

## aprendiendo a jugar Rome

Publicado por sectar - 18 Ago 2011 12:49

---

no se les comente que me compré el juego via steam,y estoy jugando offline,es un muermo el juego la musica bien pero soy demasiado impaciente,yo soy mas de shooters,y de estrategia tipo starcraft y rise of nations,vista aerea y...no se los total war tienen algo que no tienen estos 2 que mencioné.

Las batallas rapidas yo no consigo ganar nunca,soy mas impaciente que siempre tengo que jugar o en facil o en normal,porque yo hago,lanzo mi caballeria en cuña la retiro y la atraigo a la formacion principal,no muevo mi tropa central,la dejo,dejo que se acerquen,y no cargó,y los controles me son dificiles,porque selecciono piqueros y no se como desplegarlos,una vez le di al boton secundario,(porque si lo mantienes eliges la formacion) ahora estoy todo el rato aguantando el boton 2 del raton para mover las tropas,no muevo nunca las tropas sin ese boton,es que una vez le mover rapido y se me pusieron de espalda al enemigo 🤔

Al seleccionar tropas siempre ando perdido,escogo 10.000 denarios,porque si le doy automatico el pc me pone onagros y tal y campesinos al nivel 3 ,puff.

Y siempre escogo las mejores unidades,no se con que faccion quedarme,me gustan los partos,romanos,griegos,

Y soy muy nulo en las caargas,siempre pierdo a todos los caballos o hago que escapen.

Y la campaña me parece muy aburrida,juego en normal,y demasiado larga ,llevo una semana para conquistar roma,bueno empeze en el año 270,y ya voy en el 232,con la reforma de cayo mario.

Si me hablan un poco como mejorar mi juego.

Ahora mismo tengo a mi lider de faccion por partia.Gasto 23.000 o 50.000 en mantenimiento del ejercito

Esparta,corinto y atenas,andan supero llenas de soldados,si los abandono hay infelicidad y miedo a revueltas,tengo a pocos generales por el mapa,estoy apunto de ir para egipto,pero me salió el mensaje que ahora puedo tomar Roma,voy enviar a mi lider para tomarla,pero anda por parta o escitia,pero voy esperar a 10 turnos o menos para ir aproximandolo poco,espiar a roma y dejar a los escipiones.Los asesinos siempre fallan al matar a miembros de faccion,solo aciertan en capitanes de un ejercito,¿porque?

¿y como mejoro a un diplomatico? como regateo para que un aliado ataque a una faccion o convencer a un enemigo que entregue su region,o que me pague un tributo?

Las facciones 5 mas avanzadas: bruto(yo),escipion,egipto,britannos,y no recuerdo

Macedonios muertos,griegos,

Espero vuestras respuestas gustosamente

ya se que direis que soy impaciente,pero compre el juego y lo voy usar hasta artar :rambo: ,bueno queria el shogun 2 pero no puede mi pc con el juego.

=====

## Re: aprendiendo a jugar Rome

Publicado por CeltiberoEspartata - 18 Ago 2011 16:48

---

Saludos :rofl: pa mear y no hechar gota :rofl:

=====

## Re: aprendiendo a jugar Rome

Publicado por CeltiberoEmberrado - 18 Ago 2011 19:19

---

No se si lo has hecho pero lo mejor es hacerte el tutorial que trae el juego. Campaña tutorial o Introducción se llama si no recuerdo mal. Es una con los Julios en la que te enseña básicamente a mover las tropas en las batallas y a gestionar enclaves.

Depués de eso y como el juego está muy orientado a jugar con romanos te pillas una facción romana y el resto es desarrollar enclaves buscando tener buena economía y sacar las mejores tropas posibles. Especializa cada enclave en un tipo de tropa y contruye antes puertos, carreteras, etc, para mejorar la economía.

Haz luchar todo lo que puedas a tus ejercitos y núnca dejes que la inteligencia artificial del juego haga nada. Así vas a aprendiendo y tus ejercitos iran ganando experiencia con lo que mejorarán.

El resto es fácil: Toda la parte de diplomacia no vale un duro. Hagas lo que hagas te acabará atacando todo el mundo asi que los diplomáticos para hacer tratados comerciales de mientras no estás en guerra y nada mas.

El tema de los asesinos va por escalas. Los asesinos sin experiencia y sin séquitos pueden con capitanes, espías, diplomáticos sin experiencia y sin séquitos. Conforme los objetivos suben de calidad mas calidad necesitan los asesinos para tener éxito. Para esto hay que ir usando a los asesinos con objetivos de su nivel y vayan mejorado.

Tambien te puedes meter en el online y no desanimarte si ves que te ganan mucho al principio. Te fijas

en los ejercitos enemigos y cómo los usan. Es la mejor forma de aprender a dominar la batallas. Te garantizo que un mal jugador online no pierde batallas contra la IA del juego en las campañas.

=====

## Re: aprendiendo a jugar Rome

Publicado por sectar - 24 Ago 2011 21:30

---

### **CeltiberoEmberrado escribió:**

No se si lo has hecho pero lo mejor es hacerte el tutorial que trae el juego. Campaña tutorial o Introducción se llama si no recuerdo mal. Es una con los Julios en la que te enseña básicamente a mover las tropas en las batallas y a gestionar enclaves.

Depués de eso y como el juego está muy orientado a jugar con romanos te pillas una facción romana y el resto es desarrollar enclaves buscando tener buena economía y sacar las mejores tropas posibles. Especializa cada enclave en un tipo de tropa y contruye antes puertos, carreteras, etc, para mejorar la economía.

Haz luchar todo lo que puedas a tus ejercitos y nunca dejes que la inteligencia artificial del juego haga nada. Así vas a aprendiendo y tus ejercitos iran ganando experiencia con lo que mejorarán.

El resto es fácil: Toda la parte de diplomacia no vale un duro. Hagas lo que hagas te acabará atacando todo el mundo asi que los diplomáticos para hacer tratados comerciales de mientras no estás en guerra y nada mas.

El tema de los asesinos va por escalas. Los asesinos sin experiencia y sin séquitos pueden con capitanes, espías, diplomáticos sin experiencia y sin séquitos. Conforme los objetivos suben de calidad mas calidad necesitan los asesinos para tener éxito. Para esto hay que ir usando a los asesinos con objetivos de su nivel y vayan mejorado.

Tambien te puedes meter en el online y no desanimarte si ves que te ganan mucho al principio. Te fijas en los ejercitos enemigos y cómo los usan. Es la mejor forma de aprender a dominar la batallas. Te garantizo que un mal jugador online no pierde batallas contra la IA del juego en las campañas.

Ok ok,pero mira estoy jugando al tutorial de steam en ingles,que parece ser que trae cambios,para mi de la version española qe me descarge yo lo noto distinto,o no se,pero cada vez que reclute mis arcas disminuyen,y ya no se que hacer,desago ejercitos y me vienen a comer vivos,y me quedan pocos años,y mi popularidad con la plebe no aumenta,¿que hago esperar?

el tutorial ,mazo chungo,pero ya se mas o menos como manejarme ,gracias,ahora me cuesta acabar este tutorial

=====

## Re: aprendiendo a jugar Rome

Publicado por CeltiberoEmberrado - 25 Ago 2011 03:54

---

Yo no tengo el juego en Steam. No se si se podrá poner en Castellano cambiando la configuración del juego y que te lo actualice el Steam.

Lógicamente las tropas cuestan dinero reclutarlas y mantenerlas por eso es mejor desarrollar economía y luego el ejército. Las tropas son cada vez mas caras y necesitas una economía suficiente para mantenerlas. Además de eso no reclutar demasiadas tropas. Sólo las justas y de la calidad justa. No uses las mas caras para mantener el orden en los enclaves, por ejemplo.

Lo mas "difícil" es hacerte con una base de 5-6-7 enclaves con buena economía y que te den buenas tropas. Cuando tengas eso el juego es un paseo pues la IA no te va poner en ningún aprieto.

=====

## Re: aprendiendo a jugar Rome

Publicado por CeltiberoPablo - 25 Ago 2011 12:37

---

Prueba a subir impuestos, pero sin que el orden público baje de 75%, construye edificios como comerciante, puerto, cosas que den beneficios.

Saludos

=====

## Re: aprendiendo a jugar Rome

Publicado por CeltiberoEspartaia - 25 Ago 2011 13:44

---

Para bien y para mal el RTW es un juego complejo para el novato. Hay varias dimensiones del juego que se han desarrollado por separado pero en armonía.

Vertiente militar. La clave militar del AUTORESOLVER (no jugar todas la btallitas y darlee siempre a

Autorresolver) es utilizar siempre una misma unidad para los combates. Dejate de ejercitos coimbinados de caballerias, arqueros y quien cioña sabe quie mas . Elige una infanteria pesada y basa tus ejercitos de combate en ella.

Características que ha de teneresa unidad:

1º La mas poderosa posible

2º Que pueda ser reabastecida en cialquier punto de tu imperio construyendo el edificio correspondiente.

Este ultimo punto es la base de esta estrategia. Vas a crear un ejercito que pueda luchar contra tropas el triple de numerosas y no solamente ganar, ademas con pocas bajas. ¿Cual es el secreto? la veterania. Tropas que lican siempre las mismas unidades, siempre las reabasteces y ganan cada vez mas experiencia. Protege las iunidades con experieciia y pocos soldados para que no las piierdas.

Esto te permite domiinar militarmente con un pequeño ejercito y por lo tanto muy económico.

¿Como puedo aumentar ms rápiidamente la veterania de mis tropas? Siempre QUE puedas, despues de las batallas, rellena desde las tropas mas veteranas las unidades menos veteranas. No tendrá efectos negatiivos en la unidad veterana &quot;donante&quot; de soldados pero la receptora aumentará mucho de veterania. Despues envía a la veterana a recuperar reclutas a una ciudad y vuelta a la luicha. Es muy importante 3 cosas:

1º Que protejas a las unidades veteranas con pocas tropas para que no luchen hasta que no se recuperen en una ciudad.

2º Que al rellenar las novatas con soldados veteranos no gastes la unidad veterana, perderiais dicha unidad.

3ºQue siempre pongas delante, en lois priimeros puestos a las unidades mas novatas. Es la posición que mas bajas recibe y cuantas mas bajas tengas las novatas y menos las veteranas mas partido le sacaras a esta técnica.

De forma accesoria recordar que las tropas luchan mejor con generales que siin ellos, que si vas mal de tropas/diinero y tienes miuchos generales los uses siistematiicamente en batalla por su capacidad de regeneración de sus soldados etc etc.

=====

## Re: aprendiendo a jugar Rome

Publicado por CeltiberoEspartiafa - 25 Ago 2011 17:18

---

Vertiente económica . Ya lo dijo alguien hace mucho tiempo. Para hacer la guerra lo que se necesita es dinero, mas dinero y luego mas dinero.

Hay 3 formas de conseguir dinero en grandes cantidades en este juego:

**1º El dinero mensual que te llega de tus ciudades.** Su procedencia es variada.

-Están los cánones por agricultura y dependen de lo desarrollados que estan las mejoras de labranza (los campos de cosechas etc)

-Estan los impuestos directos a la población, a mas población mas dinero te pagan pero tambien mas incontrolable es la gente y por lo tanto has de bajar impuestos, invertir en obras públicas tipo templos etc e incluso aumentar la guarnición de soldados dentro de la city.

-Estan los ingresos por comercio y dependen mucho de los tratados que tengas con otras facciones y las mejoras de mercado y puertos.

Todo esto es lo que te entra de forma regular, despues está lo que te restan, los gastos. Basicamente hay 2:

-El mantenimiento de la tropa , barcos y generales.

-La corrupción.

¿Como mejoramos esto para que nos entre mas pasta?.

-Lo primero has de reducir los gastos a tope.

Si en una ciudad se apañan con 3 guarniciones no tengas 4. Además has de elegir la guarnición que tenga un coste mas bajo de mantenimiento. Estamos hablando de las ciudades que están en zonas seguras. No tengas las tropas pesadas, caras y poderosas nunca dentro de las murallas de la ciudad. La guarnición han de ser tropas baratas y mínimas.

-Despues Utiliza tus generales para administrar sabiamente las ciudades. Pon a los mejores administradores en las ciudades mas habitadas y ricas.

- Repuebla las ciudades que esten al mínimo desmantelando guarniciones dentro de esa ciudad, aumentarás los habitantes hasta una cantidad mínima para que ella sola crezca.

-No permitas que te bloqueen los puertos los barcos enemigos. HAs de mantener una flota de barcos vigilando.

## **Ingresos extraordinarios**

Continuara...

=====

## **Re: aprendiendo a jugar Rome**

Publicado por sectar - 25 Ago 2011 19:04

---

voy dejar el tutorial Os pido a alguno,que si me puede conseguir el video del final del tutorial,que queria ver como acaba,que abandono el tutorial....

(escribo aqui para no escribir otro post)

espartista no se muy bien como guiarme,al principio tengo todos al lvl 1 ,dejo el arquero y al triario en la ciudad,ya que no hay para reabastecer,voy con 2 generales y con los asteros al nivel 1,y entonces tu estrategia es tener a pocos y esos asteros llegar al nivel 9,e ir poco a poco teniendo mejores unidades a niveles que sean mejores? es esa tu estrategia no?

porque andaba con 6 unids.5 asteros 1 general y no me subian hasta que eran acosadas muchas veces y tenia que ir a una ciudad cercana y los enemigos andaban por ahi.

Quiero decir que tu estrategia me falla,no se ,tengo que mandar a todos los asteros que tengo,y aun asi sufren muchas bajas,y quedan por ejemplo los 2 primeros al 26,tengo que seguir asi no?)

Muchas gracias espartistas,he releido muy bien tus consejos, y me cuestiono ya,para que sirve la diversidad,(al menos en estrategos y en militancia)me estoy cuestionando si en todos los total wars,al menos en campaña se puede administrar asi,y en el shogun 2? Es una isla y bueno...todos en guerra y....¿de donde sacaran las perras?No hace falta que me expliques seriamente,si tienes el juego,solo con

escribir me basta, ya que me va faltar para jugarlo, por mi pc, ¿y los "misioneros" a cambio de armas, los generales que les dan a cambio? tierras? y como aprenden su lengua? si la mayoría seguro que son franceses u holandeses.

en Rome, ya comente que lo dejaba porque voy mal encaminado para la bancarrota (que es lo que me pasaba, por eso os pedia ayuda), ahora mismo el juego se me minimizaba, ahora ya paso de acabarlo, y ¿cuando sube la fama para la plebe? cuando es la hora para atacar roma? para aumentar la fama de la plebe se mide en la felicidad de tus urbes, ¿nada mas?

Y las batallas historicas, para mi me resultan extremadamente dificiles, para vosotros no claro

¿Como seria manejar una cultura barbara?

construyes edificios dedicados a la guerra? 🗡️

y reclutas a "reclutas patosos" a infanteria pobre, pero a multitud, y te dedicas a conquistar terreno a lo saco?

Y he leído por vuestros foros, que el campaña con varias personas no existe, pero si con un programa, ¿el programa ofrece bien el juego, o hay problemas porque sea beta o algo?

=====

## Re: aprendiendo a jugar Rome

Publicado por sectar - 27 Ago 2011 23:47

---

voy bien?

[steamcommunity.com/id/mejillon/screenshot/576680419735396558](https://steamcommunity.com/id/mejillon/screenshot/576680419735396558)

=====

## Re: aprendiendo a jugar Rome

Publicado por newquijote - 14 Sep 2011 16:20

---

Aunque soy incluso más novato que tú y supongo ya lo conoces, por si te sirve, mira [este enlace](#)

=====

## Re: aprendiendo a jugar Rome

Publicado por sectar - 21 Sep 2011 08:37

---

HE borrado el anterior comentario porque no eran importantes:estas si que lo son.solo son 2

NO ME a quedado claro el sistema de quien vence a quien a la hora de la guerra. un ejemplo.

la caballeria ligera vence a los arqueros

la cab .pesada a la ligera

las falanges a la caballeria en general la frena.

los arqueros son para comer a la infanteria

los barbaros y los carros como funcionan? Y es asi la jerarquia o va mal algo???

:psico:

y esparta,no se como dirigir enclaves de barbaros,egipcios,de seleucida,partia y griegos.

de griegos es bastante similiar a la romana,pero si construyes mucho para generar economia al final se endeudan los probes,en serio,construyo al principio puertos carreteras en cada ciudad y me decrecia el dinero.Si puedes darme solo unos pasos sin que te molestes en escribir.te dare las gracias ya de antemano ^^

Y lo que me molesta es que nadie pregunta nadie,me imagino que llevaran jugando ya bastante tiempo

=====

## Re: aprendiendo a jugar Rome

Publicado por sectar - 19 Nov 2011 01:24

---

**newquijote escribió:**

Saludos

perdona no me has contestado,como son los puntos debiles de cada unidad?

la caballeria ligera vence a los arqueros

la cab .pesada a la ligera

las falanges a la caballeria en general la frena.

los arqueros son para comer a la infanteria

y la infanteria ligera y pesada a quien vence?

y gestionar enclaves barbaros y griegos como funcionan?

=====

## Re: aprendiendo a jugar Rome

Publicado por CeltiberoEmberrado - 23 Nov 2011 22:16

---

Todos los Total War se basan en un piedra-papel-tijera:

Espadas/hachas vencen a lanzas. Lanzas vencen a caballeria y caballeria vence a espadas y hachas.

Aparte de esto las tropas de proyectiles pierden con cualquier tropa de cuerpo a cuerpo en el cuerpo a cuerpo.

Esta es la idea base. Lo que ocurre es que al tener la cantidad de unidades que se tiene y la posibilidad de modificadores que hay pues la cosa se complica un poco y en la práctica lo mejor es mirar cada unidad por separado. En los pergaminos de información (picando con el botón de derecho en la tarjeta de la unidad) te da los números de esa unidad. Te vas a encontrar valores en ataque (cuerpo a cuerpo y de proyectil) y de defensa (que son tres siendo el mas importante es de armadura).

Para ver que es bueno contra qué fíjate en esos números. Una unidad con mucho ataque mata mucho, una unidad con mucha defensa es difícil de matar. Comparar números.

Además de eso tener en cuenta que las unidades de caballeria suelen tener buena carga (el valor de bonus de carga) por lo que siempre que puedas úsalas cargando; retirando al unidad, cargando, retirando... Y tambien que las unidades con lanzas tienen un bonus cuando luchan contra caballeria por lo que su ataque se incrementa.

Con eso ya es cuestión de ir comparando valores. Y hay que hacerlo unidad por unidad y no por tipo.

Por último está el tema de la moral. Esto el juego te lo indica en los comentarios. Cuanto mas moral tenga un unidad mas tarda en huir asi que tambien es un valor a tener en cuenta unidades con buena moral, con mucha experiencia o bajo el mando de generales con muchas estrellas.

El tema económico no tiene mucho misterio. Es no gastar mas de lo que se ingresa a nivel global. Olvidate de los números por ciudades. Si no puedes mantener X tropas y contruir lo que sea pues tienes que elegir entre una cosa y la otra.

=====

## Re: aprendiendo a jugar Rome

Publicado por sectar - 27 Mar 2012 12:11

---

¿como hago para mejorar en administracion?

me refiero a familias romanas,si tiene características de personalidad como no es diestro en las mates, y poca popularidad con la plebe ,no insisto,este no sirve.

Pero si recién es elegido a mayor y no tiene ninguna personalidad¿podria entrenarlo en la academia para que sea una maquina de la administracion?Y si sigo este entrenamiento podria decir que tendria 5 administradores,o eso solo va con la persona?¿solo puede haber un super administrador que consiga 9 rollos?¿eso no se puede mejorar? ¿con las demas facciones? los galos? o eso es mejor con influencia?

=====