

Alea Jacta Est

Publicado por CeltíberoSet - 04 Dic 2012 15:28

En la revista Desperta Ferro ponen muy bien este juego. ¿Alguien ha tenido ocasión de probarlo?

=====

Re: Alea Jacta Est

Publicado por CeltíberoKeke - 04 Dic 2012 16:23

Yo este no lo he tocado, tengo el anterior que usa el mismo motor de juego de AGEOD [se llama PON y me molo tanto que incluso hice un "MOD" para jugar con España a partir de aportaciones de la comunidad...] el único problema que le veo es la forma en la que se desarrollan los turnos.

el programa va leyendo y verificando varios archivos de eventos y esto hace que los turnos (lo que es la resolución en si misma) tarde bastante [a mi algun turno me ha tardado hasta 5 minutos de reloj entre que le das a pasar turno y vuelves a poder hacer cosas...]

pero no he jugado al AJE y no se si eso lo han solucionado (lo que si es cierto es que habiendo menos facciones seguramente ese tiempo sea muuuucho menor claro...)

por lo demas decir que los de AGEOD son muy estrictos historicamente hablando por lo que los eventos que te "saltan" asi como unidaes, tecnologias y demas estaran muuuuy logrados.

=====

Re: Alea Jacta Est

Publicado por CeltíberoKeke - 04 Dic 2012 16:35

Se me olvidaba Set.

lo bueno que tiene el juego es que es muuuuy modificable y tiene una gran comunidad detras...

te dejo el foro del AJE para que le peges un vistazo

www.ageod-forum.com/forumdisplay.php?313...I-AJE-Alea-Jacta-Est

el cuartel general en español claro.

y ahora el general por si te mola mas el lenguaje de la pérvida albión...

www.ageod-forum.com/forumdisplay.php?306-Alea-Jacta-Est

=====

Re: Alea Jacta Est

Publicado por CeltiberoSet - 04 Dic 2012 16:47

Gracias Keke :)

=====

Re: Alea Jacta Est

Publicado por CeltiberoEspartata - 08 Dic 2012 02:07

www.celtiberos.net/index.php?option=com_...=61170&Itemid=94

Ya he jugado las campañas, esta wapo. No me arrepiento de su com pra

=====

Re: Alea Jacta Est

Publicado por CeltiberoCid - 04 Mar 2013 23:00

Yo lo tengo. Es mi primera adquisición de AGEOD, y estoy contento con él.

Por primera vez un juego tiene una IA relativamente decente, desde mi punto de vista, y tras jugarlo sólo unas 10 horas. Pero me plantea una dificultad, una necesidad de estudiar cuidadosamente todos

los factores, un nerviosismo al darle a ejecutar el turno, que hacía mucho tiempo que no sentía.

Pero por supuesto, donde mejora mucho, es en MP.

Si alguien quiere una partidita, aquí dejo el guante :)

Muy buen juego.

saludos

=====