Kingdom Come: Deliverance

Publicado por CeltíberoJaskier - 23 Ene 2014 12:43

La historia se escribe con sangre y acero

¿Adoras el RPG pero estás harto de la fantasía? ¿Te gusta la espada pero no la brujería? Kingdom Come es la respuesta a tus plegarias. Rol de mundo abierto, sí, pero realista. Castillos, espadas y caballos, en batallas a gran escala y con un gigantesco mundo abierto inspirado por hechos históricos. El medievo es nuestro telón de fondo en esta gigantesca aventura creada con CryEngine.

El universo del rol es uno de los más versátiles de la actualidad. Dentro de este tipo de videojuegos hemos visto propuestas de todo tipo, ambientadas en épocas muy distintas y siempre con ideas muy originales para abordar telones de fondo y protagonistas de muy diversa índole. El caso de Kingdom Come: Deliverance es uno de los más llamativos por su apuesta por el realismo en un momento en el que la fantasía o incluso los mundos futuros o post-apocalípticos son los que están de moda.

Con el potente CryEngine por bandera, el título de Warhorse Studios se presenta como una ambiciosa y monumental obra que rompe con lo que estamos acostumbrados a ver. Está ambientado entre el siglo XIV y el XV y combinando lo mejor de cada mundo del RPG; se apoya incluso en sucesos históricos para lograr un conjunto que no se parece a nada que hayamos visto en los últimos tiempos. "Podréis hacer todo lo que queráis", declaran sus responsables sobre la potente faceta jugable. Gran promesa para un producto ambicioso como pocos.

Fuente con el artículo completo

La verdad es muy interesante y promete muchísimo. Todavía no se conoce ni en que año saldrá, y apenas se a anunciado hace poco sino me equivoco. Quizás se tenga que esperar mucho pero si realmente alcanzase un nivel parecido a lo que promete...

==========

Re: Kingdom Come: Deliverance

Publicado por CeltíberoJaskier - 11 Feb 2014 16:21

Esta vez son 11 minutos sobre el combate, la verdad es que es curioso

==========

Re: Kingdom Come: Deliverance
Publicado por CeltíberoSico - 11 Feb 2014 16:43

_____

Esto se pone cada vez mas interesante

==========

Re: Kingdom Come: Deliverance
Publicado por CeltíberoCarlos - 11 Feb 2014 17:22

_____

Este va a caer en cuanto esté listo para comprarlo sí o sí

==========

Re: Kingdom Come: Deliverance
Publicado por CeltíberoDraco - 11 Feb 2014 19:03

_____

Cada vez se pone mejor

==========

Re: Kingdom Come: Deliverance
Publicado por CeltiberoCaesarAug - 11 Feb 2014 19:28

_____

Pues si es así, lo mejor es que contribuyas al proyecto desde ya, te saldrá más barato incluso.

==========

Re: Kingdom Come: Deliverance
Publicado por CeltíberoJaskier - 11 Feb 2014 19:51

_____

La verdad es que ayudando con 18€ ya tendrías una copia digital de 1º Acto, que precisamente es lo que no entiendo.

Dicen que pretenden hacer 3 actos pero que no pueden asegurar la salida del II y el III pero si en principio el I, que entiendo es para lo que se están financiando.

¿Quiere decir esto que cuando hablan de los actos II y III, son juegos distintos?

A ver si alguien consigue entenderlo que yo estoy un poco perdido y la verdad es que me interesaría

Kickstarter de juego

==========

Re: Kingdom Come: Deliverance
Publicado por CeltiberoCaesarAug - 11 Feb 2014 22:23

_____

La verdad es que no queda nada claro ese tema...

Literalmente pone que debido a posibles cambios de organización puede que los actos 2 y 3 no se lleguen a desarrollar en el tiempo que dicen y por eso no quieren incluirlo en la oferta, por si no se llega a conseguir.

Así que no dicen si serán juegos aparte (me da que sí) o se iran ampliando con el juego en sí. Creo lo primero porque están solo en las descripciones de los paquetes más caros.

==========

Re: Kingdom Come: Deliverance
Publicado por JordiB - 11 Feb 2014 23:43

_____

este juego no se me escapa!

==========

Re: Kingdom Come: Deliverance
Publicado por CeltíberoJaskier - 11 Feb 2014 23:50

_____

Mirando por foros parece ser que los actos 2 y 3 serian algo así como expansiones y su desarrollo dependerá del éxito del 1º acto, en cualquier caso el 1º acto siempre es necesario.

Así que eso, 1º acto es el juego, 2 y 3º acto expansiones previstas en función de si consiguen recaudar

lo suficiente.

Eso es lo que dicen por algún foro.

==========

Re: Kingdom Come: Deliverance
Publicado por CeltíberoSico - 12 Feb 2014 14:45

_____

Pues espero que los actos salgan a un precio razonable, no me voy a gastar un dineral en expansiones...

==========

Re: Kingdom Come: Deliverance
Publicado por CeltíberoDraco - 13 Feb 2014 18:15

_____

SicoTW escribió:

Pues espero que los actos salgan a un precio razonable, no me voy a gastar un dineral en expansiones... Secundo la moción

==========

Re: Kingdom Come: Deliverance
Publicado por CeltíberoJaskier - 13 Feb 2014 18:40

_____

Quien sabe a que precios salgan, pero segun estiman las expansiones añadiran en total más horas de juego que las que ya tiene de por si el acto 1 (el juego base). Calculan uns 30 horas para el 1º Acto y con el 2 y el 3 creo que son 70.

Otro video.

==========

Re: Kingdom Come: Deliverance
Publicado por CeltíberoCarlos - 13 Feb 2014 19:03

_____

El barbas del principio lleva una camiseta del Fallout, ya me ha ganado

==========

Re: Kingdom Come: Deliverance
Publicado por CeltíberoSico - 16 Feb 2014 14:56

_____

==========

Re: Kingdom Come: Deliverance
Publicado por JordiB - 18 Feb 2014 00:58

_____

Me tengo que montar yo tambien una herreria en el trastero!
Se empieza asi y acabas montando tu propio videojuego :)

==========