

Parche N° 7

Publicado por spartatop - 11 Nov 2013 14:42

sabe alguien cuando saldra este parche y que traerá?

gracias

=====

Re: Parche N° 7

Publicado por CeltíberoDraco - 23 Nov 2013 14:38

Que se lo digan a manusalao, q en la última batalla se escondió detrás nuestro, Numancia se lo cargó dos veces sin que pudiera hacer nada, es que duró como 3 minutos en caer las dos veces y todo con los carros asesinos estos, virgen santa es que son por demás 🙄

=====

Re: Parche N° 7

Publicado por CeltíberoClearco - 24 Nov 2013 12:06

Pues por lo que estoy leyendo en los foros oficiales, parece que se han cargado las unidades de picas, los savegame vuelven a fallar y algún "problemilla" más. O sea que la peña ya esta detrás de que arreglen en el parche 8 lo estropeado en el 7.

Tambien, y para celebrarlo, han sacado un nuevo rally point con nuestro amigo el impresentable 🙄



No os perdais el gran logro de diferencia entre la infanteria pesada y la ligera en el minuto 2.

I M P R E S I O N A N T E, en que pierden el tiempos estos mier***.

Por cierto, creo que anuncian un DLC gratuito con nueva facción.

=====

Re: Parche N° 7

Publicado por CeltiberoJaskier - 24 Nov 2013 12:37

Pus si, las picas empeoraron todavía más, las partidas guardadas vuelven a fallar una vez más, creo que incluso vuelven las desincronizaciones de la campaña multijugador.

Y el multi está algo más desbalanceado, ya que ahora Roma ya es la mejor facción sin duda alguna, esto siempre que se prohíban los carros falcados en la partida, sino se prohíben te sacas 3 carros y un elefante y te cargas al ejercito enemigo enterito en 1 min, con decir que atacan a las mejores picas de frente y las atraviesan sin problemas...

Vamos que en el apartado de batallas multijugador prohibiendo carros el juego se queda casi como antes del parche, pero es que este parche en lugar de mejorar a dado un paso atrás en muchas cosas.

Ahora el parche 8 ya no será para arreglar el juego, sino para arreglar lo que estropeo el 7 🤖



=====

Re: Parche N° 7

Publicado por CeltiberoThormes - 24 Nov 2013 16:27

Creo que ya lo he explicado alguna vez, pero si confiais en que el balanceo del vanilla que está pensado para la campaña (es un decir, claro porque estos de CA hasta en eso la cagan) os funcione para el multiplayer, vais apañados. Para tener partidas multiplayer equilibradas hace falta retocar todos los stats del juego pensando en el multijugador, al estilo de lo que hacen los Lordz o el EB con un acceso directo aparte.

=====

Re: Parche N° 7

Publicado por CeltiberoCarlos - 24 Nov 2013 16:31

He jugado una partida rápida contra un guiri, y me ha sacado los Seleúcidas con dos elefantes acorazados, cuatro carros, tres de catafractos helénicos y lo demás todo espadachines con escudo de plata.

Así están las cosas 🤖

Re: Parche N° 7

Publicado por CeltiberoDraco - 24 Nov 2013 20:29

Pues sinceramente, no le veo que las picas funcionen peor, de hecho creo que atacan mejor que antes, y lo de los carros, con prohibirlos o limitarlos como dice Jaskier, tampoco hay problema, de hecho la mejor manera de parar unos carros son con otros carros e infantería con lanzas detrás que se los cepillen una vez parados. En una cosa estamos de acuerdo, los carros son bestiales, entran por un flanco y salen por el otro, jodíendote la mitad del ejército y dejando la otra mitad toda desorganizada lista para ser merendada por caballería pesada y unas pocas unidades de infantería pesada

Re: Parche N° 7

Publicado por CeltiberoDraco - 26 Nov 2013 13:21

Si veis que os ataca unos



y detrás un



poneros a temblar, porque por mucho que intenteis, vuestro ejército desaparecerá, incluso de frente
¡¡¡Y CON PICAS!!!!

Re: Parche N° 7

Publicado por Rhygus - 26 Nov 2013 14:21

En efecto, ayer me enfrenté a 13 carros contados y traspasó a mis pretorianos como si fueran de mantequilla....🤔

Re: Parche N° 7

Publicado por spartatop - 26 Nov 2013 17:23

Tengo una duda, aver si me podeis ayudar

Puedo continuar una partida empezada con el parche 7 pero en version Beta,

en el parche 7 oficial, sin problemas??

=====

Re: Parche N° 7

Publicado por CeltiberoClearco - 26 Nov 2013 22:58

spartatop escribió:

Puedo continuar una partida empezada con el parche 7 pero en version Beta, en el parche 7 oficial, sin problemas??Si.

=====

Re: Parche N° 7

Publicado por CeltiberoDraco - 27 Nov 2013 11:27

¡¡¡NUEVO RECORD!!!!, 658 unidades masacradas por mi parte con un solo carro 🏰

=====

Re: Parche N° 7

Publicado por CeltiberoLoky - 27 Nov 2013 15:51

Pues ya era hora que tunearan los falcados porque en su época eran lo más pero aqui daban pena

=====

Re: Parche N° 7

Publicado por CeltiberoDraco - 27 Nov 2013 16:18

CeltiberoLoky escribió:

Pues ya era hora que tunearan los falcados porque en su época eran lo más pero aqui daban pena Perdona Loky, ¿qué eran lo más?, pero si con que los dejaran pasar entre las líneas y después les lanzaran flechas y jabalinas, los masacraban, que se lo pregunten al Magno o a las legiones romanas

=====

Re: Parche N° 7

Publicado por CeltiberoJaskier - 27 Nov 2013 16:23

Sea como sea, no atravesaban las picas de frente, eso es seguro 🍷

=====

Re: Parche N° 7

Publicado por CeltiberoLoky - 29 Nov 2013 16:20

SJDraCo86 escribió:

CeltiberoLoky escribió:

Pues ya era hora que tunearan los falcados porque en su época eran lo más pero aquí daban pena Perdon Loky, ¿qué eran lo más?, pero si con que los dejaran pasar entre las líneas y después les lanzaran flechas y jabalinas, los masacraban, que se lo pregunten al Magno o a las legiones romanas

Que dices hombre! Los carros falcados fueron en Egipto y otras culturas de oriente próximo(hititas, babilonios o asirios)las armas de guerra por excelencia. Lo que pasa es que cuando los griegos o romanos se hecharon encima de Egipto, el pais llevaba siglos sumido en la decadencia y no eran ni la sombra de lo que fueron.

Eran armas mortíferas, base de aquellos ejercitos, como los catafractos seran mas adelante en otros.

Lo que ocurre es que eran muy costosos; los caballos y su adiestramiento, los carros, y unos ginetes expertos, maestros del arco, no eran facil de conseguir.

Mirate esta batalla. Considerada como la primera gran batalla de la historia.

es.wikipedia.org/wiki/Batalla_de_Qadesh

Si Egipto hubiera tenido un ejercito como el que tubo ni Alejandro habria podido hacer nada...de hecho cuando Alejandro tomo Egipto fue considerado como un libertador pues el país estaba bajo dominio persa...Y cuando llegaron los romanos ya ni te cuento...continuas guerras civiles, division del imperio, levantamientos...de hecho Cleopatra era de descendencia griega.

Vamos que ni griegos ni romanos llegaron a luchar nunca contra un ejercito egipcio bien armado y con unos miles de buenos carros...a lo sumo unas decenas en manos de los persas que no tenian ni pajorela idea.

... ante unas picas os aseguro que no habrian cargado a lo burro, ostigamiento de flechas como en gladiator y punto.

=====