Consejos para la campaña

Publicado por Mirkt - 04 Sep 2013 22:51

_____

Buenas conquistadores, pues he pensado que como sólo llevamos dos días podíamos dejar consejos para la campaña (referente a la economía, relaciones diplomáticas y demás). para ir haciendo una mini guía para la campaña

En cuestión de la felicidad de la plebe, sólo sé que hay que construir un montón de edificios (templos, acueductos y demás), los edictos también ayudan bastante (sobretodo el de pan y circo)

Jugando con los romanos (mis habilidades diplomáticas son lo peor), lo que más produce dinero es la mejora de las ciudades y pueblos, pero ojo con la comida (la verdad, es que nunca me ha faltado pero cada vez consumen mas recursos al crear edificio, y mejorar los campos y pueblos pesqueros crea descontento)

Al atacar y capturar regiones, lo mejor es capturar una provincia entera, poner en una edificios pro-orden social y en otra de comercio y lo que veáis.

Las fuerzas romanas son muy bestias, aún en desventaja (luchando contra bárbaros y cartago, aún no me he medido contra los griegos, pero sus hoplitas (los de Cnosos) no tienen nada que hacer contra los legionarios).

En tecnología no soy muy diestro, quizás al principio conviene invertir en mantenimiento de ejércitos.

En diplomacia ni idea, sólo que si quieres llevarte bien de primeras hay que firmar un pacto de no agresión, los griegos no comercian conmigo, sólo unos se ofrecieron y estaba con mi ejército a las puertas.

Y en el multi pillaros a los compañeros griegos, haced una falange y esperad a que se cansen,

==========

Re: Consejos para la campaña
Publicado por amarassa - 04 Sep 2013 23:29

_____

La diplomacia segun avanzas va mejorando , es lo que comentabamos ayer , hoy varias facciones han aceptado o propuesto comercio jajjaa

Lo que no me gusta es cuando una faccion ataca el puerto d otra , eso no te permite a ti tomar la ciudad a menos que ataques a la faccion que bloquea el puerto y por mi experiencia la faccion que bloquea el puerto no se mueve hasta que la echas iniciando otra guerra

Las tecnologias mi consejo personal que es el que estoy aplicando yo es ir turnandoos , es decir , una militar , luego otra economica etc etc , las economicas a mi me han hecho tener unos ingresos de 5 mil por turno pese a que mantengo 3 legiones completas y otra con varias cohortes .

He observado que los espias asi como los adinoseque es decir los campeones y los patricios son bastante utiles , yo personalmete nunca he usado mucho estas cosas , en el rome 1 los diplomaticos y alguna que otra vez los espias , en los demas total war ni los miraba , aqui no dejo de usarlos , los espias son muy utiles matando o envenenando poblaciones y que mejor que provocar una revuelta para llegar cual salvador con tu legion y conquistar una debastada zona .

Luego los campeones si los unes a el ejercito son un chollo que te mejora la experiencia de las unidades y protege de asesinatos .

A mi lo que mas miedo me dan son los galos jaja ajn no he querido avanzar sobre ellos porque se les ve con mala leche , estoy en plena expansion en hispania con dos legiones , aunq las tribus hispanas han hecho una confederacion y ojo como luchan

==========

Re: Consejos para la campaña
Publicado por Tarod - 05 Sep 2013 04:17

_____

Buenas a todos si elegeis la Faccion Germana os recomiendo una actitud bastante agresiva con todo lo que tengais alrededor , mi eleccion personal fue hacer una confederacion bastante fuerte en los territorios de Suebia los primeros en querer unirse seran los Godos y los Rugios os costara bastante mas yo despues de unos 20 turnos los aniquile directamente ya que siempre se negaban a unirse Hercynia Silesa y Magna Germania deberian ser los proximos objetivos de cualquier suebo.

Recia y norico a mi personalmente me declararon ellos la guerra asi que fue una provincia que casi me regalaron hacia roma no eh decido seguir , seguro que me entendereis si jugais con esta faccion , ya que a los celtas y britanos en mi caso al menos los estoy dando bastante caña de echo toda la costa

este britana esta en guerra con la confederacion germana , ya que suelo saquear sus ciudades lo cual hace que tenga una economia estable , los celtas igualmente son facciones a los que saquear te vendra bien y sera medianamente facil .

No se por que pero me imagino que roma nos dara bastante cera en combate asi que intentar hacer una confederacion germana tocha antes de pasar a italia , hasta el turno que estoy yo en el 70 mas o menos ellos no han subido y yo me eh aliado con todo el norte de italia los Venetos y Ligurios , tambien con los Cantabros para quitarme presion de el frente sur . Sarmacia es una provincia que eh decido no conquistar y aposte por los Budinos de esta manera tengo cubierto tmb el frente con oriente y todas mis fuerzas se posicionan en saquear a los galos y britanos.

Segun valla avanzando os comentare como van los romanos :D

==========

Re: Consejos para la campaña

Publicado por Tanavon - 05 Sep 2013 10:58

_____

Buenas soy nuevo por estos lares , pero no en los total war...desde el Rome a hoy.

Lo poco que lo he podido tocar y ya con conciencia del manejo , me decidí empezar con Esparta.

Al inicio te das cuenta de que su casi inexistente comercio ,te hace retactarte de aplastar atenas como primera opción. No por ganas de hacerte con la capital de provincia , ni por potencial (en primera partida mis 900 espartanos aplastaron más de 1600 atenienses en asedio y quemando las puertas). Ganas , pero tu economia se ve aplastada a la vez que entras en guerra con Macedonia (aparte de con tus otros vecinos griegos Epiro , que son enemigos de inicio)

La opción que sigo jugando ya con algo más de sabiduría sobre el manejo , es tirar de inicio al norte hacía la primera ciudad de Epiro de inicio con unos 900 de nuevo. Sin compasión ni clemencia caen rápido las 2 ciudades y Epiro es borrada del mapa. Estas ciudades una vez conquistadas , solo me asente en ellas para tener a la plebe contenta en poco tiempo y poder avanzar rápido.

Me centro en la tecnología militar de inicio. Tengo 2 espías (1+ gracias a la conversion) y 1 héroe que avanza integrado con el ejercito que vaya conquistando.

Ahora buscando asentarme con 3 ciudades , 3 ejercitos y 3 agentes.

Ahora imagino que tomare primero la isla del sur (cynos?) y posteriormente Atenas para tener la provincia. Acto seguido en guerra por tomar Atenas , tomare la capital de Macedonia y asi en breve lapso tener 2 provincias enteras.

Luego que los dioses señalen a quién debe Esparta aplastar...

Un saludo

==========

Re: Consejos para la campaña

Publicado por CeltiberoAsdrúbal - 16 Sep 2013 17:50

Tras jugar turnos de diversas campañas llevando Cartago, me he dado cuenta de lo siguiente: Para tener una campaña lo más entretenida e histórica posible, antes de progresar militarmente en Iberia o en la península itálica hay que concentrarse en Africa. Así se va avanzando en tecnología, y los enemigos romano y peninsulares ibéricos se hacen dignos. Excepto Libia, que es protectorado, y además ayuda a contener a las flotas romanas del norte, los demás te traicionan, y cuando menos uno quiere, así que lo mejor es declararles la guerra, y así elige el jugador el momento más propicio. Mientras sí que se puede ir tomando Korduba a los turdetanos, pero yo no progresaría más allá hasta tener liquidado el problema africano, y lo mismo en Sicilia. Parece que no, pero Siracusa actúa de barrera a que la IA romana venga a por ti. Luego ya el humano puede tener acceso a ejércitos dignos, incluido elefantes, y los romanos a los leginarios, con lo que apunta a ser más divertida esa segunda fase. Además el humano ya tiene bastante con los enemigos africanos y aplacar las rebeliones.

Por cierto, he observado que la simple entrada con un espía en el territorio controlado por una facción ya tiene penalización diplomática, aunque no actúe.

==========

Re: Consejos para la campaña

Publicado por CeltiberoAsdrúbal - 20 Sep 2013 19:13

Más vale que el humano no tenga un fallo importante de progresión en la campaña, porque la diplomacia está preparada para que poco a poco todas las facciones le declaren la guerra sucesivamente. Si el imperio ya es grande cuando sucede esto, sobre el 210 a d C no pasa nada, si no no hay quien pase la campaña. Incluso los pactios de no agresión, acuerdos comerciales, etc, los van rompiendo y sin provocación previa. Tampoco hay forma de hacer algo para que esto no suceda. Si las facciones no aceptan el pacto de no agresión que es la forma más suave de acercarse es imposible mejorar el estatus diplomático. Incluso aunque la relación de una facción con la tuya sea buena, cuando llega a ese turno, y sin motivo aparente, te van declarando la guerra, hasta enfrentarte con todo el mundo o casi.

==========

Re: Consejos para la campaña
Publicado por Tarod - 29 Sep 2013 02:38

_____

Tengo una duda alguien ha conseguido pasar la campaña de cartago en alguna dificultad ¿superior a dificil? , llevo unos cuantos dias intentandolo y la verdad esque no hay manera , empiezan los iberos y si no germancia pero del turno 3 al turno 7 turno a turno entran en guerra conmigo siracusa ,roma , germancia , los edetanos , etc etc etc y no hay forma de aguantar los embistes de todos a la vez , algun consejo o explicacion de que hacer para que esto no suceda? en uno de los intentos metia a mis aliados pero libia desaparecio en pocos turnos y cartago nova perdio todo menos baleares ... pero si no les pido ayuda no me como nada y como no puedo seleccionar si pedir ayuda a uno a otro se meten todos siempre o ninguno ... los suevos tan sencillo y estos en modo imposible xD

==========

Re: Consejos para la campaña
Publicado por CeltiberoAsdrúbal - 30 Sep 2013 20:20

_____

Estoy en dificultad intermedia con los Magonidas de Cartago, y ya por el año 190 a C. Tengo Sicilia, Cerdeña, Córcega (arrebatada a los etruscos en un momento con su lucha con Roma). En Iberia, tengo las Baleares, y la costa mediterránea (en el interior lo ocupan todo los lusitanos). Y en el norte de Africa tengo Mauritania, arrebatada en la lucha con los getulos, y también las costas de Argelia. Cartago nova aun sobrevive y también Libia, que me apoya. Los romanos no han entrado en guerra conmigo. Creo que es con los magónidas, que tienen ligera más bonificación diplomática, donde se tiene alguna opción de que no ataquen precozmente los masisilos y otras tribus africanas, lo que fastidia precozmente la expansión. También es verdad que por subir el status diplomático he hecho en su momento algún regalo en forma de denarios a los masisilos, que me han aceptado. Creo que me expandiré por Iberia, para hacer la lucha con los romanos más dignas, si éstos no me atacan antes, claro. Ya puedo reclutar unidades de elefantes y caballería variada, así como una variada flota y tropas de infantería.

Importante, creo, es hacerse de querer, me explico, intentar pactos de no agresión con alguna facción no alineada en el bloque más hóstil, para subir el status diplomático, que las otras facciones más proclives te vean mejor para futuros acuerdos comerciales, accesos militares e incluso alianzas.

==========