

Primeras experiencias

Publicado por cap74 - 03 Sep 2013 09:47

vamos no seáis viciaos y decir que tal yo hasta esta tarde que salga del curro... 🍷

=====

Re: Primera experiencias

Publicado por amarassa - 03 Sep 2013 15:30

CELTIBERO_LAERTES escribió:

Pues yo no acabo de dominar la campaña. Siempre tengo un descontento del copon, y hambre. Y mira que construyo/investigo. Alguna sugerencia? construye puertos pesqueros yo pade d tener menos 2 de pan y todas las legiones muriendo de hambre a tener ahora 24 d pan jajaa todo lo que sea de comida hazlo te hara falta

=====

Re: Primera experiencias

Publicado por CeltiberoHSAT - 03 Sep 2013 16:01

Con el juego físico, justo tras instalarlo.. zasca¡¡¡ parche. No sé muy bien para qué, tampoco me he molestado en mirarlo, la verdad.

Respecto a los gráficos, estoy de acuerdo con la impresión general. Algo pasa que se ve raro, "en viéndose bien", se ve raro.

Los desembarcos creo que están llenos de bugs. Unidades que se quedan a medio desembarcar y no las puedes ni tocar... o desembarcadas se quedan ahí quietecitas.



Re: Primera experiencias

Publicado por CeltiberoVito - 03 Sep 2013 16:49

CReo que hacen un descuento para el proximo TW a quien devuelva este antes del fin de semana. 

=====

Re: Primera experiencias

Publicado por CeltiberoVito - 03 Sep 2013 16:53

Por cierto Embi, te llevo de Zavvi?

Te mandaron la Key o el CD? Entendia que eran la key lo que compraba pero por el mensaje del envio en camino ya no tengo claro si es el CD... o bien el correo electronico lo estan fabricando en Alejandria tras la revuelta 

=====

Re: Primera experiencias

Publicado por CeltiberoLerend - 03 Sep 2013 18:17

A los que tengáis ese problema con las texturas, probad lo siguiente:

Activad la opción "memoria de video ilimitada" y probadlo.

Un saludo. :D

=====

Re: Primera experiencias

Publicado por MirkT - 03 Sep 2013 20:18

La economía se basa sobretodo en la comida y mejorar asentamientos. Este no es como el shogun, aqui si entras en guerra hay que prepararlo (espías tropas a punto). Para siracusa lo que hice es sabotear , asesinar , concentrar un ejército para asediar al primer golpe, y ya. Se me resiste un poco el orden de la provincia de Italia pero va mejorando

=====

Re: Primeras experiencias

Publicado por triano - 03 Sep 2013 21:23

como he dicho en otro post,pronto para valorarlo ,pero a bote pronto lo veo algo lento en general
dos horas con el tutorial,bueno la mitad de el...

y digo lento por que se tarda en avanzar con los ejercitos,desde el tuyo al enemigo,los mapas
grandisimos.

=====

Re: Primeras experiencias

Publicado por CeltiberoSet - 03 Sep 2013 21:36

Yo lo tengo en ultra y me van bien los gráficos, aunque me parecen un poco pequeñas las unidades y
sobre todo que van en moto¡ XD, como corren!!!

=====

Re: Primeras experiencias

Publicado por CeltiberoEmberrado - 03 Sep 2013 21:37

Yo lo pillé en fast2play. En Zavvi son copias físicas hasta dónde yo se.

=====

Re: Primeras experiencias

Publicado por CeltiberoVito - 04 Sep 2013 01:05

Gracias Embi. Bueno me toca esperar a que llegue ese cd.

=====

Re: Primeras experiencias

Publicado por CeltiberoEmberrado - 04 Sep 2013 01:11

Pues yo he empezado una campaña con Cartago en Legendario y lo que mas he notado es que la IA es
muuuuuuucho menos agresiva. Tampoco me acepta nadie ni un mísero tratado comercial por muy
buenas relaciones que tengamos.

=====

Re: Primeras experiencias

Publicado por CeltiberoLerend - 04 Sep 2013 02:38

Bueno, yo aún no tengo el juego pero comentaros que la peña por ahí anda bastante quemada con la primera impresión del RTW2.

En una encuesta realizada en twcenter (2ª. web total war anglo en importancia tras la .com), de un total de 266 votos, a la pregunta ¿Qué piensas sobre el RTW2?:

- 21 piensan que es perfecto.

- 169 son creyentes y a pesar de tener problemas con el juego tienen fé en que CA los solucionará pronto.

- 76 dicen que el juego es horrible y que les devuelvan la pasta ya.

Mucha gente dice que las batallas duran muy poquito, que son demasiado rápidas. Igualmente, las uds. corren que se las pelan. Muchos más "bugs" detectados que no los pongo porque son más subjetivos que objetivos.

Por contra, CA ha anunciado que en Octubre sacará un dlc gratuito con los Seleúcidas (huele a querer lanzar un hueso a un perro hambriento).

Parece ser que ya han sacado el primer PFM (pack file manager) que permite abrir, extraer, editar y reemplazar los packs originales del juego.

Re: Primeras experiencias

Publicado por CeltiberoEmberrado - 04 Sep 2013 03:42

El DLC gratis de los seleucidas lo anunciaron antes de sacar el juego. Junto con otro de pago con escitas, masagetas y roxolanos. Si es para clamar a la peña es que se lo vieron venir 🤔

A mi no me está disgustando. Me gustaría mas lento y con menos micromanejo. Pues si; me gustaria mucho. Pero no me parece, por el momento, malo.

Re: Primeras experiencias

Publicado por amarassa - 04 Sep 2013 09:25

A mi el juego me esta gustando mucho , la administracion de las ciudades me parece comodisima y el reclutamiento y las flotas de transporte tambien me gustan , en si el juego me gusta mucho , lo unico malo que veo es los puñeteros graficos , yo soy de los que tienen los problemas , las unidades me mejoraron un poco con los consejos de ellos pero no mucho y el modo ventana no se puede poner porque entonces no puedes mover la camara hacia adelante .

Hay que tener paciencia con el empire paso igual y se arreglo todo y genial

Es verdad que somos el consumidor y CA la ha cagado en ese aspecto mucho pero bueno esperemos y a ver si se soluciona rapido

=====

Re: Primeras experiencias

Publicado por CeltiberoSico - 04 Sep 2013 09:37

Parece que nos han vendido una "beta" llena de bugs, y al quejarnos verán los fallos sacando entonces el superparche para solucionarlos.

Parece que se pusieron el listón demasiado alto, el juego es muy bueno, pero con todos los trailers y publicidad me pareció que sacarían algo aún mas impresionante.

=====