

## Rome 2 Battle Realism Mod (v1.0)

Publicado por hugoelmensajero - 25 Oct 2013 19:39

---

Buenas caballeros, paso por aquí para dejaros el fruto de nuestro trabajo, hemos estado dándole al editor para hacer un mod para que el Rome 2 sea lo que esperábamos en un principio que fuese, una especie de Darthmod de jugabilidad compatible con cualquier añadido gráfico que luego le queráis dar, os lo dejo por aquí por si alguien le interesa!

[steamcommunity.com/sharedfiles/filedetails/?id=9624&searchtext=](http://steamcommunity.com/sharedfiles/filedetails/?id=9624&searchtext=)



=====

## Re: Rome 2 Battle Realism Mod (v1.0)

Publicado por CeltíberoClearco - 28 Oct 2013 19:26

---

Gracias Hugo.

Entiendo que es un mod para el multi, que no lo habeis testado en la campaña. Es así?

=====

## Re: Rome 2 Battle Realism Mod (v1.0)

Publicado por hugoelmensajero - 31 Oct 2013 14:27

---

Correcto, estamos creando el mod para campaña, pero este en concreto es para multi o batalla personalizada exclusivamente =)

=====

## Re: Rome 2 Battle Realism Mod (v1.0)

Publicado por CeltíberoCaesarAug - 31 Oct 2013 15:25

---

Buenas Hugo,

¿que cambios de balanceo exactamente habéis hecho?

=====