Panorámica de la campaña
Publicado por CeltíberoJaskier - 26 Jul 2013 20:06

En esta panorámica podemos una zona del mapa y las unidades sobre él. Me llama la atención una calavera que aparece sobre un ejercito, ¿que será?

Panorámica de la campaña

Un Saludo

==========

Re: Panorámica de la campaña
Publicado por CeltíberoJaskier - 07 Ago 2013 11:26

Creo que por lo que vamos viendo el rigor histórico es mayor que en el Rome 1, solo tenemos que mirar las facciones del 1 y las del 2.

Que luego sea poco... bueno desde luego es más que en el anterior, eso se le tiene que reconocer, porque es así.

Lo que está claro es que lo primero para ellos es la jugabilidad y luego si eso ya meten el rigor histórico como ellos vean.

==========

Re: Panorámica de la campaña
Publicado por gustdenerja - 07 Ago 2013 14:02

Por ahí iba yo, si. A ver cual es el resultado final.

==========

Re: Panorámica de la campaña
Publicado por CeltíberoIsmaylive - 07 Ago 2013 17:49

CeltíberoEmbirrado escribió:

gustdenerja escribió:

Parece que esta edición se lo han currado un poquito más en cuanto a realismo histórico cierto? (o al menos tratan de aparentarlo)

No. XD XD XD

En serio. En las primeras presentaciones dejaron claro expresamente que el realismo o el rigor histórico no es importante. Lo primero es la jugabilidad y que todo lo demás va supeditado a esto. Que yo recuerde es la primera vez que han dicho esto. Es algo que ya sabíamos; pero desde CA no se había dicho nada en ese sentido hasta este juego.

No saques las cosas de contexto Embi. Si que es verdad que la jugabilidad prima, pero eso no quita que el rigor histórico se la traiga floja. Comparado con el Rome 1, la mejora en este aspecto es brutal y es innegable. No hay más que ver las facciones existentes y la apariencia de estas, sus unidades y sus edificios.

Es tan simple como estudiar como son los cartagineses, íberos, egipcios, celtas y romanos y compararlos con sus camaradas del Rome 1 (mejora visual aparte).

==========

Re: Panorámica de la campaña

Publicado por CeltíberoEmbirrado - 07 Ago 2013 19:31

Precisamente es eso. Que si se nota una mejoría en el rigor histórico no es por un interés primario de CA. No saco de contexto nada. Son los de CA los que lo dicen. No tratan de aparentar nada. En eso son sinceros.

==========

Re: Panorámica de la campaña

Publicado por gustdenerja - 07 Ago 2013 22:10

Una imagen que seguro no habeis visto.

www.gamestar.de/_misc/images/original.cfm?pk=2413691

Me agrada bastante la interfaz, así como los distintos detalles y la manera de representarlos.

==========

Re: Panorámica de la campaña
Publicado por Athacode - 07 Ago 2013 22:55

_____

la verdad es que es una pena que en vez de poner las tropas que te quedan solo te pongan una proporción

un fallo por parte de creative assembly

¿que creeis vosotros?

==========

Re: Panorámica de la campaña
Publicado por CeltíberoEmbirrado - 08 Ago 2013 04:25

_____

Terminaremos acostumbrándonos pero los iconos de estado de la unidad a mi me parecen con poco contraste con respecto al resto de la tarjeta. Yo les metería un rango de color distinto al de la tarjeta si va a salir ahí, donde están.

Un detalle con poca importancia. El resto lo veo bien.

==========

Re: Panorámica de la campaña
Publicado por Athacode - 08 Ago 2013 08:11

_____

sea o no de otro color lo único que veo por mi pare seguro es que las batallas están tan guapas que me entraran ganas de meterme a hostias con todo el mundo jajajaj

==========