

Mejoras fáciles y oídos sordos de CA

Publicado por CeltiberoCaesarAug - 16 Oct 2013 10:57

Buenas compañeros.

Me he pasado un ratillo por los foros de CA sobre el rome y hay que ver la cantidad de gente que se les ha hechado al cuello con el ultimo parche, sobretodo con el tema de las falanges y los proyectiles. 🐉

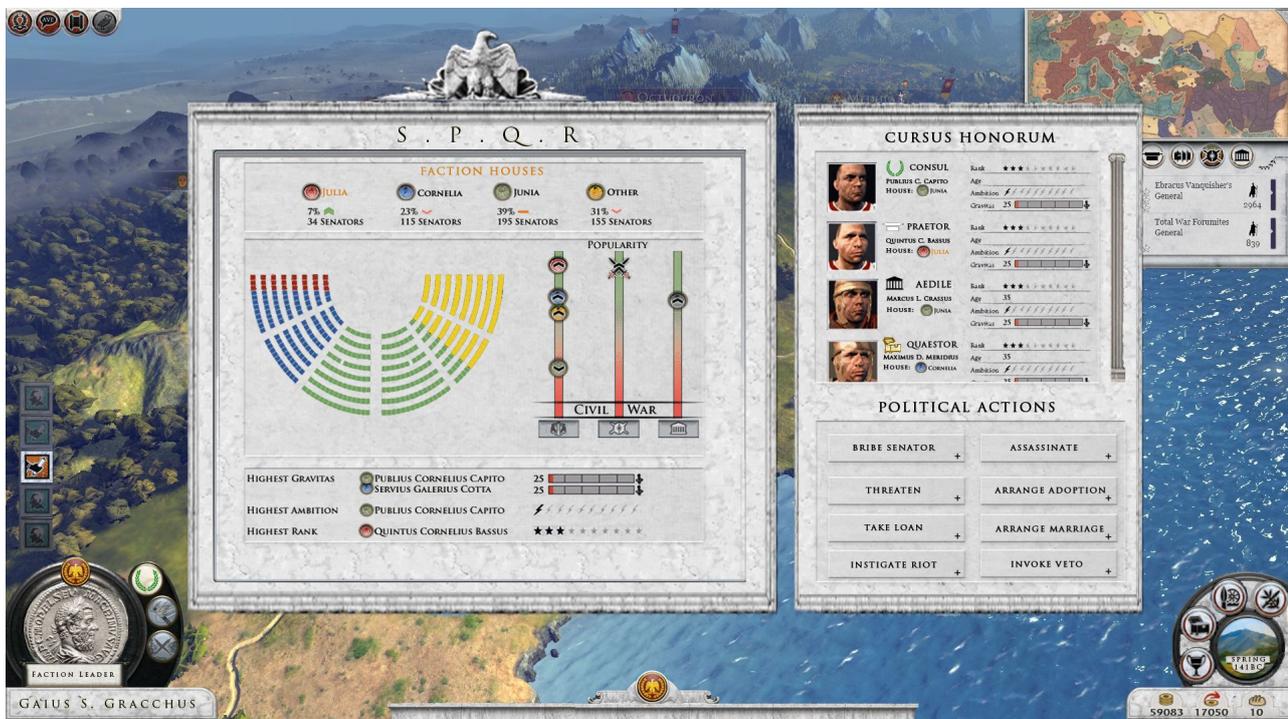


La cosa es que entre los muchos post que he visto, me a llamado la atención el siguiente:

forums.totalwar.com/showthread.php/10334...c06af32ae3f743d6d1ac

Se trata de un tio que les propone una serie de mejoras sencillas pero que ciertamente harían el juego mucho más atractivo y comodo. Y lo que es más, no se limitia ha proponer ideas de como hacerlo sino que les presenta montajes de como quedaria el resultado con sus propuestas, todo un arte.

Como ejemplo está propuesta de un miembro acerca de la pantalla del senado:



Por supuesto, oídos sordos de los tipos y si te visto no me acuerdo.

=====

Re: Mejoras fáciles y oídos sordos de CA

Publicado por CeltiberoJaskier - 07 Nov 2013 15:32

CeltiberoClearco escribió:

Se me arregla la T grafica y los de CA reconocen errores en el juego, mas allá de los graficos.

Algo tiene que salir mal....

Sin duda se acerca el día del juicio final 🤖

=====

Re: Mejoras fáciles y oídos sordos de CA

Publicado por CeltiberoDraco - 07 Nov 2013 16:05

No seais pajaros de mal agüero (o como se escriba), no los asusteis ahora que parece que están reconociendo sus errores y parece que están trabajando para subsanarlos, tengamos fe (¿que otra cosa nos queda? 🤖

), a ver si es verdad que siguen mejorando el juego

=====

Re: Mejoras fáciles y oídos sordos de CA

Publicado por CeltiberoClearco - 07 Nov 2013 18:22

CeltiberoJaskier escribió:

Sin duda se acerca el día del juicio final 🤖

No era el Juicio Final, sino un Mercedes quien ha besado el culo de mi coche...



=====