

Adiós Shogún, adiós...

Publicado por Bréoghan - 13 Ene 2012 14:14

Hola a todos

Escribo aquí porque he decidido desinstalar el shogún 2 debido a que me da tantos problemas gráficos que no me presta nada jugar...

No tengo esperanzas de que se resuelvan pues he mirado en todas partes y aparentemente no tiene solución, os explico:

1. Las batallas navales son un asco, pues todas las unidades (incluso las gaviotas que sobrevuelan los barcos) tienen una línea blanca alrededor de las texturas, me rompe totalmetne la inmersión, cuyo grosor depende de si estás en direct x9 o 11...)

2. Aparte de los problemas con las sombras, que aparecen, se convierten en una rejilla alrededor de los edificios, etc..., ldesde el último DLC(gore), las flechas han desaparecido si uso directx 11, y solo se ven desde ciertos ángulos...La única forma de que las flechas aparezcan con normalidad, es pasando a direct x 9, pero en ese ccaso las sombras se tornan horribles y el bug de los barcos que expliqué arriba se vuelve aún más gordo...

3. Los cuerpos de los guerreros muertos parpadean constantemente en el suelo.

No puedo colgar imágenes pues al desinstalar el juego me desintaló también las capturas del steam 🙄

Decir por último que me rula todo en ultra sin ningún lag, eso sí, las unidades parecen reales del todo, incluso parecen mojadas cuando llueve, pero eso se lo podían haber metido en el c*** su hubieran arreglado estos horribles bugs.

Por todo ello, y con todo mi pesar, he de decir, bye Shogun, ya que ni siquiera puedo postear en el foro de ayuda técnica del juego....argggggg:

P.D:Pondo mi xdiag por si alguien me pudiera ayudar...

System Information

Time of this report: 1/13/2012, 11:30:13

Machine name: JACOBO-PC

Operating System: Windows 7 Ultimate 64-bit (6.1, Build 7600) (7600.win7_rtm.090713-1255)

Language: Spanish (Regional Setting: Spanish)

System Manufacturer: Gigabyte Technology Co., Ltd.

System Model: M68MT-S2

BIOS: Award Modular BIOS v6.00PG

Processor: AMD Athlon(tm) II X4 640 Processor (4 CPUs), ~3.0GHz

Memory: 4096MB RAM

Available OS Memory: 4094MB RAM

Page File: 1507MB used, 6679MB available

Windows Dir: C:Windows

DirectX Version: DirectX 11

DX Setup Parameters: Not found

User DPI Setting: Using System DPI

System DPI Setting: 96 DPI (100 percent)

DWM DPI Scaling: Disabled

DxDiag Version: 6.01.7600.16385 32bit Unicode

DxDiag Notes

Display Tab 1: No problems found.

Sound Tab 1: No problems found.

Input Tab: No problems found.

DirectX Debug Levels

Direct3D: 0/4 (retail)

DirectDraw: 0/4 (retail)

DirectInput: 0/5 (retail)

DirectMusic: 0/5 (retail)

DirectPlay: 0/9 (retail)

DirectSound: 0/5 (retail)

DirectShow: 0/6 (retail)

Display Devices

Card name: NVIDIA GeForce GTX 560

Manufacturer: NVIDIA

Chip type: GeForce GTX 560

DAC type: Integrated RAMDAC

Device Key: EnumPCIVEN_10DE&DEV_1201&SUBSYS_00000000&REV_A1

Display Memory: 2784 MB

Dedicated Memory: 993 MB

Shared Memory: 1791 MB

Current Mode: 1152 x 864 (32 bit) (60Hz)

Monitor Name: Monitor no PnP genérico

Monitor Model: unknown

Monitor Id:

Native Mode: unknown

Output Type: HD15

Driver Name: nvd3dumx.dll,nvwgf2umx.dll,nvwgf2umx.dll,nvd3dum,nvwgf2um,nvwgf2um

Driver File Version: 8.17.0012.8026 (English)

Driver Version: 8.17.12.8026

DDI Version: 10.1

Driver Model: WDDM 1.1

Driver Attributes: Final Retail

Driver Date/Size: 8/3/2011 12:50:00, 15064168 bytes

WHQL Logo'd: n/a

WHQL Date Stamp: n/a

Device Identifier: {D7B71E3E-5141-11CF-EA7C-0C201FC2C535}

Vendor ID: 0x10DE

Device ID: 0x1201

SubSys ID: 0x00000000

Revision ID: 0x00A1

Driver Strong Name:

oem7.inf:NVIDIA_SetA_Devices.NTamd64.6.1:Section005:8.17.12.8026:pciven_10de&dev_1201

Rank Of Driver: 00E60003

Video Accel: ModeMPEG2_A ModeMPEG2_C ModeVC1_C ModeWMV9_C

Deinterlace Caps: {6CB69578-7617-4637-91E5-1C02DB810285}: Format(In/Out)=(YUY2,YUY2)
Frames(Prev/Fwd/Back)=(0,0,0) Caps=VideoProcess_YUV2RGB VideoProcess_StretchX
VideoProcess_StretchY DeinterlaceTech_PixelAdaptive

{F9F19DA5-3B09-4B2F-9D89-C64753E3EAAB}: Format(In/Out)=(YUY2,YUY2)
Frames(Prev/Fwd/Back)=(0,0,0) Caps=VideoProcess_YUV2RGB VideoProcess_StretchX
VideoProcess_StretchY

{5A54A0C9-C7EC-4BD9-8EDE-F3C75DC4393B}: Format(In/Out)=(YUY2,YUY2)
Frames(Prev/Fwd/Back)=(0,0,0) Caps=VideoProcess_YUV2RGB VideoProcess_StretchX
VideoProcess_StretchY

{335AA36E-7884-43A4-9C91-7F87FAF3E37E}: Format(In/Out)=(YUY2,YUY2)
Frames(Prev/Fwd/Back)=(0,0,0) Caps=VideoProcess_YUV2RGB VideoProcess_StretchX
VideoProcess_StretchY DeinterlaceTech_BOBVerticalStretch

{6CB69578-7617-4637-91E5-1C02DB810285}: Format(In/Out)=(UYVY,UYVY)
Frames(Prev/Fwd/Back)=(0,0,0) Caps=VideoProcess_YUV2RGB VideoProcess_StretchX
VideoProcess_StretchY DeinterlaceTech_PixelAdaptive

{F9F19DA5-3B09-4B2F-9D89-C64753E3EAAB}: Format(In/Out)=(UYVY,UYVY)
Frames(Prev/Fwd/Back)=(0,0,0) Caps=VideoProcess_YUV2RGB VideoProcess_StretchX
VideoProcess_StretchY

{5A54A0C9-C7EC-4BD9-8EDE-F3C75DC4393B}: Format(In/Out)=(UYVY,UYVY)
Frames(Prev/Fwd/Back)=(0,0,0) Caps=VideoProcess_YUV2RGB VideoProcess_StretchX
VideoProcess_StretchY

{335AA36E-7884-43A4-9C91-7F87FAF3E37E}: Format(In/Out)=(UYVY,UYVY)
Frames(Prev/Fwd/Back)=(0,0,0) Caps=VideoProcess_YUV2RGB VideoProcess_StretchX
VideoProcess_StretchY DeinterlaceTech_BOBVerticalStretch

{6CB69578-7617-4637-91E5-1C02DB810285}: Format(In/Out)=(YV12,0x32315659)
Frames(Prev/Fwd/Back)=(0,0,0) Caps=VideoProcess_YUV2RGB VideoProcess_StretchX
VideoProcess_StretchY DeinterlaceTech_PixelAdaptive

{F9F19DA5-3B09-4B2F-9D89-C64753E3EAAB}: Format(In/Out)=(YV12,0x32315659)
Frames(Prev/Fwd/Back)=(0,0,0) Caps=VideoProcess_YUV2RGB VideoProcess_StretchX
VideoProcess_StretchY

{5A54A0C9-C7EC-4BD9-8EDE-F3C75DC4393B}: Format(In/Out)=(YV12,0x32315659)
Frames(Prev/Fwd/Back)=(0,0,0) Caps=VideoProcess_YUV2RGB VideoProcess_StretchX
VideoProcess_StretchY

{335AA36E-7884-43A4-9C91-7F87FAF3E37E}: Format(In/Out)=(YV12,0x32315659)
Frames(Prev/Fwd/Back)=(0,0,0) Caps=VideoProcess_YUV2RGB VideoProcess_StretchX
VideoProcess_StretchY DeinterlaceTech_BOBVerticalStretch

{6CB69578-7617-4637-91E5-1C02DB810285}: Format(In/Out)=(NV12,0x3231564e)
Frames(Prev/Fwd/Back)=(0,0,0) Caps=VideoProcess_YUV2RGB VideoProcess_StretchX
VideoProcess_StretchY DeinterlaceTech_PixelAdaptive

{F9F19DA5-3B09-4B2F-9D89-C64753E3EAAB}: Format(In/Out)=(NV12,0x3231564e)
Frames(Prev/Fwd/Back)=(0,0,0) Caps=VideoProcess_YUV2RGB VideoProcess_StretchX
VideoProcess_StretchY

{5A54A0C9-C7EC-4BD9-8EDE-F3C75DC4393B}: Format(In/Out)=(NV12,0x3231564e)
Frames(Prev/Fwd/Back)=(0,0,0) Caps=VideoProcess_YUV2RGB VideoProcess_StretchX
VideoProcess_StretchY

{335AA36E-7884-43A4-9C91-7F87FAF3E37E}: Format(In/Out)=(NV12,0x3231564e)
Frames(Prev/Fwd/Back)=(0,0,0) Caps=VideoProcess_YUV2RGB VideoProcess_StretchX
VideoProcess_StretchY DeinterlaceTech_BOBVerticalStretch

{6CB69578-7617-4637-91E5-1C02DB810285}: Format(In/Out)=(IMC1,UNKNOWN)
Frames(Prev/Fwd/Back)=(0,0,0) Caps=

{F9F19DA5-3B09-4B2F-9D89-C64753E3EAAB}: Format(In/Out)=(IMC1,UNKNOWN)
Frames(Prev/Fwd/Back)=(0,0,0) Caps=

{5A54A0C9-C7EC-4BD9-8EDE-F3C75DC4393B}: Format(In/Out)=(IMC1,UNKNOWN)
Frames(Prev/Fwd/Back)=(0,0,0) Caps=

{335AA36E-7884-43A4-9C91-7F87FAF3E37E}: Format(In/Out)=(IMC1,UNKNOWN)
Frames(Prev/Fwd/Back)=(0,0,0) Caps=

{6CB69578-7617-4637-91E5-1C02DB810285}: Format(In/Out)=(IMC2,UNKNOWN)
Frames(Prev/Fwd/Back)=(0,0,0) Caps=

{F9F19DA5-3B09-4B2F-9D89-C64753E3EAAB}: Format(In/Out)=(IMC2,UNKNOWN)
Frames(Prev/Fwd/Back)=(0,0,0) Caps=

{5A54A0C9-C7EC-4BD9-8EDE-F3C75DC4393B}: Format(In/Out)=(IMC2,UNKNOWN)
Frames(Prev/Fwd/Back)=(0,0,0) Caps=

{335AA36E-7884-43A4-9C91-7F87FAF3E37E}: Format(In/Out)=(IMC2,UNKNOWN)
Frames(Prev/Fwd/Back)=(0,0,0) Caps=

{6CB69578-7617-4637-91E5-1C02DB810285}: Format(In/Out)=(IMC3,UNKNOWN)
Frames(Prev/Fwd/Back)=(0,0,0) Caps=

{F9F19DA5-3B09-4B2F-9D89-C64753E3EAAB}: Format(In/Out)=(IMC3,UNKNOWN)
Frames(Prev/Fwd/Back)=(0,0,0) Caps=

{5A54A0C9-C7EC-4BD9-8EDE-F3C75DC4393B}: Format(In/Out)=(IMC3,UNKNOWN)
Frames(Prev/Fwd/Back)=(0,0,0) Caps=

{335AA36E-7884-43A4-9C91-7F87FAF3E37E}: Format(In/Out)=(IMC3,UNKNOWN)
Frames(Prev/Fwd/Back)=(0,0,0) Caps=

{6CB69578-7617-4637-91E5-1C02DB810285}: Format(In/Out)=(IMC4,UNKNOWN)
Frames(Prev/Fwd/Back)=(0,0,0) Caps=

{F9F19DA5-3B09-4B2F-9D89-C64753E3EAAB}: Format(In/Out)=(IMC4,UNKNOWN)
Frames(Prev/Fwd/Back)=(0,0,0) Caps=

{5A54A0C9-C7EC-4BD9-8EDE-F3C75DC4393B}: Format(In/Out)=(IMC4,UNKNOWN)
Frames(Prev/Fwd/Back)=(0,0,0) Caps=

{335AA36E-7884-43A4-9C91-7F87FAF3E37E}: Format(In/Out)=(IMC4,UNKNOWN)
Frames(Prev/Fwd/Back)=(0,0,0) Caps=

{6CB69578-7617-4637-91E5-1C02DB810285}: Format(In/Out)=(S340,UNKNOWN)
Frames(Prev/Fwd/Back)=(0,0,0) Caps=

{F9F19DA5-3B09-4B2F-9D89-C64753E3EAAB}: Format(In/Out)=(S340,UNKNOWN)
Frames(Prev/Fwd/Back)=(0,0,0) Caps=

{5A54A0C9-C7EC-4BD9-8EDE-F3C75DC4393B}: Format(In/Out)=(S340,UNKNOWN)
Frames(Prev/Fwd/Back)=(0,0,0) Caps=

{335AA36E-7884-43A4-9C91-7F87FAF3E37E}: Format(In/Out)=(S340,UNKNOWN)
Frames(Prev/Fwd/Back)=(0,0,0) Caps=

{6CB69578-7617-4637-91E5-1C02DB810285}: Format(In/Out)=(S342,UNKNOWN)
Frames(Prev/Fwd/Back)=(0,0,0) Caps=

{F9F19DA5-3B09-4B2F-9D89-C64753E3EAAB}: Format(In/Out)=(S342,UNKNOWN)
Frames(Prev/Fwd/Back)=(0,0,0) Caps=

{5A54A0C9-C7EC-4BD9-8EDE-F3C75DC4393B}: Format(In/Out)=(S342,UNKNOWN)
Frames(Prev/Fwd/Back)=(0,0,0) Caps=

{335AA36E-7884-43A4-9C91-7F87FAF3E37E}: Format(In/Out)=(S342,UNKNOWN)
Frames(Prev/Fwd/Back)=(0,0,0) Caps=

D3D9 Overlay: Supported

DXVA-HD: Supported

DDraw Status: Enabled

D3D Status: Enabled

AGP Status: Enabled

Sound Devices

Description: Altavoces (Dispositivo de High Definition Audio)

Default Sound Playback: Yes

Default Voice Playback: Yes

Hardware ID: HDAUDIOFUNC_01&VEN_10EC&DEV_0887&SUBSYS_1458A002&REV_1003

Manufacturer ID: 1

Product ID: 65535

Type: WDM

Driver Name: HdAudio.sys

Driver Version: 6.01.7600.16385 (Spanish)

Driver Attributes: Final Retail

WHQL Logo'd: n/a

Date and Size: 7/14/2009 01:07:00, 350208 bytes

Other Files:

Driver Provider: Microsoft

HW Accel Level: Basic

Cap Flags: 0x0

Min/Max Sample Rate: 0, 0

Static/Strm HW Mix Bufs: 0, 0

Static/Strm HW 3D Bufs: 0, 0

HW Memory: 0

Voice Management: No

EAX(tm) 2.0 Listen/Src: No, No

I3DL2(tm) Listen/Src: No, No

Sensaura(tm) ZoomFX(tm): No

Sound Capture Devices

DirectInput Devices

Device Name: Mouse

Attached: 1

Controller ID: n/a

Vendor/Product ID: n/a

FF Driver: n/a

Device Name: Teclado

Attached: 1

Controller ID: n/a

Vendor/Product ID: n/a

FF Driver: n/a

Poll w/ Interrupt: No

USB Devices

+ Concentrador raíz USB

| Vendor/Product ID: 0x10DE, 0x03F1

| Matching Device ID: usbroot_hub

| Service: usbhub

Gameport Devices

PS/2 Devices

+ Teclado PS/2 estándar

| Matching Device ID: *pnp0303

| Service: i8042prt

|

+ Controlador de teclado de Terminal Server

| Matching Device ID: rootrdp_kbd

| Upper Filters: kbdclass

| Service: TermDD

|

+ Mouse compatible PS/2

| Matching Device ID: *pnp0f13

| Service: i8042prt

|

+ Controlador de mouse de Terminal Server

| Matching Device ID: rootrdp_mou

| Upper Filters: mouclass

| Service: TermDD

Disk & DVD/CD-ROM Drives

Drive: C:

Free Space: 81.6 GB

Total Space: 173.2 GB

File System: NTFS

Model: ST325082 4AS SCSI Disk Device

Drive: D:

Free Space: 2.4 GB

Total Space: 65.3 GB

File System: NTFS

Model: ST325082 4AS SCSI Disk Device

Drive: E:

Model: HL-DT-ST DVDRAM GH22NS50 SCSI CdRom Device

Driver: c:windowssystem32driverscdrom.sys, 6.01.7600.16385 (Spanish), , 0 bytes

System Devices

Name: NVIDIA GeForce GTX 560

Device ID: PCIVEN_10DE&DEV_1201&SUBSYS_00000000&REV_A14&30132929&0&0048

Driver: n/a

Name: Controladora de High Definition Audio

Device ID: PCIVEN_10DE&DEV_03F0&SUBSYS_A0021458&REV_A23&2411E6FE&1&28

Driver: n/a

Name: Puente PCI de CPU host estándar

Device ID: PCIVEN_1022&DEV_1202&SUBSYS_00000000&REV_003&2411E6FE&1&C2

Driver: n/a

Name: Controladora de High Definition Audio

Device ID: PCIVEN_10DE&DEV_0E0C&SUBSYS_00000000&REV_A14&30132929&0&0148

Driver: n/a

Name: Controladora de red NVIDIA nForce

Device ID: PCIVEN_10DE&DEV_03EF&SUBSYS_E0001458&REV_A23&2411E6FE&1&38

Driver: n/a

Name: Puente PCI de CPU host estándar

Device ID: PCIVEN_1022&DEV_1201&SUBSYS_00000000&REV_003&2411E6FE&1&C1

Driver: n/a

Name: Controladora serie ATA NVIDIA nForce

Device ID: PCIVEN_10DE&DEV_03F6&SUBSYS_B0021458&REV_A23&2411E6FE&1&41

Driver: n/a

Name: Administración de sistema PCI de NVIDIA nForce

Device ID: PCIVEN_10DE&DEV_03EB&SUBSYS_0C111458&REV_A23&2411E6FE&1&09

Driver: n/a

Name: Puente PCI de CPU host estándar

Device ID: PCIVEN_1022&DEV_1200&SUBSYS_00000000&REV_003&2411E6FE&1&C0

Driver: n/a

Name: Controladora serie ATA NVIDIA nForce

Device ID: PCIVEN_10DE&DEV_03F6&SUBSYS_B0021458&REV_A23&2411E6FE&1&40

Driver: n/a

Name: Puente PCI estándar de PCI a PCI

Device ID: PCIVEN_10DE&DEV_03E8&SUBSYS_000010DE&REV_A23&2411E6FE&1&48

Driver: n/a

Name: Controladora PCI de RAM estándar

Device ID: PCIVEN_10DE&DEV_03F5&SUBSYS_0C111458&REV_A23&2411E6FE&1&0A

Driver: n/a

Name: Controladora PCI de RAM estándar

Device ID: PCIVEN_10DE&DEV_03E2&SUBSYS_50011458&REV_A13&2411E6FE&1&00

Driver: n/a

Name: Puente PCI estándar de PCI a PCI

Device ID: PCIVEN_10DE&DEV_03F3&SUBSYS_026F1458&REV_A13&2411E6FE&1&20

Driver: n/a

Name: Puente PCI ISA estándar

Device ID: PCIVEN_10DE&DEV_03E1&SUBSYS_0C111458&REV_A23&2411E6FE&1&08

Driver: n/a

Name: Controlador de host de PCI a USB mejorado

Device ID: PCIVEN_10DE&DEV_03F2&SUBSYS_50041458&REV_A33&2411E6FE&1&11

Driver: n/a

Name: Puente PCI de CPU host estándar

Device ID: PCIVEN_1022&DEV_1204&SUBSYS_00000000&REV_003&2411E6FE&1&C4

Driver: n/a

Name: Controladora de host USB OpenHCD estándar

Device ID: PCIVEN_10DE&DEV_03F1&SUBSYS_50041458&REV_A33&2411E6FE&1&10

Driver: n/a

Name: Puente PCI de CPU host estándar

Device ID: PCIVEN_1022&DEV_1203&SUBSYS_00000000&REV_003&2411E6FE&1&C3

Driver: n/a

DirectShow Filters

DirectShow Filters:

WMAudio Decoder DMO,0x00800800,1,1,WMADMOD.DLL,6.01.7600.16385

WMAPro over S/PDIF DMO,0x00600800,1,1,WMADMOD.DLL,6.01.7600.16385

WMSpeech Decoder DMO,0x00600800,1,1,WMSPDMOD.DLL,6.01.7600.16385

MP3 Decoder DMO,0x00600800,1,1,mp3dmod.dll,6.01.7600.16385

Mpeg4s Decoder DMO,0x00800001,1,1,mp4sdecdec.dll,6.01.7600.16385

WMV Screen decoder DMO,0x00600800,1,1,wmvsdecdec.dll,6.01.7600.16385

WMVideo Decoder DMO,0x00800001,1,1,wmvdecod.dll,6.01.7600.16385

Mpeg43 Decoder DMO,0x00800001,1,1,mp43dec.dll,6.01.7600.16385

Mpeg4 Decoder DMO,0x00800001,1,1,mpg4dec.dll,6.01.7600.16385

DV Muxer,0x00400000,0,0,qdv.dll,6.06.7600.16385

Color Space Converter,0x00400001,1,1,quartz.dll,6.06.7600.16385

WM ASF Reader,0x00400000,0,0,qasf.dll,12.00.7600.16385

Screen Capture filter,0x00200000,0,1,wmpsrcwp.dll,12.00.7600.16385

AVI Splitter,0x00600000,1,1,quartz.dll,6.06.7600.16385

VGA 16 Color Ditherer,0x00400000,1,1,quartz.dll,6.06.7600.16385

SBE2MediaTypeProfile,0x00200000,0,0,sbe.dll,6.06.7600.16385

Microsoft DTV-DVD Video Decoder,0x005fffff,2,4,msmpeg2vdec.dll,6.01.7140.0000

AC3 Parser Filter,0x00600000,1,1,mpg2spl.t.ax,6.06.7600.16385

StreamBufferSink,0x00200000,0,0,sbe.dll,6.06.7600.16385

MJPEG Decompressor,0x00600000,1,1,quartz.dll,6.06.7600.16385

MPEG-I Stream Splitter,0x00600000,1,2,quartz.dll,6.06.7600.16385

SAMI (CC) Parser,0x00400000,1,1,quartz.dll,6.06.7600.16385

VBI Codec,0x00600000,1,4,VBICodec.ax,6.06.7600.16385

MPEG-2 Splitter,0x005fffff,1,0,mpg2spl.t.ax,6.06.7600.16385

Closed Captions Analysis Filter,0x00200000,2,5,cca.dll,6.06.7600.16385

SBE2FileScan,0x00200000,0,0,sbe.dll,6.06.7600.16385

Microsoft MPEG-2 Video Encoder,0x00200000,1,1,msmpeg2enc.dll,6.01.7600.16385

Internal Script Command Renderer,0x00800001,1,0,quartz.dll,6.06.7600.16385

MPEG Audio Decoder,0x03680001,1,1,quartz.dll,6.06.7600.16385

DV Splitter,0x00600000,1,2,qdv.dll,6.06.7600.16385

Video Mixing Renderer 9,0x00200000,1,0,quartz.dll,6.06.7600.16385

Microsoft MPEG-2 Encoder,0x00200000,2,1,msmpeg2enc.dll,6.01.7600.16385

ACM Wrapper,0x00600000,1,1,quartz.dll,6.06.7600.16385

Video Renderer,0x00800001,1,0,quartz.dll,6.06.7600.16385

MPEG-2 Video Stream Analyzer,0x00200000,0,0,sbe.dll,6.06.7600.16385

Line 21 Decoder,0x00600000,1,1,qdvd.dll,6.06.7600.16385

Video Port Manager,0x00600000,2,1,quartz.dll,6.06.7600.16385

Video Renderer,0x00400000,1,0,quartz.dll,6.06.7600.16385

VPS Decoder,0x00200000,0,0,WSTPager.ax,6.06.7600.16385

WM ASF Writer,0x00400000,0,0,qasf.dll,12.00.7600.16385

VBI Surface Allocator,0x00600000,1,1,vbisurf.ax,6.01.7600.16385

File writer,0x00200000,1,0,qcap.dll,6.06.7600.16385

iTV Data Sink,0x00600000,1,0,itvdata.dll,6.06.7600.16385

iTV Data Capture filter,0x00600000,1,1,itvdata.dll,6.06.7600.16385

DVD Navigator,0x00200000,0,3,qdvd.dll,6.06.7600.16385

Overlay Mixer2,0x00200000,1,1,qdvd.dll,6.06.7600.16385

AVI Draw,0x00600064,9,1,quartz.dll,6.06.7600.16385

RDP DShow Redirection Filter,0xffffffff,1,0,DShowRdpFilter.dll,

Microsoft MPEG-2 Audio Encoder,0x00200000,1,1,msmpeg2enc.dll,6.01.7600.16385

WST Pager,0x00200000,1,1,WSTPager.ax,6.06.7600.16385

MPEG-2 Demultiplexer,0x00600000,1,1,mpg2spli.ax,6.06.7600.16385

DV Video Decoder,0x00800000,1,1,qdv.dll,6.06.7600.16385

SampleGrabber,0x00200000,1,1,qedit.dll,6.06.7600.16385

Null Renderer,0x00200000,1,0,qedit.dll,6.06.7600.16385

MPEG-2 Sections and Tables,0x005fffff,1,0,Mpeg2Data.ax,6.06.7600.16385

Microsoft AC3 Encoder,0x00200000,1,1,msac3enc.dll,6.01.7600.16385

StreamBufferSource,0x00200000,0,0,sbe.dll,6.06.7600.16385

Smart Tee,0x00200000,1,2,qcap.dll,6.06.7600.16385

Overlay Mixer,0x00200000,0,0,qdvd.dll,6.06.7600.16385

AVI Decompressor,0x00600000,1,1,quartz.dll,6.06.7600.16385

AVI/WAV File Source,0x00400000,0,2,quartz.dll,6.06.7600.16385

Wave Parser,0x00400000,1,1,quartz.dll,6.06.7600.16385

MIDI Parser,0x00400000,1,1,quartz.dll,6.06.7600.16385

Multi-file Parser,0x00400000,1,1,quartz.dll,6.06.7600.16385

File stream renderer,0x00400000,1,1,quartz.dll,6.06.7600.16385

Microsoft DTV-DVD Audio Decoder,0x005fffff,1,1,msmpeg2adec.dll,6.01.7140.0000

StreamBufferSink2,0x00200000,0,0,sbe.dll,6.06.7600.16385

AVI Mux,0x00200000,1,0,qcap.dll,6.06.7600.16385

Line 21 Decoder 2,0x00600002,1,1,quartz.dll,6.06.7600.16385

File Source (Async.),0x00400000,0,1,quartz.dll,6.06.7600.16385

File Source (URL),0x00400000,0,1,quartz.dll,6.06.7600.16385

Infinite Pin Tee Filter,0x00200000,1,1,qcap.dll,6.06.7600.16385

Enhanced Video Renderer,0x00200000,1,0,evr.dll,6.01.7600.16385

BDA MPEG2 Transport Information Filter,0x00200000,2,0,psisrndr.ax,6.06.7600.16385

MPEG Video Decoder,0x40000001,1,1,quartz.dll,6.06.7600.16385

WDM Streaming Tee/Splitter Devices:

Convertidor de derivador/consumidor a consumidor,0x00200000,1,1,ksproxy.ax,6.01.7600.16385

Video Compressors:

WMVideo8 Encoder DMO,0x00600800,1,1,wmvxencd.dll,6.01.7600.16385

WMVideo9 Encoder DMO,0x00600800,1,1,wmvencod.dll,6.01.7600.16385

MSScreen 9 encoder DMO,0x00600800,1,1,wmvsencd.dll,6.01.7600.16385

DV Video Encoder,0x00200000,0,0,qdv.dll,6.06.7600.16385

MJPEG Compressor,0x00200000,0,0,quartz.dll,6.06.7600.16385

Códec Cinepak por Radius,0x00200000,1,1,qcap.dll,6.06.7600.16385

Códec Intel IYUV,0x00200000,1,1,qcap.dll,6.06.7600.16385

Códec Intel IYUV,0x00200000,1,1,qcap.dll,6.06.7600.16385

Microsoft RLE,0x00200000,1,1,qcap.dll,6.06.7600.16385

Microsoft Video 1,0x00200000,1,1,qcap.dll,6.06.7600.16385

Audio Compressors:

WM Speech Encoder DMO,0x00600800,1,1,WMSPDMOE.DLL,6.01.7600.16385

WMAudio Encoder DMO,0x00600800,1,1,WMADMOE.DLL,6.01.7600.16385

IMA ADPCM,0x00200000,1,1,quartz.dll,6.06.7600.16385

PCM,0x00200000,1,1,quartz.dll,6.06.7600.16385

Microsoft ADPCM,0x00200000,1,1,quartz.dll,6.06.7600.16385

GSM 6.10,0x00200000,1,1,quartz.dll,6.06.7600.16385

Ley A CCITT,0x00200000,1,1,quartz.dll,6.06.7600.16385

Ley u de CCITT,0x00200000,1,1,quartz.dll,6.06.7600.16385

MPEG Layer-3,0x00200000,1,1,quartz.dll,6.06.7600.16385

PBDA CP Filters:

PBDA DTFilter,0x00600000,1,1,CPFilters.dll,6.06.7600.16385

PBDA ETFilter,0x00200000,0,0,CPFilters.dll,6.06.7600.16385

PBDA PTFilter,0x00200000,0,0,CPFilters.dll,6.06.7600.16385

Midi Renderers:

Default MidiOut Device,0x00800000,1,0,quartz.dll,6.06.7600.16385

Microsoft GS Wavetable Synth,0x00200000,1,0,quartz.dll,6.06.7600.16385

WDM Streaming Rendering Devices:

Altavoz de HD Audio,0x00200000,1,1,ksproxy.ax,6.01.7600.16385

BDA Network Providers:

Microsoft ATSC Network Provider,0x00200000,0,1,MSDvbNP.ax,6.06.7600.16385

Microsoft DVBC Network Provider,0x00200000,0,1,MSDvbNP.ax,6.06.7600.16385

Microsoft DVBS Network Provider,0x00200000,0,1,MSDvbNP.ax,6.06.7600.16385

Microsoft DVBT Network Provider,0x00200000,0,1,MSDvbNP.ax,6.06.7600.16385

Microsoft Network Provider,0x00200000,0,1,MSNP.ax,6.06.7600.16385

Multi-Instance Capable VBI Codecs:

VBI Codec,0x00600000,1,4,VBICodec.ax,6.06.7600.16385

BDA Transport Information Renderers:

BDA MPEG2 Transport Information Filter,0x00600000,2,0,psisrndr.ax,6.06.7600.16385

MPEG-2 Sections and Tables,0x00600000,1,0,Mpeg2Data.ax,6.06.7600.16385

BDA CP/CA Filters:

Decrypt/Tag,0x00600000,1,1,EncDec.dll,6.06.7600.16385

Encrypt/Tag,0x00200000,0,0,EncDec.dll,6.06.7600.16385

PTFilter,0x00200000,0,0,EncDec.dll,6.06.7600.16385

XDS Codec,0x00200000,0,0,EncDec.dll,6.06.7600.16385

WDM Streaming Communication Transforms:

Convertidor de derivador/consumidor a consumidor,0x00200000,1,1,ksproxy.ax,6.01.7600.16385

Audio Renderers:

Altavoces (Dispositivo de High ,0x00200000,1,0,quartz.dll,6.06.7600.16385

Default DirectSound Device,0x00800000,1,0,quartz.dll,6.06.7600.16385

Default WaveOut Device,0x00200000,1,0,quartz.dll,6.06.7600.16385

DirectSound: Altavoces (Dispositivo de High Definition
Audio),0x00200000,1,0,quartz.dll,6.06.7600.16385

EVR Power Information

Current Setting: {5C67A112-A4C9-483F-B4A7-1D473BECAFD0} (Quality)

Quality Flags: 2576

Enabled:

Force throttling

Allow half deinterlace

Allow scaling

Decode Power Usage: 100

Balanced Flags: 1424

Enabled:

Force throttling

Allow batching

Force half deinterlace

Force scaling

Decode Power Usage: 50

PowerFlags: 1424

Enabled:

Force throttling

Allow batching

Force half deinterlace

Force scaling

Decode Power Usage: 0

Re: Adiós Shogún, adiós...

Publicado por hugoelmensajero - 13 Ene 2012 17:22

Pues yo tengo un problema que mola más, tengo un i7 y una gráfica GT540M, el juego me iba con todo en alto al principio, tras las actualizaciones, si lo pongo en Medio ya me va pillado, me va hasta el crisis al máximo, pero el Shogun 2 en medio, es ridiculo, es un juego a medio hacer por el que han cobrado 60€.

Yo tengo claro que a partir de ahora a The Creative Assembly no le compraré un solo juego original >.

Re: Adiós Shogún, adiós...

Publicado por Breoghan - 14 Ene 2012 09:15

Buffff...pues yo que me gasté doble, precomprando como un pringao el juego en steam para después darme cuenta de que iba a salir una edición especial con contenido exclusvo y tal...y como no me quería perder nada(como en el napo que po no precmprar me perdí para siempre los scopts greys...:arggggg:)lo volví a comprar, esta vez físicamente, con figurita de Oda Nobunaga y todo...la final es lo que me quedará...👉

Re: Adiós Shogún, adiós...

Publicado por CeltiberoEmberrado - 15 Ene 2012 02:37

Dando por sentado que ya has probado actualizaciones y demás.

¿Has intentado instalar desde el Steam sin la copia física? Tal vez las copia física te venga con algún fichero en malas condiciones y provoque ese tipo de fallos.

La verdad es que ese tipo de fallos son mas comunes con hard dañado o tema de drivers pero en ese

caso deberian aparecerte con otros juegos tambien. Cosa que supongo que no te pasa.

=====

Re: Adiós Shogún, adiós...

Publicado por hugoelmensajero - 15 Ene 2012 12:02

No, si me da que sé porque tienes el error, tienes esta gráfica Card name: NVIDIA GeForce GTX 560, sabes si funciona con el sistema Optimus de Nvidia?

=====

Re: Adiós Shogún, adiós...

Publicado por Breoghan - 15 Ene 2012 21:30

Lo de los barcos me pasaba también con la anterior gráfica, una ATI, o sea que no creo que sea de la gráfica...supongo que podría probar a formatear y empoezar de cero, porque no lo hice al cambiar de gráfica...¿Qué os parece?

Por cierto ¿Qué es el sistema óptimus de nvidia?

=====

Re: Adiós Shogún, adiós...

Publicado por hugoelmensajero - 16 Ene 2012 00:03

Prueba a ver.

El sistema optimus lo que hace es que tienes tu tarjeta NVIDIA combinada con otra Integrada, una Intel HD, con lo cual el Shogun 2 es uno de los pocos juegos del mercado que no lo soporta y da problemas en las sombras y gráficos, a mi me pasa.

=====

Re: Adiós Shogún, adiós...

Publicado por CeltiberoClearco - 16 Ene 2012 10:42

Breoghan escribió:

Lo de los barcos me pasaba también con la anterior gráfica, una ATI, o sea que no creo que sea de la gráfica...supongo que podría probar a formatear y empoezar de cero, porque no lo hice al cambiar de gráfica...¿Qué os parece?

No puede ser de la(s) grafica(s).

Desinstala el juego, borra a mano las carpetas, para windows 7 x64:

C:\Users**TuNombreDeUsuario**AppDataRoamingThe Creative AssemblyShogun2

C:\Program Files (x86)SteamSteamAppscommontotal war shogun 2

Instala desde internet, verifica la caché del juego y comenta.

Por cierto, cuando cambiastes de gráfica, ¿desinstalastes los driver de la ATI?.

Saludos

=====

Re: Adiós Shogún, adiós...

Publicado por CeltiberoLoky - 16 Ene 2012 23:29

Yo opte hace tiempo por bajar los graficos a nivel medio y se mejora mucho tanto en lag como en efectos visuales no deseados

=====