# Empire Total War ..como deberia ser

Publicado por CeltiberoThormes - 23 May 2008 22:02

---

) Bien, llegados a este punto, disponemos ya de algunas informaciones referentes al nuevo juego de CA, tenemos screens de batallas navales y terrestres, entrevistas de los creadores y recientemente incluso un vídeo que posteó Sertorio, conocemos mas o menos los requisitos técnicos que pedirá el juego, solo faltaría por conocer como será el nuevo mapa de campaña y el comportamiento de la IA, aunque algunos rumores hay, hagamos un ejercicio de ciencia-juego-ficción.

¿Cómo será el nuevo juego?¿cumplirá las expectativas creadas?

Debatamos lo que os parece que cambiará en esta nueva entrega, y lo que os gustaría encontrar en ella.

Ya que he iniciado este hilo empiezo yo :)

Los de CA aseguran que el jugador humano podrá controlar hasta 10.000 hombres en pantalla, aunque eso no es nuevo, ya lo decían en el MTW2 y nada de nada, al final te quedabas con 2.000 hombres y las 20 tarjetas de unidad.

¿Implementarán un nuevo sistema de refuerzos tipo Kingdoms, pero que puedas controlar tu a las tropas? realmente eso estaría muy bien, se podría clicar en la cara de cada general o capitán al mando y controlarlos directamente, no solo en el despliegue como hasta ahora, solo cambiando en pantalla las tarjetas de unidad de cada cuerpo ejercito.

==========

# Re: Empire Total War ..como deberia ser

Publicado por CeltíberoEmbirrado - 07 Nov 2008 21:54

---

Creo que no expreso con claridad.

El sistema es el mismo. Lo que quiero decir es que se puede aporvechar lo que ya está hecho. El modo de conseguir el bouns que sea por compra en lugar de por mérito. O por las dos cosas. Es igual. No son gandes cambios es sólo un matiz.

Lo que no me parece una buena idea es que haya unidades de este tipo de auxiliares no convatientes. La razón es clara. Te ocupan una casilla del ejercito que ya de por si son bastante cortas en número. Es mejor tener este tipo de auxiliares en los séquitos o como agentes que tambien se pueden anexar a un ejercito y se pueden comprar. Cambiando lo que sea; que es poco.

==========