

## Video de demo de Rome Total War II

Publicado por Baal Catalunya - 13 Ago 2013 23:03

---

Navegando por internet me he encontrado con este video en que sale parte de la demo del juego. Para mi no pinta nada mal (me ha gustado el detalle de que el fuerte sea más currado que el del I, pero no que no haga falta tener equipo de asedio para asaltarlo).

PD: ¿alguien me puede explicar como funciona lo de poner videos? 🤖

=====

## Re: Video de demo de Rome Total War II

Publicado por Annibal - 13 Ago 2013 23:20

---

A lo bestia Baal; metelo a lo bestia; tal cual 🤖  
el link

Es una obra de arte; esta web;.. magia pura no has de hacer nada

Pero creo que este ya de PC gamer lo hemos visto ya;

EDITO; suerte Baal; me piro que me dan las 4 de la mañana;

=====

## Re: Video de demo de Rome Total War II

Publicado por amarassa - 13 Ago 2013 23:26

---

Si este es "antiguo" el que juega no lo hace muy bien es mas pierde de forma desastrosa, aisla a su mejor unidad los princeps y se la destrozan a lo tonto y la caballeroa la usa de pena y le acaban ganando aunq no se si es este video , sacaron uno en la misma oantalla en la que vencia .

En su defensa hay q decir que todos sabemos que hablando o no concentrados no se juega igual jaja alguna legion se ha perdido por andar a otras cosas jaja

=====

## Re: Video de demo de Rome Total War II

Publicado por CeltiberoJaskier - 13 Ago 2013 23:26

---

Aquí lo tienes, si le quitas el espacio antes de "video" te queda como abajo. Solo tienes que copiar la parte del enlace que aparece después del v= y la pegas en ID, seleccionas el proveedor que sea, en este caso pues youtube, le das a insertar y listo.

[ video size=100 width=425 height=344 type=youtube]7zf\_DV9zhIQ#at[/video]

Gracias por compartirlo, ese video y algunos más ya se pusieron cuando salieron, aquí los tienes: [Vide  
os](#)

La verdad es que la batalla no pinta nada mal, aunque me gusta todavía más la de Roma vs Macedonia.

Un Saludo 🤖

---

## Re: Video de demo de Rome Total War II

Publicado por Annibal - 14 Ago 2013 10:04

---

**Annibal escribió:**

A lo bestia Baal; metelo a lo bestia; tal cual 🍷  
el link

Es una obra de arte; esta web;.. magia pura no has de hacer nada

Pero creo que este ya de PC gamer lo hemos visto ya;

EDITO; suerte Baal; me piro que me dan las 4 de la mañana;

Madreee de Dios; disculpa Baal jje; las cosas que eswcribo; EL WHISKY;

Como te ha descrito jaskier (que es la forma que te lo deberia haber expuesto); es my sencillo;

Un saludo

=====

## Re: Video de demo de Rome Total War II

Publicado por Baal Catalunya - 15 Ago 2013 16:11

---

Gracias por responderme. No me fijé que ya estaba puesto 🍷  
, busqué un hilo que poniera &quot;demo&quot;; o algo así. No en el de videos 🍷

=====

## Re: Video de demo de Rome Total War II

Publicado por Annibal - 15 Ago 2013 16:27

---

### **Baal Catalunya escribió:**

Gracias por responderme. No me fijé que ya estaba puesto 🍷  
, busqué un hilo que poniera &quot;demo&quot;; o algo así. No en el de videos 🍷

(pero es a jaskier a quien mejor le corresponde el agradecimiento; mi respuesta fue todo menos tal) 🍷

---

## Re: Video de demo de Rome Total War II

Publicado por CeltíberoLerend - 22 Ago 2013 13:48

---

No me he tragado la batalla entera y es complicado porque no podemos controlar la cámara pero en este vídeo (min. 18:18) se vuelve a repetir un posible "bug" del que ya avisé en la batalla de Teutoburgo. Lo que me deja realmente anonadado es que los "comentaristas" se dan cuenta de ello y se echan a reír (!) ¿mande?...

Minuto 17:09, 2 uds. de hostigadores romanos son atacadas por uds. enemigas resultando una de ellas cazada y entrando en combate “solo” el portaestandarte de dicha ud. El tipo que maneja el ejército ordena que retrocedan y aunque en un principio las 2 uds. parece que obedecen, se ve claramente (más o menos 4 segundos más tarde) que la ud. que todavía tiene al portaestandarte en combate vuelve sobre sus pasos a la refriega aunque sin llegar a entrar. El tipo es “hábil” porque inmediatamente vuelve a ordenar a las 2 uds. que se replieguen a otro punto distinto y así varias veces hasta que finalmente el portaestandarte las palma y es sustituido por otro, dejando a la unidad de nuevo plenamente operativa.

Min. 23:40, 1 ud. de caballería que se encuentra en combate tiene varias monturas desperdigadas por todas partes.

Min. 26:36, nueve monturas desperdigadas de 1 ud. de caballería (¿aliada o enemiga?) atraviesan al paso a 1 ud. de legionarios buscando reunirse con el resto de su ud. (¿?). Desaparecen del mapa caminando como si fueran de paseo...

Lo que ya me asusta del todo es que en el min. 26:53, el tipo selecciona por un momento a la que parece ser la única caballería de ambos bandos que ha sobrevivido a la batalla, y las nueve monturas citadas no forman parte de la misma...

Dicho posible "bug" no es algo nuevo en la Saga y sus consecuencias pueden ir desde lo visto en esta batalla hasta anular totalmente la opción de lanzar proyectiles (puesto que un hombrecillo de la unidad ya se encuentra trabado en combate y el motor del juego cree que toda la ud. lo está) pasando por la pérdida de moral de la unidad o pérdida del bonus de carga por el mismo motivo.

En fin, de momento tenemos las manos atadas pero veremos que pasa.

---