Rome 2: Fix para arreglar la desincronización

Publicado por VideogamerElCelta - 11 Sep 2013 22:54

Buenas a todos Romemaníacos no se si el compañero CeltiberoJaskier os lo habrá comentado ya, pero si no aquí os lo dejo:

Creo que hemos encontrado la solución a la desincronización de la campaña COOP de Rome 2.

Es muy simple, solamente hay que seguir estos sencillos pasos:

1- El Host debe guardar la partida en su turno y acto seguido ambos debéis salir del juego

2- El Host debe ir a *C:UsersCristianAppDataRoamingThe Creative AssemblyRome2save_games_multiplayer*

3- Copiar los archivos que hay dentro (las partidas guardadas del paso 1) tendrán un nombre numérico a si que guiarse por la fecha de modificación(en caso de que tengas mas partidas guardadas)

4- Pasa a tu compañero de campaña los archivos

5- Tu compañero debe meterlos en el mismo sitio donde los tenías tu,*C:UsersCristianAppDataRoaming The Creative AssemblyRome2save_games_multiplayer*
-
BORRANDO
los que ya tenía el antes
(NO VALE SOBRESCRIBIR)
.

6- Entrar al juego y disfrutar de una campaña sin desincronización.

Es probable que vuelva a desincronizarse, si ocurre solo hay que hacer lo mismo.

Un saludo

==========

Re: Rome 2: Fix para arreglar la desincronización
Publicado por maximvs - 11 Sep 2013 23:50

_____

Voy a provarlo ahora mismo.

==========

Re: Rome 2: Fix para arreglar la desincronización
Publicado por CeltíberoJaskier - 11 Sep 2013 23:54

_____

Pues no había comentado nada, es más todavía no lo he probado

Muchas gracias por ponerlo

==========

Re: Rome 2: Fix para arreglar la desincronización
Publicado por VideogamerElCelta - 12 Sep 2013 01:08

_____

Probado y funciona 100%, ya hay bastante gente que le ha salvado.

Por lo visto funciona, y de hecho sacamos la idea de Shogun 2, ya que lo hacíamos igual.

==========

Re: Rome 2: Fix para arreglar la desincronización
Publicado por Tarod - 13 Sep 2013 17:06

_____

Gracias por el aporte , voy a porobarlo y reempezar una partida con un compañero aver si podemos acabarla

==========