

[RTW-IB] Model/Texturas General a pie de batalla¿?

Publicado por hispalense - 16 Oct 2012 20:23

Hola, antes de todo saludaros, hace bastante, 4-5 años que no escribía en el foro(en el antiguo), intenté acceder con mi anterior nick (¿.. hispalense ..?) pero me fue imposible, quizás por mi mala cabeza al no recordar exactamente mi pseudónimo y/o contraseña:caballo:

Quisiera preguntaros una duda, va relacionada con el general que aparece a pie de campo. Tengo las texturas y modelo del que me gustaría que fuera mi general para la batalla.

- He añadido en el descr_model_battle.txt la declaración (type, skeleton ... texturas y model) de mi nueva unidad que será usada para el general

type gladiator_general ; Así quiero que se llame

skeleton fs_dagger

skeleton_horse fs_hc_swordsman

skeleton_elephant fs_forest_elephant_rider

skeleton_chariot fs_chariot_sword

skeleton_camel fs_hc_swordsman

skeleton_scorpion_cart fs_carriage_ballistae_crew

indiv_range 40

texture alemanni, bi/data/models_unit/textures/Bl_officer_general_gladiator.tga

model_flexi_m data/models_unit/unit_roman_samnite_gladiator_400.cas, 8

model_flexi_m data/models_unit/unit_roman_samnite_gladiator_300.cas, 15

model_flexi_m data/models_unit/unit_roman_samnite_gladiator_200.cas, 30

model_flexi_m data/models_unit/unit_roman_samnite_gladiator_100.cas, 40

model_flexi_m data/models_unit/unit_roman_samnite_gladiator_70.cas, max

model_sprite alemanni, 60.0, data/sprites/slave_roman_samnite_gladiator_sprite.spr

model_tri 400, 0.5f, 0.5f, 0.5f

Las texturas y modelo son las mismas que por defecto usan los gladiadores samnitas en el RTW.

¿Tengo que añadir la unidad en otro archivo?.

- He estado echándole un ojo al export_descr_unit.txt pero parece que para los generales no aplican los STATs.

¿Por cierto, también se podrían cambiar los generales, diplomaticos y espías que salen en el mapa representando a las unidades más importantes de la facción?.

Gracias por leerme, taluego!! 

EDITO: LO SIENTO, POR LOS ANTERIORES HILOS. PERO NO CONSEGUÍA UBICARLO CORRECTAMENTE.

=====

Re: [RTW-IB] Model/Texturas General a pie de batalla¿?

Publicado por hispalense - 26 Oct 2012 23:06

exitaso. thanks

=====