

DayZ (MOD DE ARMA2)

Publicado por CELTIBERO_LAERTES - 23 Jul 2012 22:53

Hola tios!

Os comento este mod llamado DayZ para el juego ARMA 2.

Es un mod de zombies que le ha hecho vender a ARMA 2 más de 300.000 copias estimadas para jugar a este MOD.

Comenzamos a la orilla del mar, de una península de 220 Km cuadrados. Estamos solos, sin comida, bebida, ni armas, rodeados por zombies letales. Tendremos que sobrevivir. Simple y llanamente eso. Tendremos que conseguir comida, bebida, armas, municiones, instrumentos para orientarse (brújula, reloj, mapa) para cazar animales, despedazarlos y cocinarlos. Necesitaremos medicinas para vendarnos, superar shocks de diversa índole. Necesitaremos herramientas y repuestos para reparar vehículos, así como combustible. Todo en medio de un gran mapa, en el cual los suministros son realmente escasos y se encuentran en los pueblos y ciudades, que es precisamente donde hay más zombies.

Además es persistente. Si dejas algo en un servidor al desconectarte, el objeto estará esperandote cuando vuelvas a entrar a ese servidor, a menos que haya pasado otro jugador, lo haya visto, y se lo haya llevado.

En cada servidor caben hasta 50 jugadores. Todos buscando recursos para sobrevivir. Podéis encontraros con otro jugador, pero seréis incapaces de saber si es amigo o enemigo. Podéis aliaros para tener más posibilidades de sobrevivir, pero también puede pegarte un tiro para saquearte tus suministros.

Los zombies, son lentos, pero solo cuando están tranquilos. En cuanto te perciben comienzan a correr como los infectados de "28 días después", el sonido de las armas puede atraer a zombies cercanos, y aparte no tienes demasiadas balas, con lo que no suele ser buena idea ir en plan commando.

Puedes guardar objetos en los maleteros de los vehículos, o guardarlos en tiendas de campaña, o guardarlos en edificios abandonados... y más te vale ocultar bien esos objetos porque si alguien los ve se los apropia.

También es curioso el ciclo de DÍA y NOCHE. Son a tiempo real, es decir, un minuto de la realidad es un minuto de juego. El servidor es el que marca la hora de juego. Si jugáis en España y lo hacéis de día,

pues será de día en el juego. Si jugais de noche será de noche, a menos que vayais a un server de EEUU, por ejemplo.

En fin un buen juego, tenso, tenso... os lo recomiendo y además si buskais en YOUTUBE DayZ encontrareis un monton de videos explicando como es la experiencia de juego.

Ahora mismo el ARMA 2: COMBINED OPERATIONS (es decir el juego con una expansión, que es lo necesario para el DayZ, cuesta 14,99 € en Steam.

=====

Re: DayZ (MOD DE ARMA2)

Publicado por hugoelmensajero - 24 Jul 2012 00:36

Me lo bajé hoy, he quedado con Keke mañana para echar un survival si te apuntas xd

=====

Re: DayZ (MOD DE ARMA2)

Publicado por CELTIBERO_LAERTES - 24 Jul 2012 09:42

Pues vale!! Dime hora y que usais para comunicaros (Team Speak o simplemente el steam?)

=====

Re: DayZ (MOD DE ARMA2)

Publicado por hugoelmensajero - 24 Jul 2012 11:39

Aun no se si el TS o el Steam, probablemente Steam, calcula sobre las 22:30 ^^ Si no me tienes en Steam soy "hugoelmensajero", nik: "CeltíberoHugo"

=====

Re: DayZ (MOD DE ARMA2)

Publicado por CELTIBERO_LAERTES - 24 Jul 2012 11:59

Pues mejor en steam entonces. Espero que la comunicacion por voz no nos dé demasiadas complicaciones. Yo suelo jugar en el server SP5 de betagam3rs. Allí tengo una tienda de campaña oculta... preparada para llenarla de jamon y de latas de fabada. 🇪🇸

Re: DayZ (MOD DE ARMA2)

Publicado por CeltiberoKeke - 24 Jul 2012 13:08

Yo suelo jugar en el server SP5 de betagam3rs. Allí tengo una tienda de campaña oculta..

Hugo, ya sabemos un sitio para saquear y sobrevivir, tu hazte la buena persona con Laertes, distraelo (mientras configurais el TS por ejemplo) y mientras lo desplumo Muahahaha...

Ha pero que esto no es un privado? mierda..

Bueno Laertes esta noche si hay suerte os veo, que mañana presento Impuesto de sociedades y me han dado una mala noticia.... (me toca currar esta tarde y no se si la noche...) si no me tienes en Steam, buscame por kekecrack o CeltiberoKeke o por el grupo celtiberos.

jejejeje

=====

Re: DayZ (MOD DE ARMA2)

Publicado por CeltiberoLoky - 24 Jul 2012 15:29

Tiene buena pinta sobretodo la version zombi..si no vale mucho quizas me lo baje.

=====

Re: DayZ (MOD DE ARMA2)

Publicado por CeltiberoLoky - 24 Jul 2012 15:36

acabo de ver que es gratis..en cuanto vuelva a España me lo descargo!

=====

Re: DayZ (MOD DE ARMA2)

Publicado por CELTIBERO_LAERTES - 24 Jul 2012 15:56

Loky, creo haber leído en algún sitio que el mod, no funciona con la versión gratis(si estoy equivocado que alguien me corrija). Además te recuerdo que te debes comprar el ARMA2: COMBINED OPERATIONS (que en definitiva es el ARMA2, junto con la expansión Operation Arrowhead).

=====

Re: DayZ (MOD DE ARMA2)

Publicado por hugoelmensajero - 24 Jul 2012 16:50

CeltiberoKeke escribió:

Yo suelo jugar en el server SP5 de betagam3rs. Allí tengo una tienda de campaña oculta..

Hugo, ya sabemos un sitio para saquear y sobrevivir, tu hazte la buena persona con Laertes, distraelo (mientras configurais el TS por ejemplo) y mientras lo desplumo Muahahaha...

Ha pero que esto no es un privado? mierda..

Bueno Laertes esta noche si hay suerte os veo, que mañana presento Impuesto de sociedades y me han dado una mala noticia.... (me toca currar esta tarde y no se si la noche...) si no me tienes en Steam, buscame por kekecrack o CeltiberoKeke o por el grupo celtiberos.

jejejeje

Roger :samurai:

Pues esta noche nos vemos, quedamos a las 23:00 mejor si no os importa porque para mi es una hora menos que estoy en canarias 🇵🇸

=====

Re: DayZ (MOD DE ARMA2)

Publicado por CELTIBERO_LAERTES - 24 Jul 2012 18:06

OK, a las 23:00 nos vemos en el chat de steam.

Bajad el nuevo betapacth que ha salido hoy.

=====

Re: DayZ (MOD DE ARMA2)

Publicado por DWarrior - 24 Jul 2012 20:03

He visto el mod en videos de youtube y la verdad se ve interesante. :P

=====

Re: DayZ (MOD DE ARMA2)

Publicado por CELTIBERO_LAERTES - 24 Jul 2012 21:42

Os paso unos videos de un tipo que la verdad es que me ha enseñado mucho a sobrevivir en este juego. Además es bastante entretenido:

www.youtube.com/playlist?list=PL123F5D46...26C&feature=plcp

=====

Re: DayZ (MOD DE ARMA2)

Publicado por hugoelmensajero - 24 Jul 2012 23:55

Bueno, hoy hemos echado una partida Laertes y yo, que por desgracia se cortó por problemas de conexión del servidor cuando saqueábamos un supermercado xD He grabado un par de videos, a ver si los puedo subir pronto ^^

=====

Re: DayZ (MOD DE ARMA2)

Publicado por CELTIBERO_LAERTES - 25 Jul 2012 01:02

Lo cierto es que ha estado muy chulo. Solo tienes que orientarte un poco y ver algun que otro video explicativo en youtube, para aprender los truquillos. Recuerda, el sigilo es lo más importante para sobrevivir.

Mi personaje sigue vivo, tras el ataque desafortunado de un zombi al intentar salir del supermercado, pero acorralado dentro. Le queda 3600 puntos de sangre, lo que hace que mi personaje vea borroso, desaturado y pueda sufrir desmayos en cualquier momento...

La situación es desesperada...

=====