

DayZ (MOD DE ARMA2)

Publicado por CELTIBERO_LAERTES - 23 Jul 2012 22:53

Hola tios!

Os comento este mod llamado DayZ para el juego ARMA 2.

Es un mod de zombies que le ha hecho vender a ARMA 2 más de 300.000 copias estimadas para jugar a este MOD.

Comenzamos a la orilla del mar, de una península de 220 Km cuadrados. Estamos solos, sin comida, bebida, ni armas, rodeados por zombies letales. Tendremos que sobrevivir. Simple y llanamente eso. Tendremos que conseguir comida, bebida, armas, municiones, instrumentos para orientarse (brújula, reloj, mapa) para cazar animales, despedazarlos y cocinarlos. Necesitaremos medicinas para vendarnos, superar shocks de diversa índole. Necesitaremos herramientas y repuestos para reparar vehículos, así como combustible. Todo en medio de un gran mapa, en el cual los suministros son realmente escasos y se encuentran en los pueblos y ciudades, que es precisamente donde hay más zombies.

Además es persistente. Si dejas algo en un servidor al desconectarte, el objeto estará esperandote cuando vuelvas a entrar a ese servidor, a menos que haya pasado otro jugador, lo haya visto, y se lo haya llevado.

En cada servidor caben hasta 50 jugadores. Todos buscando recursos para sobrevivir. Podéis encontraros con otro jugador, pero seréis incapaces de saber si es amigo o enemigo. Podéis aliaros para tener más posibilidades de sobrevivir, pero también puede pegarte un tiro para saquearte tus suministros.

Los zombies, son lentos, pero solo cuando están tranquilos. En cuanto te perciben comienzan a correr como los infectados de "28 días después", el sonido de las armas puede atraer a zombies cercanos, y aparte no tienes demasiadas balas, con lo que no suele ser buena idea ir en plan commando.

Puedes guardar objetos en los maleteros de los vehículos, o guardarlos en tiendas de campaña, o guardarlos en edificios abandonados... y más te vale ocultar bien esos objetos porque si alguien los ve se los apropia.

También es curioso el ciclo de DÍA y NOCHE. Son a tiempo real, es decir, un minuto de la realidad es un minuto de juego. El servidor es el que marca la hora de juego. Si jugáis en España y lo hacéis de día,

pues será de día en el juego. Si jugais de noche será de noche, a menos que vayais a un server de EEUU, por ejemplo.

En fin un buen juego, tenso, tenso... os lo recomiendo y además si buskais en YOUTUBE DayZ encontrareis un monton de videos explicando como es la experiencia de juego.

Ahora mismo el ARMA 2: COMBINED OPERATIONS (es decir el juego con una expansión, que es lo necesario para el DayZ, cuesta 14,99 € en Steam.

=====

Re: DayZ (MOD DE ARMA2)

Publicado por CeltiberoKeke - 01 Ago 2012 13:32

Necesitamos Tiendas si o si.

yo por ejemplo siempre voy con el inventario petado, entre el AK-47, el lee-enfield y los cargadores, mas latas de comida, cantimplora y tal, voy petado siempre. ademas para tener vehículo necesitamos muchas piezas y sin tienda no podemos guardarlas en ningún lado...

Otra cosa que podemos hacer es ir diciendo nuestros puntos de reunión por si alguno se apunta.

os pongo link al mapa por si entráis que tengais un minimo de orientacion.

dayzdb.com/map#5.090.115

ahora mismo estamos "acampados" en las coordenadas 086/122

**acampados= es el sitio donde desconectamos la ultima vez, suelen ser sitios seguros, al resguardo de la vista de zombies

=====

Re: DayZ (MOD DE ARMA2)

Publicado por DWarrior - 01 Ago 2012 23:15

Que envidia me dan :D

=====

Re: DayZ (MOD DE ARMA2)

Publicado por CeltiberoKeke - 02 Ago 2012 09:09

Bueno ayer nos dio un aire a Hugo y a mi, y nos fuimos a explorar, lo cierto es que soy un manquer bastante grende... no controlo las lineas de vision de los zombies y me alarmo en seguida. y luego tengo una suerte que alucinas.. ayer fui a pasar por un arbusto y me quede conmocionado y luego para colmo, mientras mataba un zombie, me partio una pierna... (y no me toco...)

Total, que ahora mismo estamos en 100,112 , pegados a una granja, perdida en el monte, y una presa al lado..

=====

Re: DayZ (MOD DE ARMA2)

Publicado por CELTIBERO_LAERTES - 02 Ago 2012 11:35

Teneis entonces a alguien con una pierna rota? Creo que me queda un inyectable de morfina para arreglar eso.

No estaría de más conseguir algunos inyectables de morfina más, porque como te rompan una pierna estás jodido.

Y además tenemos que ir a Stary Sobor, a ver si encontramos armas buenas. Además me parece que allí tambien se pueden encontrar suministros médicos.

=====

Re: DayZ (MOD DE ARMA2)

Publicado por CELTIBERO_LAERTES - 02 Ago 2012 11:41

Sobre Stary Sobor.... Podemos ir allí o esperar a sentirnos más preparados. El área es extremadamente peligrosa. Tambien podemos entrar en algun server poco poblado para que no sea tan peligroso...

DayZWiki:

The main attraction of this town and also what makes it most dangerous is the many military tents on the north side of town. These tents spawn military grade loot. This makes the area extremely dangerous because bandits and snipers with military weapons will usually be waiting around the town in order to

farm these tents. This town has one of the highest concentrations of military loot in the game. Other hotspots for military loot are the three Airfields, the four military tents in Berezino, and the fire stations in Elektrozavodsk (two) and Chernogorsk.

If you're after the supermarket, it would be wise to approach the town from the southwest. This will make it easier to get in and out without too much zombie resistance. Approach from the northeast under cover of the trees if it's the military tents you're after.

Be careful entering the tents from the eastern side of the town, as 90% of players enter from that same direction, it is best to come directly north, where you may stumble across some bandits, or from the southwest or northwest, where not many players watch.

=====

Re: DayZ (MOD DE ARMA2)

Publicado por CeltiberoKeke - 02 Ago 2012 12:01

Yo sinceramente esperaria a ver si en algún supermercado nos sale una tienda. bueno que narices, yo esperaria hasta tener la pierna bien (me la ropmpio a mi el jodio zombie)

Lo único bueno del sitio donde estamos es que esta pegado a un granero. rodeado por bosque, en el que solo salen 3 -4 zombies,y que puedes matar a tiros sin problema ya que estan ellos solos.. ademas hay una presa al lado para beber..

=====

Re: DayZ (MOD DE ARMA2)

Publicado por hugoelmensajero - 02 Ago 2012 21:36

Bueno, actualizo:

Hay buenas y malas noticias, empiezo por las malas:

Nos mataron a laertes y a mi, un Sniper a la salida de Elerktrogorsk, no sabemos ni de donde nos disparó y nos robó gran parte del equipo, incluida la morfina.

Ahora las buenas, estamos mejor que antes de que nos mataran xD Laertes tiene bastante equipo y yo he encontrado LA TIENDA!!! xDDD Tenemos tienda de campaña, estoy hasta arriba de suministros y al lado del hospital para coger tu morfina, además encontré la segunda mejor mochila del juego ;)

=====

Re: DayZ (MOD DE ARMA2)

Publicado por CELTIBERO_LAERTES - 03 Ago 2012 14:18

Último informe:

"zzbzzz..Aquí Laertes...*Roger*...snzzzz

He llegado a Electrogorsk... Una hora antes del amanecer. He entrado en varios bloques de apartamentos, la iglesia, y el hospital. snbzzzz..

Tengo un buen equipo, incluyendo un traje de camuflaje, y DOS inyectables de morfina. Despues he ido al supermercado... donde me he aprovisinado. nzzzbzz

Estando tomando los suministros escuché unos disparos, un superviviente pasó por la puerta principal del super... de manera que intuí que entraría por la puerta lateral. Lo embosque y le deszarrejé un cargador entero de makarov. Murió, pero antes consiguió dar un último disparo con el que me ha dejado con 3.000 de vida. ntzzz

Espero salir del super y enfilarse hacia el norte para llevaros la morfina a los dos, pero necesitare un dia alimentandome en el super a base de las pocas sobras que encuentro por aqui. Mañana espero estar mejor de salud y hacerme con algún arma para poder regresar al hospital y llevaros más provisiones. Resistid. bzzzz...Cambio y corto"

=====

Re: DayZ (MOD DE ARMA2)

Publicado por CELTIBERO_LAERTES - 03 Ago 2012 20:42

Bueno señores, y esto ha sido el ultimo informe del agente Laertes, de la Bridada Milicia Celtibera. No hemos vuelto a recibir comunicaciones tuyas y todo intento de establecer contacto por nuestra parte ha sido el vano... nos tememos lo peor, y nos vemos en la obligación de declararlo desaparecido en combate.

Otro agente ha sido mandado a la republica de Chernovo.

=====

Re: DayZ (MOD DE ARMA2)

Publicado por hugoelmensajero - 03 Ago 2012 23:06

Vaya por dios xD Yo tengo los suministros, gracias a la ayuda de un forastero (Eddard), me encuentro a las puertas de Zelengorsk, nuestra ciudad natal, llevo equipo para instalar un campamento base, espero refuerzos.

=====

Re: DayZ (MOD DE ARMA2)

Publicado por CELTIBERO_LAERTES - 04 Ago 2012 01:18

Ultimamente, cada vez que llego a un supermercado, me balean.

=====

Re: DayZ (MOD DE ARMA2)

Publicado por Sibitien - 04 Ago 2012 11:37

hola gente, que sepais que os llegan refuerzos, acabo de comprar el arma 2 + expansion aunque aun ni lo he jugado (falta de tiempo) cuando vea como es y si quereis con gusto me unire a vuestro grupo. Por cierto, (como ya he dicho aun no he visto el juego..)como puedo bajarme ese Mod z? Gracias.

Hugo gracias por los videos, no los habia visto, tiene buena pinta

=====

Re: DayZ (MOD DE ARMA2)

Publicado por CELTIBERO_LAERTES - 04 Ago 2012 13:18

1.- Primero pon ambos juegos una vez. Deja que steam descargue todo lo necesario.

1BETA PATCH

1.- Despues descarga e instala (como Administrador) el último ARMA2 Beta patch:

www.arma2.com/beta-patch.php

2.- Despues ve al archivo donde se ha instalado el ARMA2 Beta patch y copia el archivo de aplicación llamado arma2oa. En Steam la ruta es:

C:\Program Files (x86)\Steam\SteamApps\common\arma 2 operation arrowhead\Expansionbeta

3.- Pega este archivo en C:\Program Files (x86)\Steam\SteamApps\common\arma 2 operation arrowhead

INSTALACION DEL MOD

1.- Descargate los archivos del mod desde:

cdn.armafiles.info/latest/

2.- Despues vete a C:\Program Files (x86)\Steam\SteamApps\common\arma 2 operation arrowhead y crea una carpeta que se llama @DayZ y dentro de esta otra carpeta llamada Addons. Es muy importante escribirbien los nombres de estas carpetas. Al final debe quedarte una ruta como esta:

C:\Program Files (x86)\Steam\SteamApps\common\arma 2 operation arrowhead\@DayZ\Addons

3.- Es en esta carpeta Addons donde debes descomprimir los archivos del mod.

EJECUTAR DESDE STEAM

Ve a la biblioteca de juegos de steam. Pulsa botón derecho del ratón sobre Arma 2 Operation Arrowhead, y entra en PROPIEDADES. En la ventana que surja elige establecer opciones de lanzamiento y pega lo siguiente:

-beta=Expansionbeta;ca;ExpansionbetaExpansion -mod=@DayZ;ca -nosplash

Ya está. Ahora lo único que tienes que hacer para jugar al mod es asegurarte de ejecutar el Arma2 operation Arrowheat, pero lanzándolo como Arma2: Combined Operations.

Otras cosillas:

1.- Tienes un mapa cojonudo en:

teamfackin.com/moocow/dayz/map/

Aquí tienes otro mapa, donde vienen los nombres de las ciudades en ruso, como en el juego:

ttp2.dslyecxi.com/images/chernarus_big_hq.jpg

2.- Hay un par de servers en castellano:

dayzmod.es/?page_id=112

=====

Re: DayZ (MOD DE ARMA2)

Publicado por Sibitien - 05 Ago 2012 09:36

Hola de nuevo, ya he hecho todo lo arriba indicado y creo que bien porque al cargar el juego me aparece lo de Diaz en el margen derecho de la pantalla principal y en las expansiones aparece DayZ y otro que es Beta (que creo que es lo mismo) y antes no estaban. Me he metido en modo multijugador y he intentado acceder a varias partidas que estaban con DayZ pero me aparece el siguiente mensaje :

" No puedes jugar/editar esta mision: Depende de contenidos descargables que han sido borrados.dayz_code, dayz_weapons, dayz_equip, dayz_vehicles "

No se si estoy haciendo algo mal o que, alguna sugerencia?

=====

Re: DayZ (MOD DE ARMA2)

Publicado por Celtiberoldibil - 05 Ago 2012 09:49

A ver si saco un rato y me lo instalo

=====