Comentarios y descripción bugs del ITW Platinum
Publicado por CeltiberoAsdrúbal - 23 Oct 2012 01:17

Se abre este foro para dudas, comentarios, descripción de posibles bugs, sugerencias, etc.

DEBE HABER UN ESPACIO EN LA RUTA DE PROPIEDADES ENTRE LAS COMILLAS Y EL GUION PARA QUE FUNCIONE EL ACCESO DIRECTO

==========

Re: Comentarios y descripción bugs del ITW Platinum
Publicado por Mandoni - 24 Oct 2012 23:02

En la campaña Imperial Romana , sale el icono de cargos al senado y si le das allí te echa fuera.

saludos

==========

Re: Comentarios y descripción bugs del ITW Platinum
Publicado por CeltiberoAsdrúbal - 25 Oct 2012 00:01

Se me olvidaba comentar que en ninguna campaña debe abrirse la pestaña Senado. El mod no emplea ese recurso.

==========

Re: Comentarios y descripción bugs del ITW Platinum
Publicado por Baal Catalunya - 25 Oct 2012 16:01

El único problema que me ha salido es que en la campaña Sertoriana, siendo yo pro-optimate, si me he enfrento a los rebeldes me envia al escritorio.

==========

Re: Comentarios y descripción bugs del ITW Platinum
Publicado por CeltiberoAsdrúbal - 25 Oct 2012 17:37

Baal Catalunya escribió:

El único problema que me ha salido es que en la campaña Sertoriana, siendo yo pro-optimate, si me he enfrento a los rebeldes me envia al escritorio. Prueba a ver si recargando la partida vuelve a pasar, a veces hay CTDs aleatorios. Es antes de empezar una batalla, despues o al finalizar el turno hasra que viene el siguiente? Si es tema de batalla personalizada, prueba a autorresolverla a ver si se soluciona. Si no, si puedes sube el savegame y el domingo lo miro en profundidad,,hasra ese dia no estoy en casa. Saludos.

==========

Re: Comentarios y descripción bugs del ITW Platinum

Publicado por CeltiberoCid - 06 Ene 2013 13:37

Buenas,

lo que tienen el RTW descargado por STEAM no pueden usar el mod?

www.celtiberos.net/index.php?option=com_...=46747&Itemid=94

==========

Re: Comentarios y descripción bugs del ITW Platinum

Publicado por CeltiberoAsdrúbal - 06 Ene 2013 18:12

La verdad es que lo ignoro, Cid. Yo es que no lo descargue por steam. Podría ser útil si dijera alguien que descargo el RTW por Steam si lo puede jugar.

Saludos.

==========

Re: Comentarios y descripción bugs del ITW Platinum

Publicado por Baal Catalunya - 10 Ene 2013 19:43

En la campaña romana de las guerras celtiberas, hay un turno (solo me acuerdo que es uno durante el invierno del 153 aC) en que cuando las otras facciones tienen su turno cuando lo hacen los rebeldes el juego me envia al escritorio. ¿A alguien más le ha sucedido? ¿Que soluciones puede haber?

==========

Re: Comentarios y descripción bugs del ITW Platinum

Publicado por CeltíberoClearco - 10 Ene 2013 20:28

Yo no lo tengo de steam, pero en principio si podriais jugarlo. Creo que en biblioteteca de steam selecionas el rome, boton derecho, propiedades y en "establecer opciones de lanzamiento", tendrias que poner -mod:ITW -nm -show_err

Esta noche lo preguntare con alguien que juegue al NTW II, con el rome de steam.

Saludos

==========

Re: Comentarios y descripción bugs del ITW Platinum

Publicado por CeltiberoAsdrúbal - 10 Ene 2013 20:44

_____

Baal Catalunya escribió:

En la campaña romana de las guerras celtiberas, hay un turno (solo me acuerdo que es uno durante el invierno del 153 aC) en que cuando las otras facciones tienen su turno cuando lo hacen los rebeldes el juego me envia al escritorio. ¿A alguien más le ha sucedido? ¿Que soluciones puede haber?

Intenta adjuntar el savedgame por aquí, y veremos qué puede pasar. Igual tengo que modificar algo el descr_strat de esa campaña para evitar que pasé.

Aunque se revisaron todas las campañas por activa y por pasiva, no descarto que algún bug de sacar al escritorio en el turno de rebeldes aun pueda producirse. Podría ser un efecto secundario de querer garantizar una diplomacia fiable. Solución para esa campaña ya en ese punto poca hay, una vez llegado ahí. Si has guardado la campaña en algún otro turno, cosa que recomiendo, intenta reiniciarla desde ese punto anterior.

==========

Re: Comentarios y descripción bugs del ITW Platinum

Publicado por Baal Catalunya - 10 Ene 2013 20:52

_____

Gracias. Por cierto, ¿como se hace esto de adjuntar el savegame?

==========

Re: Comentarios y descripción bugs del ITW Platinum
Publicado por CeltiberoAsdrúbal - 10 Ene 2013 22:38

_____

Te he mandado un mensaje privado, ahí te pongo mi email para que me lo adjuntes por ahí si quieres.

Saludos.

==========

Re: Comentarios y descripción bugs del ITW Platinum
Publicado por Baal Catalunya - 10 Ene 2013 23:07

_____

Ok ara te lo mando.

Por cierto, ahora he terminado de hacer una partidita con la batalla cesariana de Ilerda y me ha sucedido algo curioso. Como vi a los pompeianos más numerosos que yo y encima estaban en una colina, se me ha ocurrido ir tirando hacia Ilerda (obviamente mirando todo el rato a los pompeyanos), capturarla y desde allí resistir a los ataques de los rivales. Lo peo que pensaba que podia pasar era que se lanzaran y yo estuviera en medio de la llanura.

Lo bueno que he ido a Ilerda, la he capturado (lo bueno es que el caudillo debia ir dopado hasta las cejas porque se cargó a un huevo de legionarios) y los pompeyanos no me han hecho ni puto caso. Solo se movian alrededor de la colina de vez en cuando y ya está. ¿A alguien le ha sucedido lo mismo? ¿Los pompeyanos por script están a la defensiva?

==========

Re: Comentarios y descripción bugs del ITW Platinum
Publicado por CeltiberoAsdrúbal - 10 Ene 2013 23:31

_____

Creo que sí. Creo que Karmi diseñó esa batalla. Igual había que tomar antes la colina y luego tomar Ilerda para reproducir la Historia.

==========

Re: Comentarios y descripción bugs del ITW Platinum
Publicado por Baal Catalunya - 10 Ene 2013 23:38

_____

Vale, ahora ya lo entiendo lo que ha pasada. Supongo que no había pensado que habría algun loco como yo que buscaria la opción fácil

==========

Re: Comentarios y descripción bugs del ITW Platinum

Publicado por CeltiberoAsdrúbal - 12 Ene 2013 14:39

_____

Baal Catalunya escribió:

El único problema que me ha salido es que en la campaña Sertoriana, siendo yo pro-optimate, si me he enfrento a los rebeldes me envia al escritorio.

Hay una cosa que se me escapa del savedgame que me has enviado. El mapa no parece de la campaña sertoriana, más que nada porque falta la facción sertoriana y no aparece ni en el gráfico de facciones como eliminada tras los 24 turnos. Llevando esa campaña como prooptimate debería estar la facción sertoriana (senado del juego original) en enclaves como Osca, etc. Tampoco me cuadra que estén representados los carpetanos. Más bien parece de la campaña de conquista celtíbero-lusitana.

Sí que es cierto que se produce el CTD. No había llegado a observar ninguno en las múltiples pruebas ni nadie lo ha observado hasta ahora, pero sé por dónde pueden ir los tiros, porque en anteriores versiones a veces sí que se observó al hacer uso del sistema de superfacciones para mejorar la diplomacia. Lamentablemente esa campaña tal como la tienes ya no tiene remedio, creo, pero la solución sería quitar alguna facción que no es imprescindible en esa campaña, como los galos o cambiarles el atributo (no lo quisé hacer al principio para no desviar el frente de guerra ni forzar al humano a invadir la Galia ya que no tocaba históricamente) o quitar por ejemplo a los galaicos en esa campaña en particular,que no tienen papel histórico.

En cualquier caso, en principio lo previsto es ir trabajando en hacer una versión en inglés para el público internacional, con lo que esto se modificará. Mientras, si te interesa reiniciar esa misma campaña sin ese riesgo puedo enviarte, o liberar ese parchecillo, que es de un archivo de texto concreto (descr_strat de la subcarpeta de la campaña). Ya me dirás y te lo hago llegar.

Igual si reinicias otra vez la campaña no vuelve a pasar, pero como existe ese riesgo, lo más seguro para evitarlo sería modificar ese archivo.

Gracias por el reporte.

==========