

2 turnos por año / 3 / 4 / 6 / 12

Publicado por CeltíberoClearco - 10 Sep 2013 11:33

En vista de los continuos cambios, lo mejor es que cada uno modifique el fichero que controla los turnos y ponga los que el quiera.

Teneis el programa y el manual de como hacerlo en este hilo:

[www.celtiberos.net/index.php?option=com ...=69218&Itemid=94](http://www.celtiberos.net/index.php?option=com_content&view=article&id=69218&Itemid=94)

● **Advertencia: Spoiler!** Este mod solo cambia los turnos por año no afecta ni a los turnos de investigacion ni al movimiento

Hilo en TWCenter

www.twcenter.net/forums/showthread.php?6...ear-4-turns-per-year

Enlace de descarga adaptado a 2º parche:

www74.zippyshare.com/v/16008809/file.html

Instalación

Elige la carpeta que quieras, 2 o 4 turnos por año, y descomprime el fichero en la carpeta:

C:\Program Files (x86)\Steam\SteamApps\common\Total War Rome II\data\campaigns\main_rome

HACER UNA COPIA DE SEGURIDAD del fichero original startpos.esf, antes de sustituirlo por el mod.

Para desinstalar quitar el startpos.esf del mod y cambiarlo por la copia del original.

=====

Re: 2 turnos por año / 4 turnos por año

Publicado por amarassa - 11 Sep 2013 12:00

Funciona cln la camapaña ya iniciada? Jaja

=====

Re: 2 turnos por año / 4 turnos por año

Publicado por CeltiberoClearco - 11 Sep 2013 12:32

amarassa escribió:

Funciona cln la camapaña ya iniciada? Jaja

No

=====

Re: 2 turnos por año / 4 turnos por año

Publicado por CeltiberoClearco - 18 Sep 2013 22:24

Adaptado al 2º parche.

=====

Re: 2 turnos por año / 3 / 4 / 6 / 12

Publicado por CeltiberoClearco - 19 Sep 2013 12:51

Otro de lo mismo pero con 3 / 6 o 12 turnos por año. Adaptado al 2º parche

www.dropbox.com/s/msr8q3nn5gtoooou/3-6-12-24tpy-patch2.7z

Misma forma de instalacion

=====

Re: 2 turnos por año / 3 / 4 / 6 / 12

Publicado por WaSpA - 19 Sep 2013 21:11

una pregunta que puede parecer un tanto estúpida: ¿para qué querría yo que pasase más rápido el tiempo?

=====

Re: 2 turnos por año / 3 / 4 / 6 / 12

Publicado por CeltiberoClearco - 19 Sep 2013 21:13

Si lo quieres mas rapido, te has equivocado de mod 🤖

Hace que cada 2/3/4/6 o 12 turnos, equivalgan a uno del vanilla.

=====

Re: 2 turnos por año / 3 / 4 / 6 / 12

Publicado por Misk - 27 Sep 2013 14:45

Suelo ser un poco corto en temas de mods. Un turno de juego pasa a ser 2, 3, 4... ¿Las construcciones pasan entonces a tardar un turno del juego normal o uno sólo del los DEL mod?

No se si me he explicado bien

=====

Re: 2 turnos por año / 3 / 4 / 6 / 12

Publicado por maximvs - 27 Sep 2013 15:55

Todo funciona = salvo que cada vez que finalizas turno en el juego no pasa de año (si estas en el 290 ac tendras que darle 4 veces a finalizar turno para que pase a ser 289 ac.

Para lo que sirbe esto es para que los generales vivan mas tiempo y para que la campaña dure mas.

=====

Re: 2 turnos por año / 3 / 4 / 6 / 12

Publicado por Misk - 27 Sep 2013 16:33

Merci maximvs

=====