La OCU alemana demanda a Valve (STEAM)

Publicado por CeltíberoCaudillo - 04 Feb 2013 02:36

La Organización de Consumidores de Alemania, conocida por las siglas VZBV, ha presentado una demanda contra Valve por impedir a los usuarios de Steam revender los juegos descargados mediante este servicio. El alto cargo de la VZBV, Carola Elbrecht, considera que "si pago un juego a precio completo, entonces no veo por qué no puedo hacer con el juego lo que yo quiera", sea este adquirido en formato físico o digital.

Por su parte, un representante de Valve comentó, en referencia a este tema, que "entendemos que la queja tiene algo que ver con la transferencia de cuentas de Steam, a pesar del hecho de que este asunto se ha resuelto a favor de Valve en un caso anterior ante los tribunales alemanes". Si bien es cierto que la justicia alemana dictaminó en 2010 que la prohibición de transferir cuentas entre usuarios no iba en contra de la legislación alemana, una sentencia europea del año pasado dejaba claro que los creadores de contenidos no podían impedir a los usuarios redistribuir los productos adquiridos.

Aqui teneís la noticia y los comentarios de la peña

www.meristation.com/es/pc/noticias/la-oc...a-a-valve/58/1835602

==========

Re: La OCU alemana demanda a Valve (STEAM)

Publicado por CeltíberoEmbirrado - 04 Feb 2013 07:34

Como prospere corremos el riesgo de quedarnos sin las campañas de ofertas.

==========

Re: La OCU alemana demanda a Valve (STEAM)

Publicado por CeltíberoClearco - 04 Feb 2013 18:57

Es cierto, como se puedan vender está claro que muchos comprarán masivamente con descuento, intentando vender cuando acabe la oferta.

Curiosa situación en que los derechos de compra y venta, pueden acabar perjudicando al consumidor.

Saludos

==========

Re: La OCU alemana demanda a Valve (STEAM)
Publicado por CeltíberoJaskier - 04 Feb 2013 19:41

_____

CeltíberoClearco escribió:

muchos comprarán masivamente con descuento, intentando vender cuando acabe la oferta.

Esto ya existe a día de hoy, solo lo tienes que comprar como regalo y listo.

La venta de cuentas, juegos y claves para Steam existe y aunque no sea muy conocido si que es bastante utilizado y es facil de encontrar, especialmente las claves.

==========

Re: La OCU alemana demanda a Valve (STEAM)
Publicado por CeltíberoEmbirrado - 05 Feb 2013 10:30

_____

No se yo si los de Steam se chupan tanto el dedo como para ver que alguien regale bastante copias del mismo juego y quedarse tan panchos.

Otra cosa es el tema de las claves. Si compras una clave te venden una licencia nueva. Eso es legal y no te da problemas siempre y cuando no compres una clave que no sea de tu región. Aqui se habla de comprar una licencia y venderla luego. Que es distinto y es lo que te dice Valve que no puedes hacer cuando te das de alta en Steam.

==========

Re: La OCU alemana demanda a Valve (STEAM)
Publicado por CeltíberoClearco - 05 Feb 2013 13:15

_____

Creo que si lo compras para regalo, tienes que regalarlo en el momento que lo compras, con lo que la reventa esta descartada.

El "truco" es hacer x mil cuentas de steam, comprar en oferta y vender las cuentas como dice Embi. Y por lo que entiendo de la noticia de Caudillo, lo que intentan es que puedas vender los

juegos por separado, sin vender tu cuenta. Lo que para el tema que tratamos, todavía sería "peor".

Saludos

==========

Re: La OCU alemana demanda a Valve (STEAM)

Publicado por CeltíberoPablo - 08 Feb 2013 13:00

_____

Pues realmente las de ganar la tiene Steam.

Tú cuando compras un juego aceptas las condiciones de que has comprado una licencia para usar el juego, no que hayas comprado el juego.

Siendo así no pueden rascar nada en ese sentido.

==========

Re: La OCU alemana demanda a Valve (STEAM)

Publicado por CeltíberoLerend - 18 Feb 2013 18:03

_____

Pues parece ser que quieren implantar algo similar en las nuevas consolas (Play y xbox). Se conoce que el mercado de 2ª. mano ultimamente está haciendo fosfatina las expectativas de ventas de las desarrolladoras de videojuegos y estas están intentando obligar a las grandes a implementar algún sistema en las consolas que evite que un mismo juego original pueda ser reproducido en más de una...

De hecho, se están planteando que sea necesaria la conexión a internet para poder jugar.

Saludosss.

==========

Re: La OCU alemana demanda a Valve (STEAM)

Publicado por CeltíberoClearco - 18 Feb 2013 18:32

_____

La conexion obligatoria, la intentaron los de Activision con el Silent Hunter V, resultado: ante la amenaza de demandas por las caidas de los servidores, implementaron un modo fuera de linea.

Saludos

==========