Observación de la Diplomacia

Publicado por CeltiberoAsdrúbal - 22 Sep 2013 13:42

Habiendo iniciado una nueva campaña con la familia romana Cornelia, ya que la anterior con la Julia al final me quedé aislado del mundo y me iban declarando la guerra todas las facciones una a una en los sucesivos turnos, he observado lo siguiente, que puede ser interesante:

Hay que tratar de declarar la guerra inicialmente a facciones aisladas diplomáticamente, que no tengan contactos a ser posible ni tratados, y mucho menos con facciones o bloques poderosos. Si es posible cuando estén en guerra con otra facción, aunque no sea tu aliada. Si es así se ganan dos cosas, se combate y se toman posesiones mucho mejor, y además, puede que si entonces se soliciten pactos con la otra facción en guerra, te los concedan, incluso alianzas militares, supuestamente duraderas, empezando si es pertinente por subir el estatus diplomático con dicha facción con pacto de no agresión, acuerdo comercial, etc, y luego es posible que si hay muchos puntos en verde te concedan la alianza. Me pasó con Massilia, combatiendo contra los galos, y también con una facción helénica del Adriático con la que me repartí el territorio del norte de Italia de los ligures.

Eso es útil a la hora de ir ganando fuerza para el momento oportuno de declarar la guerra a Cartago y sus aliados, ya que esas alianzas militares o defensivas la IA sí que las suele respetar, por lo que he visto, y no tanto los pactos de no agresión.

==========

Re: Observación de la Diplomacia

Publicado por CeltiberoEspartiata - 22 Sep 2013 14:27

CeltiberoAsdrúbal escribió:

Hay que tratar de declarar la guerra inicialmente a facciones aisladas diplomáticamente, que no tengan contactos a ser posible ni tratados, y mucho menos con facciones o bloques poderosos. Si es posible cuando estén en guerra con otra facción, aunque no sea tu aliada. Si es así se ganan dos cosas, se combate y se toman posesiones mucho mejor, y además, puede que si entonces se soliciten pactos con la otra facción en guerra, te los concedan, incluso alianzas militares, supuestamente duraderas, empezando si es pertinente por subir el estatus diplomático con dicha facción con pacto de no agresión, acuerdo comercial, etc, y luego es posible que si hay muchos puntos en verde te concedan la alianza. .

Parece más bien el código de actuación de la cárcel

==========

Re: Observación de la Diplomacia
Publicado por Misk - 26 Sep 2013 18:14

CeltiberoEspartiata escribió:

CeltiberoAsdrúbal escribió:

Hay que tratar de declarar la guerra inicialmente a facciones aisladas diplomáticamente, que no tengan contactos a ser posible ni tratados, y mucho menos con facciones o bloques poderosos. Si es posible cuando estén en guerra con otra facción, aunque no sea tu aliada. Si es así se ganan dos cosas, se combate y se toman posesiones mucho mejor, y además, puede que si entonces se soliciten pactos con la otra facción en guerra, te los concedan, incluso alianzas militares, supuestamente duraderas, empezando si es pertinente por subir el estatus diplomático con dicha facción con pacto de no agresión, acuerdo comercial, etc, y luego es posible que si hay muchos puntos en verde te concedan la alianza. .

Parece más bien el código de actuación de la cárcel 🤦‍♀️🤦‍♀️

Jaja

En mi campaña con la familia Julia no me va mal. Tengo tratados comerciales con las tribus del norte de África (2) y con cirene. Y en la piel de toro con todos menos Los lusitanos. Alianzas militares tengo a masilia y a los noros como estado clientelar. Me costó bastante pero una vez te vas haciendo fuerte y derrotas a facciones poderosas los tratados fluyen.

==========

Re: Observación de la Diplomacia
Publicado por CeltiberoAsdrúbal - 27 Sep 2013 16:51

En otra campaña, esta vez con los cartagineses de Magón, he conseguido hacerme con Córcega, arrebatándosela a los etruscos, que no eran aliados porque se habían negado, pero sí socios comerciales (los cambié por los insubres que se habían hecho con la zona alpina y Massalia para el tratado comercial). En Iberia he progresado y me he hecho con Arsé y Tarraco, además de las propias, estando el resto de Iberia en manos lusitanas, que creo que serán el próximo objetivo si se niegan a tratados. A Roma la tengo doblegada, siendo Siracusa un estado clientelar de Cartago que hace de marca con los romanos en Cosenza. Parece que el parche sí que cambió algo la diplomacia. Aliados militares conservo a Cartago Nova y a Libia, aunque no actúan activamente sí que creo que han disuadido invasiones; y con los Massilisos tengo tratado comercial tras derrotar a los Getulos,

haciendome con Mauritania en el sur de Gibraltar.

Por otra parte, señalar que, igual que en otros Total War, el momento en que el humano consigue hacer un ejército dopado en escudo y armas (yo tengo los edificios en Cartago ciudad) no hay una IA suficientemente digna que responda de la misma manera actualizándose en mejorar armadura y escudo, con lo que se hace demasiado fácil. Esto quizás alguna vez lo podrían mirar los de CA e intentar que la IA, o algunas facciones de la misma, progresen en esa cuestión acompasado con el humano.

==========