

## Encuesta: próxima batalla histórica

Publicado por Celtiberoldibil - 30 May 2008 11:45

---

Para la elección de la batalla histórica de la semana que viene lo mejor una encuesta. Propondré cuatro.

=====

## Re: Encuesta: próxima batalla histórica

Publicado por CeltiberoRamiroI - 30 May 2008 12:49

---

Yo he votado por Cannas, aunque habrá que ver cómo colocamos las tropas inicialmente para simular la &quot;trampa&quot; de Anibal. :roll:

=====

## Re: Encuesta: próxima batalla histórica

Publicado por CeltiberoSet - 30 May 2008 13:16

---

Yo por Pidna.

=====

## Re: Encuesta: próxima batalla histórica

Publicado por CeltiberoEmberrado - 30 May 2008 16:07

---

Yo he votado por Orongis por que es la menos conocida pero me da igual.

=====

## Re: Encuesta: próxima batalla histórica

Publicado por CeltiberoKarmipoka - 30 May 2008 16:09

---

Yo... Cannas, porque ya las peino!

=====

## Re: Encuesta: próxima batalla histórica

Publicado por CeltiberoRamiroI - 30 May 2008 18:29

---

**CeltiberoKarmipoka escribió:**

Yo... Cannas, porque ya las peino!

:rolf:

Y porque te mueres de &quot;cannas&quot; por jugarla. :mrgreen:

De todos modos, raro me parece en un filoheleno como tú. :roll:

(aunque igual es porque perdieron :mrgreen: )

=====

### Re: Encuesta: próxima batalla histórica

Publicado por CeltiberoAsdrúbal - 30 May 2008 19:37

---

Estaba entre Cannas y Alesia, batalla que por cierto no se ha atrevido a reproducir nadie que yo sepa después de tantos meses de RTW, pero al final se ha apoderado de mi las ganas de reproducir Cannas, jeje.

=====

### Re: Encuesta: próxima batalla histórica

Publicado por Bisagrilla - 30 May 2008 20:00

---

cannas por supuesto, es un despliegue estrategico brillante... la madre de todas las batallas, no por numero sino por calidad tactica.

=====

### Re: Encuesta: próxima batalla histórica

Publicado por CeltiberoAcre - 30 May 2008 20:03

---

Yo he votado por Pidna.

De todas formas creo que las vamos a jugar todas (y con tiempo irán cayendo informes sobre todas, porque lleva su trabajo).

Una cosa os quería comentar, me gustaría echar un cable en equilibrar los ordenes de batalla acotados para el ITW, porque el otro día tras visionar el Replay y tomar screens para hacer el informe sobre la batalla, vi la caballeria numida muy desequilibrante sobre todo por número. Eso no quita ningún merito a Embi que lo hizo de lujo.

Muy bueno lo de las "cannas" :mrgreen:

Saludos

=====

### Re: Encuesta: próxima batalla histórica

Publicado por CeltiberoEmberrado - 30 May 2008 20:19

---

Es que las camellas y las yeguas del desierto son cual conejas muy dadas a los los partos

=====

### Re: Encuesta: próxima batalla histórica

Publicado por Celtiberoldibil - 30 May 2008 20:21

---

Acre, el problema fue que se planteó el encuentro para un 4v4. En este caso, en cuanto se apruebe la batalla ponemos la fecha y vemos los que podemos ser exactamente y se plantea sobre ese número. Y por su puesto que puedes participar en el equilibrado ;) , podéis todos jeje

Un saludo.

=====

### Re: Encuesta: próxima batalla histórica

Publicado por CeltiberoKarmipoka - 30 May 2008 23:45

---

**CeltiberoRamiroI escribió:**

**CeltiberoKarmipoka escribió:**

Yo... Cannas, porque ya las peino!

:rolf:

Y porque te mueres de "cannas" por jugarla. :mrgreen:

De todos modos, raro me parece en un filoheleno como tú. :roll:

(aunque igual es porque perdieron :mrgreen: )

Vaya, pensé que no *me se* notaba lo de filohelena...

=====

## Re: Encuesta: próxima batalla histórica

Publicado por Celtiberoldibil - 31 May 2008 00:51

---

Parece q ha ganado Cannas xD

Mañana posteo la historia y demás de la batalla.

=====

## Re: Encuesta: próxima batalla histórica

Publicado por CeltiberoRamiroI - 31 May 2008 01:34

---

### CeltiberoEmberrado escribió:

Es que las camellas y las yeguas del desierto son cual conejas muy dadas a los los partos

En tu caso eran muy dadas a los númeridas. :mrgreen: :rolf:

Y estoy de acuerdo con Acre en el problema del número. Posiblemente la clave esté en equilibrar el número total de unidades. Si el centro de infantería son 20, el ala de caballería serían 10 (por poner un ejemplo). El problema es el dinero (siempre el cochino dinero :roll: ) ya que si se sacan 10 caballerías, al no limitar el dinero pueden estar superultramegadopadas.

Y también estoy de acuerdo. Cannas será la primera, pero Pidna será la segunda. Si no, tiempo al tiempo. ;)

=====

## Re: Encuesta: próxima batalla histórica

Publicado por CeltiberoAcre - 31 May 2008 01:48

---

Pero el tema de los 10.000 nos frena para poder sacar tropas muy numerosas (las 20 por jugador), pero si las alas deben de llevar menos (por ejemplo 7.000 la izquierda y 7.500 la derecha) lo cuadrarnos y lo hacemos más equilibrado.

No he comentado que al visionar el Replay me he dado cuenta que la batalla duró más de una hora.

La verdad que es con el sistema de movimiento y combate que habeis implementando el ITW está genial. Si flipé con la Beta 1.5 jugando Cannas en su día, ahora alucinaré más.

Saludos

Pd. Cannas es una batalla muy difícil de recrear si queremos hacer el embolsamiento de los romanos. Otra cosa que es que usemos las mismas tropas llevadas, y balanceadas, al ITW y que los dioses repartan suerte en el campo de batalla.

=====