Red Dragon (Estrategia en tiempo real)

Publicado por CeltiberoSet - 03 Mar 2014 16:30

No parece tener mala pinta. Que os parce? . No jugué al island, así que no tengo base para opinar. Pero estoy deseando un juego de estrategia que me entretenga XD,Xd!!!!

www.3djuegos.com/17647f29029/video/wargame-red-dragon/overview

www.3djuegos.com/17647f29029/video/wargame-red-dragon/overview

==========

Re: Red Dragon (Estrategia en tiempo real)

Publicado por CeltíberoDraco - 05 Mar 2014 09:57

Parece un Company of Heroes, pero con los 3 ejércitos (tierra, aire y agua) tiene muy buena pinta.

==========

Re: Red Dragon (Estrategia en tiempo real)

Publicado por JordiB - 07 Mar 2014 19:10

No parece estar nada mal, Aqui dejo un gameplay del juego

==========

Re: Red Dragon (Estrategia en tiempo real)

Publicado por CeltiberoSet - 08 Mar 2014 11:29

Si que tiene buena pinta y el muty hasta 20 jugadores!!! Me lo pido!!

Gameplay

www.youtube.com/user/ICBMRaptor2?feature=watch

==========

Re: Red Dragon (Estrategia en tiempo real)

Publicado por CeltiberoSet - 10 Mar 2014 16:17

_____

Aquí tenéis el manual, si alguien quiere echarle un vistazo. Creo que se adapta bien a nuestro tipo de juego, permite partidas multy no muy largas, batallas de entre 15 y 20 minutos por equipos. A mi me gusta lo que veo, espero que no me decepcione cuando lo compre:

ge.tt/4i4KMmP1/v/0

==========

Re: Red Dragon (Estrategia en tiempo real)

Publicado por CeltiberoSet - 12 Mar 2014 15:43

_____

Multiplayer:

Página oficial:

www.wargame-rd.com/

==========

Re: Red Dragon (Estrategia en tiempo real)

Publicado por CeltíberoCarlos - 12 Mar 2014 18:46

_____

De esta saga existen dos juegos, y el que va a salir en cuestión de semanas/meses.

- Wargame: European Escalation --> es del que pones el video del multiplayer. Yo lo tengo, aunque no lo he jugado mucho.

Lo compré porque me resultaba muy curioso, pero cuando lo hice (hace unos meses) me llevé la sorpresa de que no había absolutamente nadie en el multijugador. Una decepción por esa parte.

El juego en si está bien, aunque en mi opinión, era muy difícil de controlar, bastante caótico, espero que lo hayan mejorado.

- Wargame: Airland Battle --> que es lo mismo que el primero pero con cazas. No lo jugado, pero a primera vista no le veo muchas diferencias. El manual que pones corresponde a esta entrega.

- Wargame: Red Dragon --> que viene a ser lo mismo que los anteriores, pero con barcos.

Vamos, que diferencias a primera vista no les veo, lo mismo han arreglado el sistema de jugabilidad, que ya digo era bastante jodido.

Es un buen juego, y para jugarlo online tiene que estar muy bien. Si la gente se apunta a entrar y no me quedo solo como ya me pasó con el otro, lo mismo me lo pillo, pero algo tiene que convencerme, porque como siga siendo así de caótico..

==========

Re: Red Dragon (Estrategia en tiempo real)

Publicado por CeltiberoSet - 13 Mar 2014 16:41

Desde luego tienes que conocer bien tus tropas y estar pendiente del desarrollo de la partida todo el tiempo y tomar decisiones continuamente, mover el ratón sin parar. Aquí dejo unos gameplays de un fenómeno, de esos que colaboran para que la peña conozca el juego:

www.youtube.com/channel/UCoOmgnp3Ao2laZHtvRGdceg

==========