

DayZ (MOD DE ARMA2)

Publicado por CELTIBERO_LAERTES - 23 Jul 2012 22:53

Hola tios!

Os comento este mod llamado DayZ para el juego ARMA 2.

Es un mod de zombies que le ha hecho vender a ARMA 2 más de 300.000 copias estimadas para jugar a este MOD.

Comenzamos a la orilla del mar, de una península de 220 Km cuadrados. Estamos solos, sin comida, bebida, ni armas, rodeados por zombies letales. Tendremos que sobrevivir. Simple y llanamente eso. Tendremos que conseguir comida, bebida, armas, municiones, instrumentos para orientarse (brújula, reloj, mapa) para cazar animales, despedazarlos y cocinarlos. Necesitaremos medicinas para vendarnos, superar shocks de diversa índole. Necesitaremos herramientas y repuestos para reparar vehículos, así como combustible. Todo en medio de un gran mapa, en el cual los suministros son realmente escasos y se encuentran en los pueblos y ciudades, que es precisamente donde hay más zombies.

Además es persistente. Si dejas algo en un servidor al desconectarte, el objeto estará esperandote cuando vuelvas a entrar a ese servidor, a menos que haya pasado otro jugador, lo haya visto, y se lo haya llevado.

En cada servidor caben hasta 50 jugadores. Todos buscando recursos para sobrevivir. Podéis encontraros con otro jugador, pero seréis incapaces de saber si es amigo o enemigo. Podéis aliaros para tener más posibilidades de sobrevivir, pero también puede pegarte un tiro para saquearte tus suministros.

Los zombies, son lentos, pero solo cuando están tranquilos. En cuanto te perciben comienzan a correr como los infectados de "28 días después", el sonido de las armas puede atraer a zombies cercanos, y aparte no tienes demasiadas balas, con lo que no suele ser buena idea ir en plan commando.

Puedes guardar objetos en los maleteros de los vehículos, o guardarlos en tiendas de campaña, o guardarlos en edificios abandonados... y más te vale ocultar bien esos objetos porque si alguien los ve se los apropia.

También es curioso el ciclo de DÍA y NOCHE. Son a tiempo real, es decir, un minuto de la realidad es un minuto de juego. El servidor es el que marca la hora de juego. Si jugáis en España y lo hacéis de día,

pues será de día en el juego. Si jugais de noche será de noche, a menos que vayais a un server de EEUU, por ejemplo.

En fin un buen juego, tenso, tenso... os lo recomiendo y además si buskais en YOUTUBE DayZ encontrareis un monton de videos explicando como es la experiencia de juego.

Ahora mismo el ARMA 2: COMBINED OPERATIONS (es decir el juego con una expansión, que es lo necesario para el DayZ, cuesta 14,99 € en Steam.

=====

Re: DayZ (MOD DE ARMA2)

Publicado por CELTIBERO_LAERTES - 25 Jul 2012 09:49

He tenido una suerte loca. Encontré las cerillas. Con esto, el cuchillo de caza y la leña, pude hacer filetes de ternera matando una vaca que había en el campo. Cada filete cura 800 de sangre. Con esto me recuperé, y salí a buscar más caza, así que ahora estoy completamente repuesto.

Las malas noticias son que me han saqueado y destruido la tienda de campaña. Menos mal que no tenía mucho equipo guardado dentro.

=====

Re: DayZ (MOD DE ARMA2)

Publicado por CeltiberoKeke - 25 Jul 2012 11:03

CELTIBERO_LAERTES escribió:

Las malas noticias son que me han saqueado y destruido la tienda de campaña. Menos mal que no tenía mucho equipo guardado dentro.

MierdaHugo te dije que lo distrajeras no que le echaraas a lo leones, quedamos a 1 km del super que tnego la tienda y demas...

mierda, esto no es un privado verdad ..

Jajajaja

Hoy termino los impuestos asi que luego en cuanto este el server online te busco laerte y nos viciamosun poco [que sois un poco cabritillos por no esperarme ayer, sobretodo Hugo...]

Keke

=====

Re: DayZ (MOD DE ARMA2)

Publicado por CELTIBERO_LAERTES - 25 Jul 2012 18:15

Ahora he conseguido el mapa y los prismáticos.

Por cierto, tengo un cuchillo, una caja de cerillas, y unos prismáticos de sobra!

=====

Re: DayZ (MOD DE ARMA2)

Publicado por hugoelmensajero - 26 Jul 2012 00:37

Keke le dije a laertes k te avisara si te veia de mi parte xD Como dije me iba al día siguiente a Lanzarote y entre pitos y flautas no podia estar por la noche así que la echamos por la tarde, a la vuelta le damos más xd

Laertes una putada lo de la tienda, ya es casualidad que alguien la encontrase =S No habrán hecho reset a las tiendas? Por lo que vi en el video que me pasaste de vez en cuando lo hacen.

PD: Dos cosas, 1- Estoy sacando fotos por lanzarote para a la vuelta enseñaros un poco como era esto 2- Los dos videos que hicimos laertes se están subiendo, deje el PC encendido, si todo va bien deberían estar mañana en mi canal, si no a la vuelta

PD2: Keke si ves a cantabreitor dile lo mismo, que si todo va bien el video del ausona pa mañana y sino pal dia 1, gracias!

=====

Re: DayZ (MOD DE ARMA2)

Publicado por DWarrior - 26 Jul 2012 05:12

Puedes poner el link a tu canal ? :D

=====

Re: DayZ (MOD DE ARMA2)

Publicado por hugoelmensajero - 26 Jul 2012 10:16

www.youtube.com/user/hugothester

=====

Re: DayZ (MOD DE ARMA2)

Publicado por CeltiberoKeke - 26 Jul 2012 15:27

CeltiberoHugo escribió:

Keke le dije a laertes k te avisara si te veia de mi parte xD Como dije me iba al día siguiente a Lanzarote y entre pitos y flautas no podia estar por la noche así que la echamos por la tarde, a la vuelta le damos más xd

Laertes una putada lo de la tienda, ya es casualidad que alguien la encontrase =S No habrán hecho reset a las tiendas? Por lo que vi en el video que me pasaste de vez en cuando lo hacen.

PD: Dos cosas, 1- Estoy sacando fotos por lanzarote para a la vuelta enseñaros un poco como era esto 2- Los dos videos que hicimos laertes se están subiendo, deje el PC encendido, si todo va bien deberían estar mañana en mi canal, si no a la vuelta

PD2: Keke si ves a cantabreitor dile lo mismo, que si todo va bien el video del ausona pa mañana y sino pal día 1, gracias!

Te odio por 2 razones

1º por el tema del DAYZ 🤔

2º por la envidia que me das, que estoy aqui en Madrid currando como un cab**n y mas quemado que una mona y tu en lanzarote...🤔

dicho queda.

=====

Re: DayZ (MOD DE ARMA2)

Publicado por CELTIBERO_LAERTES - 26 Jul 2012 16:07

Yo este fin de semana voy a cadiz. Pero a partir del domingo por la noche

Podríamos quedar para echarnos una.

PD: El odio nunca es una cosa buena; mata el alma y la envenena.

U

=====

Re: DayZ (MOD DE ARMA2)

Publicado por DWarrior - 27 Jul 2012 02:41

CeltíberoHugo escribió:

www.youtube.com/user/hugothester

Ah, es tu canal. :D Mira que ya te andan promocionando por acá sin saber de quien es :D

:V:

www.caballerosdeeuropa.net/t5900-canal-hugothester

=====

Re: DayZ (MOD DE ARMA2)

Publicado por CeltíberoKeke - 27 Jul 2012 10:11

bueno aer por fin entre en el mod.

en el server de betagamers a ver si llego donde estais vosotros pero es un locuron, de entrada salgo en una jodia playa sin nada, me pongo a andar por el campo en plan comando pq esta todo lleno de putos zombies, hasta que llego a una caseta, alli no encuentro nada, y el medidor de sed va poniendose cada vez mas rojo... veo un puesto de caza, rodeado de zombies, en plan comando me acerco reptando para que no me vean..toda una odisea y cuando llego... un puta pistola sin balas... y 6 latas vacias. para rematar al faena llega otro compañero, sube al puesto de caza, se mete un ostion en la cabeza con el borde del madero y empieza a sangrar como un cerdo, se cae... total que mi situacion no es muy buena, estoy tumbado en el suelo del puesto de caza, sin balas, con el medidor de ser completamente rojo,(los caracoles me adelantanpor la izquierda dandome las largas...) y todo lleno de zombies alrededor atraidos por el compi muerto... alli desconecte pq vi que no podia hacer mucho mas a ver si cuando reaparezca consigo salir de esa trampa mortal...

XD

=====

Re: DayZ (MOD DE ARMA2)

Publicado por CELTIBERO_LAERTES - 27 Jul 2012 10:52

Je je. Los comienzos en este juego son duros. Mi consejo es que te alejes de la costa, vayas siempre por los bosques, estés muy atento cuando te acerques a algún edificio por sí hay zombis, y evites las ciudades porque aparte de los zombis suele haber francotiradores esperando para balear a los incautos. Para conseguir comida y armas acércate aa los graneros y a los puestos de caza. Entra, saquea y vete. No es buena idea terminar la sesión en un puesto de caza porque te puedes caer al entrar de nuevo al entral juego.

=====

Re: DayZ (MOD DE ARMA2)

Publicado por hugoelmensajero - 27 Jul 2012 15:24

DWarrior me ha hecho gracia que me promocionen Jajaja, ahora mismo estoy de vacaciones y no tengo PC (la versión de móviles de ese foro no me va bien) hasta el día 30 que llego y les avise yo mismo te agradezco si les haces llegar que les doy mi autorización y beneplácito para que promocionen el canal por el foro y pongan por ahí los videos que he hecho hasta la fecha si quieren ^^

keke, los inicios son MUY MUY jodios, te lo digo yo que morí 3 veces antes de lograr alejarme de la costa xD Te recomiendo busques primero que nada un bosque y luego y con mucho cuidado, te metas en un granero, que ahí siempre hay armas.

=====

Re: DayZ (MOD DE ARMA2)

Publicado por CELTIBERO_LAERTES - 31 Jul 2012 02:56

Menuda ensalada de tiros, ayer, eh?

=====

Re: DayZ (MOD DE ARMA2)

Publicado por CeltiberoKeke - 31 Jul 2012 09:06

La verdad es que ayer no se me dio nada mal, eso si, aviso a navegantes, os puedo decir que desde que me conecte hasta que me encuentre con Laertes y hugo, me pase como 3 horas de reloj corriendo por el jodio mapa...

Y creo que vivi una de las situaciones mas recambolescas del juego, mem ataron, salgo en un punto muy a lejado al sur-oeste del mapa y tiro para el norte, fue como el camino en el desierto, me tire de reloj una media hora larga(o incluso mas) subiendo y bajanado colinas por el mapa, solo, solo viendo de vez en cuando animales... hasta que llego a un puesto de caza y me encuentro un Ak-47 (que es la mejor arma del juego, pero para que te maten, pq hace un ruido que la mitad de los zombies de la isla te persiguen...)

total, que allí estoy yo, sin comida ni bebida pero armado hasta los dientes, esperando a mis compis agazapado y desesperado, los indicadores me dicen que voy a empezar a morir en cualquier momento por deshidratacion... empiezo a contar los zombies, a ver a cuantos me puedo llevar antes de morir de sed. 1,2,3,4,...17 en una explanada, que me separa de un granero.. bien, ahora si que lo tengo decidido, si empieza la deshidratacion me abro paso a tiros hasta el granero y que sea lo que dios quiera..

=====

Re: DayZ (MOD DE ARMA2)

Publicado por CELTIBERO_LAERTES - 31 Jul 2012 09:33

La verdad es que fue la pera... Cuando llegamos al granero y estudiamos la situación comienzan a verse un mogollón de zombis corriendo en la explanada donde estaba la puerta del granero, quizás unos 30 zombis... y se escucha un ruido de motor... aparece un jugador a lomos de un quad, y un Jeep detras, volviendo locos a los zombis y atropellandolos a lo bestia. El corazón se nos encoge: Aunque seamos 3, estamos agotados y el pulso nos tiembla por las heridas y el cansancio (por lo que un ataque a distancia no sería efectivo...) y por un momento parece como si los tios de los vehiculos hubiesen decidido venir hasta cerca de nosotros, taryendo detras a todo un enjambre zombi... EPICO!!!

=====