Canarada	Al. (2 1/0.4	2024	17.07
Generado	eı. t	o iviay.	, ZUZ4,	17.37

Generado el: 6 May, 2024, 17:37
Mod TWR2: Imperium Aquilarum (en desarrollo) Publicado por gustdenerja - 15 Ago 2013 18:30
Totalmente inaudito, da cuenta de el gran colectivo de fans que tiene esa saga. Todavía no se ha anzado el juego y ya tenemos anunciado el primer mod.
Se trata de Rome 2: Imperium Aquilarum (el Imperio de las Aguilas): en su descripción cuentan que su principal objetivo es la fidelidad histórica así como ofrecer la mejor experiencia de juego posible.
fuente: www.twcenter.net/forums/showthread.php?52-Imperium-Aquilarum
Página oficial: www.rometw2.com/ia/
Hoy llueve la información! ••
Re: Mod TWR2: Imperium Aquilarum (en desarrollo) Publicado por CeltíberoEmbirrado - 15 Ago 2013 18:38
Ya podían esperar a ver que tal es modear el juego para lanzarse a la aventura.
¿Esto no pasó también con el Empires? Que anunciaron un mod antes de salir el juego, quiero decir.
Re: Mod TWR2: Imperium Aquilarum (en desarrollo)

Re: Mod TWR2: Imperium Aquilarum (en desarrollo) Publicado por CeltiberoEspartiata - 15 Ago 2013 19:43

Que buena pinta tiene todo, no sólo el modulo. Vuelven los modos de la época clasificados a primera fila 👻

Foro del Castillo Celtíbero - Clan Celtíberos - Saga Total War, web v 5.1 Generado el: 6 May, 2024, 17:37