

## Comunicado de CA sobre el problema de las texturas

Publicado por CeltíberoLerend - 03 Sep 2013 18:28

---

Low Resolution Texture when running on Extreme

Esto quiere decir (aparte de haberla cagado a base de bien):

El problema "puede" solucionarse probando lo siguiente:

1.- Activando memoria de video ilimitada. Esto a su vez puede afectar al rendimiento general del juego.

2.- La opción "vegetación alpha" debería ponerse en modo "off".

3.- Se ha encontrado un "atajo" que puede ayudar a algunos de vosotros. Ajustando vuestros juegos al modo windows ya no deberíais experimentar más problemas de texturas. 🙏

4.- Bajar las sombras a 4.1, 4 o incluso 3.

5.- Reducir el nivel de detalle de las Uds. a alto

5.- Usuarios de Nvidia: Reinstalar el directx desde la carpeta del juego y descargar el driver 326.80

Espero que al menos se os solucione a algunos.

[forums.totalwar.com/showthread.php/76672...?p=646496#post646496](https://forums.totalwar.com/showthread.php/76672...?p=646496#post646496)

[forums.totalwar.com/showthread.php/77808...35f0894445f8ae02cb4f](https://forums.totalwar.com/showthread.php/77808...35f0894445f8ae02cb4f)

Enlace con información sobre el rendimiento de las distintas tarjetas gráficas:

[forums.totalwar.com/showthread.php/77405...35f0894445f8ae02cb4f](https://forums.totalwar.com/showthread.php/77405...35f0894445f8ae02cb4f)

Un saludo. :D

=====

**Re: Comunicado de CA sobre el problema de las texturas**

Publicado por amarassa - 03 Sep 2013 18:49

---

La tercera no tengo ni idea de como se hace , las otras dos las probare ahora pero dudo q funcione

=====

**Re: Comunicado de CA sobre el problema de las texturas**

Publicado por amarassa - 03 Sep 2013 19:44

---

Parece que mejora un poco puesto eso por l menos en batayias navales las tropas por delante ya ko se ven negras

=====