre en el medieval 2????

Publicado por Bisagrilla - 06 Jun 2008 21:23

---

para empezar no soy un sadico :? , bueno si, pero inofensivo....

alguien sabe si hay algun mod para medieval 2 en el ke salte un pokito mas de sangre ke en el original.....???? :?

=====

## Re: sangre en el medieval 2????

Publicado por SeSp1 - 30 Ago 2008 02:50

---

el ultimo mod es de kingdoms? la primera foto se parece a mi personaje de M&D(mount&blade) despues de una batalla

=====

## Re: sangre en el medieval 2????

Publicado por SeSp1 - 30 Ago 2008 20:15

---

### Bisagrilla escribió:

vale vale, ya lo arregle.... buf ke sangriento es :eek:

hay ke añadir en el archivo medieval2.preference.cfg la linea siguiente

[io]

file\_firs=true

dodne lo pones exactamente, ¿en game? yo lo puesto arriba del todo y no sale nada...

=====

## Re: sangre en el medieval 2????

Publicado por CeltiberoAsdrúbal - 06 Sep 2008 14:23

---

He intentado instalarme este mod, y probar con todas las configuraciones, y no logro ver las manchas de sangre.

He leído por ahí que hay que seleccionar: Nivel de sombras 2, pero a mi sólo me deja seleccionar el nivel 1 en el personalizado. Tengo activado el bloom y todos los detalles.

Alguien sabe de que puede depender???

Gracias

=====

## Re: sangre en el medieval 2????

Publicado por Inda - 17 Sep 2008 15:34

---

Que yo sepa solo hay que poner lo de:

[io]

file\_first = true

abajo del todo, lo ultimo del archivo. Que yo sepa no hay que tocar nada mas, o al menos yo no tuve que hacerlo.

=====

## Re: sangre en el medieval 2????

Publicado por CeltiberoThormes - 18 Sep 2008 08:42

---

### **CeltiberoAsdrúbal escribió:**

He intentado instalarme este mod, y probar con todas las configuraciones, y no logro ver las manchas de sangre.

He leído por ahí que hay que seleccionar: Nivel de sombras 2, pero a mi sólo me deja seleccionar el nivel 1 en el personalizado. Tengo activado el bloom y todos los detalles.

Alguien sabe de que puede depender???

Gracias

---

Saludos Asdrubal entiendo que el nivel del que hablas es el de la configuración de gráficos del propio juego, es raro lo que comentas yo lo tengo instalado y puedo poner el segundo nivel sin problemas... :-(

Para la correcta instalación de este mod debes instalarlo en la carpeta &quot;data&quot; del propio mod, si no te funcionara siempre puedes sobrescribir estos cuatro archivos a mano haciendo copia de seguridad previa de los mismos:

descr\_geography\_new.db

descr\_effect\_impacts.txt

descr\_flaming\_projectiles.txt

descr\_particle.txt

=====

## Re: sangre en el medieval 2????

Publicado por CeltiberoAsdrúbal - 18 Sep 2008 19:56

---

Creo que cuando instalé el Medieval II me salió una pregunta de si quería gráficos avanzados o no, y no recuerdo que respondí. Igual es eso, y por eso no me sale el nivel 2 de sombras.

Cuando tenga un rato probaré a borrarlo y reinstalarlo, y luego el Kingdoms, claro (me armaré de paciencia). :?

=====

## Re: sangre en el medieval 2????

Publicado por Bisagrilla - 30 Sep 2008 18:29

---

activa el blom, a mi solo me sale con eso. Por cierto he vuelto jajajajaja.

=====

## Re: sangre en el medieval 2????

Publicado por Bisagrilla - 09 Oct 2008 17:26

---

veamos gente:

1- ayuda no consigo ke me vaya el crimson tide, lo conseguí un día, la versión 4.0, pero hoy fui a jugar y ya no podía hacerlo con esos efectos, lo probe todo.

2- lo de [io] file\_first=true se pone al final del archivo medieval2.preference.cfg

=====

## Re: sangre en el medieval 2????

Publicado por CeltiberoThormes - 10 Oct 2008 07:37

---

Saludos, no se tiene que escribir ningún comando, el Crimson Tide se instala a traves de su ejecutable en la carpeta &quot;data&quot; del juego principal o del mod donde lo quieras instalar, marcas la ruta adecuada e instalas, ya dirás si te ha funcionado. ;)

=====

## Re: sangre en el medieval 2????

Publicado por Bisagrilla - 10 Oct 2008 15:58

---

no si eso fue lo primero que hice y funcionaba, pero ayer volvi a jugar y ya no funcionaba lo he sustituido todo a mano y nada, voy a seguir peleandome con esto, por cierto las opciones graficas esta todo puesto igual ke el dia que me funcionaba.

=====

## Re: sangre en el medieval 2????

Publicado por CeltiberoAsdrúbal - 13 Oct 2008 13:54

---

Mira a ver la RAM real física disponible en Recursos del sistema. No vaya a ser que dependa de eso. A mi se me oscurecía la pantalla de repente, y observé que era eso. Entonces desinstalé varios programas, la barra google del explorer, la barra del elephant y toque alguna cosilla del antivirus y se solucionó el problema por completo, yendo mucho más rápido todo. No lo he llegado a comprobar con el Crinson, pero sí es que es raro que yo sólo pueda elegir el tipo de sombras 1. Cuando tenga tiempo y ganas desinstalaré el Kingdoms y el Medieval, y lo volveré a instalar, con sus parches y mods (¡todo un rollazo, que me llevará un día entero, supongo!

=====

## Re: sangre en el medieval 2????

Publicado por Bisagrilla - 14 Oct 2008 15:54

---

no tio si tengo 2gb... ademas la sangre del medieval (si, esa tan cutre) si funciona... pero no me sale la del mod, no se ke facer ya.

=====

## Re: sangre en el medieval 2????

Publicado por CeltiberoAsdrúbal - 14 Oct 2008 19:14

---

Me refería de todas formas a la RAM real que no es la RAM teórica. Es decir, si se tienen instaladas muchas cosas que ocupen la RAM: Antivirus, programas varios, barras del explorer, etc, van comiendo de esa RAM real y quedan pocos recursos. Igual no es el problema, pero por si acaso.....

=====

## Re: sangre en el medieval 2????

Publicado por Bisagrilla - 15 Oct 2008 16:06

---

no creo, en el chylvary funciona a la perfeccion al igual ke en el kingdoms

=====