

CA dice que Steam Controller valdría para un TW

Publicado por CeltíberoJaskier - 05 Oct 2013 10:42

Creative Assembly reconoce que podría adaptar su serie Total War a Steam Controller "en una hora";

El estudio británico ya ha tenido oportunidad de probar el mando diseñado por Valve.



Desde el mismo día que lo presentaron al gran público Valve aseguró que su novedoso mando para juegos, el Steam Controller, había sido diseñado para funcionar con cualquier tipo de videojuego, incluyendo por supuesto los títulos de estrategia. Y no parece que estuvieran marcándose un farol a tenor de lo dicho por el equipo responsable de la popular serie estratégica Total War, The Creative Assembly.

Tan solo les ha bastado con trastear con la "configuración básica" de este controlador, que por supuesto podrá personalizarse dependiendo de las exigencias del estudio de desarrollo, para darse cuenta de que la serie Total War podría funcionar a la perfección con Steam Controller. "El trackpad de la derecha movía el ratón y el de la izquierda la cámara, mientras que los gatillos hacían las veces de clic izquierdo y derecho"; ha reconocido uno de los responsables de la marca, Rob Bartholomew, en el portal PCGamesN.

"Y eso es todo lo que cualquier usuario podría hacer; pero si fuéramos a diseñar el próximo Total War o el mismo Rome 2 pensando en el Steam Controller, reconozco que podríamos conseguir algo en media hora o, seguro, en una hora";. Eso sí, añade, el equipo de desarrollo tendría que realizar "algunas concesiones" al mando debido a la interfaz de usuario del propio juego Aunque insiste en que este mando ofrecerá la misma flexibilidad que un teclado y un ratón el "99 por ciento de las veces";.

[Fuente](#)

No lo veo yo tan claro, claro que no lo he probado, pero me faltan cosas. Una cosa es poder y otra que sea igual.

=====

Re: CA dice que Steam Controller valdría para un TW

Publicado por CeltiberoJaskier - 10 Nov 2013 14:22

No creo que combinen los multi, no se hace con los shooters entre consolas y PC, como para hacerlo con este y tener que cambiar el juego entero, por mucho que lo intentaran nunca lo conseguirían. Además de que eso ya tendría que ser para el siguiente, pero son incapaces de hacerlo.

=====

Re: CA dice que Steam Controller valdría para un TW

Publicado por CeltiberoCarlos - 10 Nov 2013 17:31

Que se centren en hacer funcionar al 100% el multi de ahora, y luego mas adelante que vean eso jaja que a mi me cuesta la vida encontrar una partida en "batalla rápida" cuando juego con algún amigo.

No se porque pero me parece que a Jaskier le pasa lo mismo 🍷

=====

Re: CA dice que Steam Controller valdría para un TW

Publicado por CeltiberoLoky - 10 Nov 2013 20:50

Sin duda buscan ampliar el mercado a otras plataformas, así la mala calidad no se notará tanto, almenos a nivel financiero.

Cada vez tengo más claro que en el futuro habrá que vivir del pasado es decir de títulos como el Rome y su mod de Iberia, el medieval, empire... básicamente porque seguiran siendo mejores que sus sucesores.

=====

Re: CA dice que Steam Controller valdría para un TW

Publicado por CeltiberoHSAT - 10 Nov 2013 21:02

CeltiberoLoky escribió:

...

Cada vez tengo más claro que en el futuro habrá que vivir del pasado es decir de títulos como el Rome y su mod de Iberia, el medieval, empire... básicamente porque seguiran siendo mejores que sus sucesores.

Míratelo, Loky. No quitándote parte de razón.. te estás haciendo mayor.



=====

Re: CA dice que Steam Controller valdría para un TW

Publicado por CeltiberoEmberrado - 10 Nov 2013 22:55

Steam Machine es un PC. La baza que juega la Steam Machines (que es nombre que tiene el invento del mando molón y el Linux que van a sacar) es que puedes jugar a lo que tengas en el PC (en Steam concretamente) en el salón con sólo enchufar el cacharro. Como si fuera una consola. No habrá juegos exclusivos para Steam Machines. Son juegos de PC. De hecho ya puedes jugar a un total war en un Steam Machine pues sólo necesitas tenerlo en tu cuenta de Steam para jugar a lo que sea. Como mucho te pide tener un windows en algún lado corriendo el juego. Pero no en todos. En principio si un Total War está en Steam lo pueden jugar los de la consola y los de PC por que es el mismo juego.

Tampoco tiene por que ser un Total War de la serie principal de la saga. Tenemos confirmados el Arena que es en plan League of Legends o DotA (que son bastante arcades ya) o el proyecto con con la licencia de Warhammer. Alguno de esos dos puede ser el Total War de consola.

=====

Re: CA dice que Steam Controller valdría para un TW

Publicado por CeltiberoLoky - 11 Nov 2013 23:10

CeltíberoHSAT escribió:

CeltíberoLoky escribió:

...

Cada vez tengo más claro que en el futuro habrá que vivir del pasado es decir de títulos como el Rome y su mod de Iberia, el medieval, empire... básicamente porque seguiran siendo mejores que sus sucesores.

Míratelo, Loky. No quitándote parte de razón.. te estás haciendo mayor.



Y tu que lo digas...estoy hecho un carroza 🤖

=====

Re: CA dice que Steam Controller valdría para un TW

Publicado por CeltíberoEmberrado - 12 Nov 2013 19:42

Dicho y hecho:

steamcommunity.com/groups/steamuniverse#.../1946973719015581944

www.pcgamer.com/2013/11/08/total-war-rom...cally-also-to-linux/

Básicamente dice que el Steam Controller les parece que vale para jugar a total war así que van a sacar una versión Linux del juego.

=====