Primera demostración del Steam Controller

Publicado por CeltíberoJaskier - 11 Oct 2013 21:00

Valve lleva a cabo la primera demostración de su mando Steam Controller

Casi cinco minutos enseñando todas las virtudes del mando de Valve con juegos de acción, aventuras e incluso estrategia.

La compañía Valve ha mostrado el primer vídeo a modo de demostración de Steam Controller su sofisticado mando que se caracteriza por la versatilidad y que puedes ver en el vídeo que acompaña a la noticia con todo su poderío jugable.

En el vídeo, de algo más de cuatro minutos, se puede ver cómo funciona el mando en títulos de acción, de aventuras e incluso de estrategia, la que se prometía que sería una de las fortalezas de este pad del que puedes conocer más características siguiendo este enlace y repasando la información que ya facilitamos en su momento.

Fuente

Os dejo además una imagen para recordar los controles que posee:

Yo lo que he visto, en especial con el civilization, me ha recordado mucho a cuando juegas con el panel tactil de un portatil, esa forma de desplazar el ratón es idéntica y al menos eso a mi no me gusta.

Por lo que veo de momento no sirve para un Total War, me parece un juego demasiado rápido para lo

que he visto de momento.

==========

Re: Primera demostración del Steam Controller
Publicado por Annibal - 12 Oct 2013 06:38

_____

==========

Re: Primera demostración del Steam Controller
Publicado por CeltíberoCarlos - 12 Oct 2013 08:40

_____

Medieval 3 Total War ¡Solo disponible para PS4! ¡Haz tu precompra ya! *(and become betatester..)*

==========

Re: Primera demostración del Steam Controller
Publicado por CeltíberoEmbirrado - 12 Oct 2013 09:09

_____

Realmente no parece mejor que un pad con sticks por lo que se ve en ese vídeo. Es un vídeo irrelevante. Nadie tiene duda de que se puede jugar bien a los juegos que salen con ese pad por que con los "normales" ya se juega bien a esos juegos. La duda está en un juego que te pida movientos de ratón rápidos y precisos junto con pulsaciones de teclado. Si no enseñan el pad con un RTS o MOBA no aclaran nada. Sólo confirman lo que ya sabemos.

No te extrañe que se parezca a un trackpad de portatil. Es lo que son. XD XD XD. Quizás tengan mas "sensibilidad" pero poco mas.

==========

Re: Primera demostración del Steam Controller
Publicado por CeltiberoLoky - 12 Oct 2013 20:12

_____

Estoy de acuerdo con Embi. Es un pad de playStation bastante mejorado pero nada más. Nunca conseguiran la precision de un raton con un mando así basicamente porque el indice estatico y estable es mucho mas preciso y agil que el dedo gordo mientras se sujeta un mando.

==========

Re: Primera demostración del Steam Controller

Publicado por CeltíberoDraco - 13 Oct 2013 22:04

_____

Es totalmente cierto, yo he jugado al Call of Duty en ambas plataformas y la precisión y rapidez q se consigue con un ratón, no se consigue con un mando, lo q también lo hace divertido (ojo me refiero a juegos tipo CoD), pero sigo pensando q no funcionará en los juegos tipo TW.

==========