Assembly Kit ya está disponible para los mods

Publicado por CeltíberoJaskier - 17 Ene 2014 11:50

Total War: Rome II. El Assembly Kit de Total War ya está disponible para los mods

Actualmente está en fase beta, y Creative Assembly busca expandirlo con un mayor número de herramientas.

Creative Assembly y SEGA ha anunciado esta misma mañana que los jugadores cuentan ya con el Assembly Kit para Total War: Rome II, lo que les proporciona un amplio abanico de herramientas de modificación para cambiar numerosos aspectos del juego y compartir los resultados con la comunidad.

Entre otras cosas hay posibilidad de editar las bases de datos y las variantes del programa, y también de procesar datos incluyendo texturas, modelados, animaciones e incluso las posiciones de comienzo de las campañas. Así mismo está disponible un kit de exportación para cargar sus modelos y animaciones en software de Third-parties y editarlo ahí.

Cuando creemos un mod podremos subirlo directamente a Steam Workshop usando el lanzador del título. Según SEGA ya hay más de 1.000 mods creados por los aficionados disponibles.

Siguiendo este enlace podemos encontrar las instrucciones para cargar la beta del Assembly Kit.

Fuente

Bueno espero que esto ayude a que se vayan creando mods mejores y más grandes
ojalá alguno pudiese dar los datos de las batallas igual que en el Rome 1, así podíamos montar una buena campaña de esas de Soldu

==========

Re: Assembly Kit ya está disponible para los mods

Publicado por CeltíberoHSAT - 17 Ene 2014 12:06

Eeeeeche Clearcooooo!!!! Qué bien se lo va a pasar!!!!

Ya veremos. Al menos, ahora está la opción de Cacharrear con el juego.
seguidores de la saga, es un detalle por parte de CA, que [illegible] ha decepcionado a la gran mayoría de

===

Re: Assembly Kit ya está disponible para los mods
Publicado por CeltíberoCaudillo - 17 Ene 2014 17:38

____

Creo que por fin han claudicado..... No podemos con esto, además ya hemos cobrado. Es como si el cocinero llega a la mesa y dice "ahí tiene usted el solomillo y aquí la parrilla, no me de usted mas el coñazo". No es un detalle es incapacidad

===

Re: Assembly Kit ya está disponible para los mods
Publicado por CeltíberoHSAT - 17 Ene 2014 18:22

____

Llámese A o B, o la mezla...... "detalle de su incapacidad".

===

Re: Assembly Kit ya está disponible para los mods
Publicado por CeltíberoClearco - 17 Ene 2014 18:46

____

Veamos, han liberado herramientas oficiales para modificar lo que ya se estaba modificando con otros programas. No han abierto el juego ni ahora se puede modear lo que antes no se podia.

Ni siquiera han sacado herramientas para hacer mapas multi o tocar el de campaña. Eso si, ahora podemos vestir, facílmente, a los romanos de fucsia

===