

## Trucos para trampear

Publicado por CeltíberoGil - 24 Feb 2008 14:52

---

Ya sé que se pierde toda la emoción y el sentido del juego pero seguro que algunos prefieren &quot;atajar&quot; para facilitar la victoria en el mapa de campaña. Aquí están casi todos los trucos conocidos. Para usarlos pulsar la tecla &quot;ñ&quot; y escribir el código correspondiente en la consola.

Aumenta la población de un enclave **add\_population**

Añade cualidades a los generales y agentes **give\_trait**

Añade séquito a los generales o agentes **give\_ancillary**

Crea unidades militares en los enclaves o en los ejércitos de los generales **create\_unit &quot;&quot; &quot;&quot; &quot;&quot; &quot;&quot; &quot;&quot; &quot;&quot; < arma 1-3>&quot;**

Termina una construcción en un enclave **process\_cq < Nombre del enclave >**

Añade oro a las arcas máximo 40000 florines **add\_money**

Quita o pone la niebla de guerra **toggle\_fow**

Determina quién gana las batallas automáticas el atacante o el defensor **auto\_win**

¿Resetea los movimientos de los personajes? **character\_reset**

Indica las coordenadas del mapa de campaña **show\_cursorstat**

Mueve a un personaje a las coordenadas indicadas **move\_character**

Aparecen elefantes artillados como mercenarios **rogan**

Aparecen elefantes con cohetes como mercenarios **vindaloo**

Aparecen elefantes mercenarios **madras**

Aparece una bombardera mercenaria **istanbul**

Aparece un Ribault mercenario **george**

Aparece un lanzacohetes mercenario **houston**

Para añadir cualidades o séquito a los personajes también funciona señalarlos en el mapa de campaña

y cuando aparezca la mancha verde de su alcance tequlear en la consola de trucos **give\_trait this < cualidad>**  
**ncillary this < séquito>** o **give\_a**

=====

## Re: Trucos para trampear

Publicado por CeltiberoGil - 24 Feb 2008 14:55

---

Posteo en otra parte dónde podreis encontrar las cualidades y séquito de los personajes faltan algunas pero están casi todas

<http://www.gamewinners.com/DOSWIN/blmedieval2.htm>


Hala ya podéis hacer a vuestros generales los mejores administradores y militares de la historia.  
:twisted:

=====

## Re: Trucos para trampear

Publicado por Stelios - 28 Dic 2008 15:41

---

¿Y existen formas de quitar los atributos que le doy? Es que acabo de conseguir que el Líder de mi facción sea "Propensa a la fecundación" 

=====

## Re: Trucos para trampear

Publicado por SeSp1 - 28 Dic 2008 22:32

---

me pregunto una cosa, si es facil expandirse en dificil con esto, conquistas el mundo en 100 turnos....

curioso pero se volveria demasiado facil...

=====

## Re: Trucos para trampear

Publicado por wein47 - 29 Dic 2008 12:08

---

mirad keria saber como kitar la municion limitada es decir, poner municion ilimitada(ke en el rome se podia)

=====

## Re: Trucos para trampear

Publicado por Stelios - 29 Dic 2008 18:33

---

Dios, justo ayer estaba buscando por hay algún truco que te devolviese la munición, pero en medio de la batalla, sin editar xD 🛡️

Era editando parámetros en el Rome y en el M2TW creo que también... CREO que tienes que:

Irte al fichero de M2TW

Copia de seguridad de "preferences.cfg"

Doble click en este

Seleccione elegir programa de una lista

Elige un documento wordpad

Ciérralo, y haz click derecho>propiedades en el icono, si está marcado como "Solo lectura"; desactiva esa casilla...

Ahora tienes que buscar allí algo así como unlimited\_arrows, o algo parecido que active la munición infinita, y edita el texto para activar esa opción.

Ciérralo.

Click derecho>propiedades en el icono y activa "Solo lectura";

"Yasta"; ;)

No lo he corroborado... así que no estoy seguro al 100%, si te funciona, postéalo aquí 📄

=====

## Re: Trucos para trampear

Publicado por wein47 - 30 Dic 2008 15:45

---

pues no hai nada ke ponga ammo ni unlimited arrows ni nada

=====