Parche N 5 Lanzado

Publicado por CeltiberoRegne - 18 Oct 2013 16:27

Ya se esta actualizando el juego al parche 5 :)

Aqui las notas:

wiki.totalwar.com/w/Total_War_ROME_II:_Patch_5

==========

Re: Parche N 5 Lanzado

Publicado por CeltíberoCarlos - 18 Oct 2013 16:28

Y ya están los Seleúcidas

==========

Re: Parche N 5 Lanzado

Publicado por CeltíberoSico - 18 Oct 2013 16:44

Solo he jugado dos batallas con el parche, y las picas no me iban muy bien. Aun es pronto para sacar conclusiones pero ahí lo dejo.

==========

Re: Parche N 5 Lanzado

Publicado por CeltiberoCaesarAug - 18 Oct 2013 16:46

---

carloscos96 escribió:

Y ya están los Seleúcidas

Yo ya

==========

Re: Parche N 5 Lanzado
Publicado por CeltiberoLoky - 18 Oct 2013 18:03

_____

+ de 600 megas de parche...

Cada vez tengo más la sensación de haber comprado un juego por fasciculos...a ver como queda al final

==========

Re: Parche N 5 Lanzado
Publicado por CeltíberoEmbirrado - 18 Oct 2013 18:50

_____

Esto ya es cachondeo y del malo. Todas las batallas me van a saltos ponga la calidad que ponga. Antes de este parche con gráficos medios me tiraba bien. Ahora ni con todo al mínimo llego a 5-6 FPS. Esto ya es Rome II. Total Shame.

No pueden ser tan torpes. No me lo creo.

==========

Re: Parche N 5 Lanzado
Publicado por CeltiberoCaesarAug - 18 Oct 2013 19:28

_____

A mi me va bien... Y de hecho estoy jugando en alta a 30 fps xD

==========

Re: Parche N 5 Lanzado
Publicado por Mirkt - 18 Oct 2013 20:43

_____

Por fin han metido el steam workshop,¿alguien conoce algún mod must have?

==========

Re: Parche N 5 Lanzado
Publicado por CeltíberoJaskier - 18 Oct 2013 21:48

_____

Pues yo estoy como Embi, 5-6 fps cuando antes en medios tenía 62.

Aquí metieron la pata en algo... y bastante. Tal y como está no puedo jugar, ni a la campaña ni al multi, una partida con 2 unidades a 7 fps.

==========

Re: Parche N 5 Lanzado
Publicado por Annibal - 19 Oct 2013 08:02

_____

JASKIER TU ERES TEMPLARIO

==========

Re: Parche N 5 Lanzado
Publicado por celtiberojuanjo - 19 Oct 2013 08:44

_____

No entiendo nada.....

==========

Re: Parche N 5 Lanzado
Publicado por CeltíberoJaskier - 19 Oct 2013 10:36

_____

Hoy he arrancado el Rome 2, le he vuelto a tocar las opciones gráficas poniendo todo al mínimo de nuevo y me encuentro con que tengo 70 fps (vamos lo que antes del parche), hice pruebas en busca de una posible opción que fuese la que da problemas, pero no la he encontrado, estoy extrañadísimo, lo le veo sentido ninguno. Pero el caso es que el juego me vuelve a ir bien.

==========

Re: Parche N 5 Lanzado
Publicado por spartatop - 19 Oct 2013 10:40

_____

Pues a mi me ha ido bien desde el principio de actualizar el parche

Respecto a la campaña notais mejoria??

==========

Re: Parche N 5 Lanzado
Publicado por CeltiberoAsdrúbal - 19 Oct 2013 12:03

_____

Sí que se nota que han tocado cosas de forma que debían haber estado a la salida del juego, por ejemplo que no tengas que ir en la opción de la diplomacia facción por facción para ver su status diplomático y baste con acercarle el ratón en el mapa del recuadro. También parece que van más rápido los turnos de la IA, al menos al inicio de la campaña. Es como lo de la formación dispersa en las batallas que activaron en el anterior parche.

==========

Re: Parche N 5 Lanzado
Publicado por CeltiberoMaGoN - 19 Oct 2013 15:23

_____

Pues ami me va de escandalo!! las batallas de 40v40 con casi todo en extremo y muy fluido

==========